

2017级本科生、2018级本科生 核科学与技术学院 王世磊 双创公开课 2018年11月3日





3D打印技术与应用





月录

1、常用建模软件介绍

2、常用切片软件介绍

3、演示环节



常用建模软件





UG (Unigraphics)

UG是Unigraphics Solutions公司推出的集 CAD/CAE/CAM为一体的三维机械设计平台,也是当 今世界最先进的计算机辅助设计、分析和制造软件 之一, 广泛应用于航空航天、汽车、造船等领域。 UG是一个交互式的计算机辅助设计(CAD)、计算 机辅助工程(CAE)和计算机辅助制造(CAM)系统 。它具备了当今机械加工领域所需的大多数工程设 计和制图功能。UG是一个全三维、双精度的制造系 统, 使用户能够比较精确地描述任何几何图形, 通 过对这些形体的组合,就可以对产品进行设计、分 析和制图。

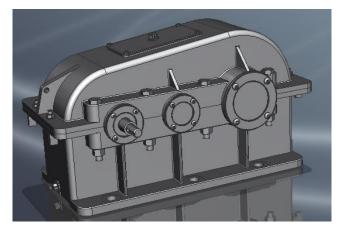


UG (Unigraphics)

UG可以为机械设计、模具设计以及电器设计提供一套完整设计、分析、制造方案:UG提供了包括特征造型、曲面造型、实体造型在内的多种造型方法,同时提供了自顶向下和自下向上的装配设计方法,也为产品设计效果图输出提供了强大的渲染、材质、纹理、动画、背景、可视化参数设置等支持。







SolidWorks

SolidWorks软件是世界上第一个基于Windows开发的三维CAD系统,由于技术创新符合CAD技术的发展潮流和趋势,SolidWorks公司于两年间成为CAD/CAM产业中获利最高的公司。由于使用了Windows OLE技术、直观式设计技术、先进的parasolid内核(由剑桥提供)以及良好的与第三方软件的集成技术,SolidWorks成为全球装机量最大、最好用的软件。资料显示,目前全球发放的SolidWorks软件使用许可约28万,涉及航空航天、机车、食品、机械、国防、交通、模具、电子通讯、医疗器械、娱乐工业、日用品/消费品、离散制造等分布于全球100多个国家的约3万1千家企业。

Solidworks软件功能强大,组件繁多。 Solidworks有功能强大、易学易用和技术创新三大特点,SolidWorks 能够提供不同的设计方案、减少设计过程中的错误以及提高产品质量。 SolidWorks 不仅提供如此强大的功能,而且对每个工程师和设计者来说,操作简单方便、易学易用。

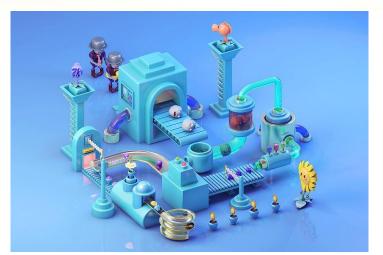




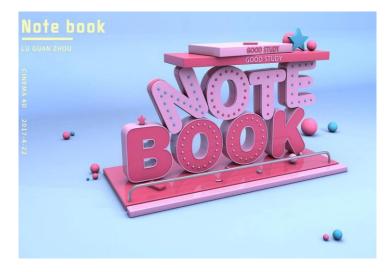
中文名4D电影,外文名CINEMA 4D,研发公司为德国Maxon Computer,特点为极高的运算速度和强大的渲染插件,使用在许多电影制作中。

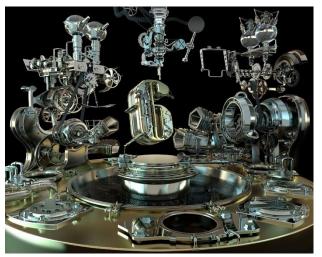
与众所周知的其它 3D软件一样(如 Maya、 Softimage XSI 、 3D Max 等), Cinema 4D 同样具备高 端 3D 动画软件的所有功能。所不同的是在研发过程 中,Cinema 4D 的工程师更加注重工作流程的流畅性 、舒适性、合理性、易用性和高效性。因此,使用 Cinema 4D 会让设计师在创作设计时感到非常轻松愉 快. 赏心悦目, 在使用过程中更加得心应手, 有更多 的精力置于创作之中,即使是新用户,也会感觉到 Cinema 4D 的上手非常容易。

C4D











Maya

Autodesk Maya是美国Autodesk公司出品的世界顶级的三维动画软件,应用对象是专业的影视广告,角色动画,电影特技等。Maya功能完善,工作灵活,易学易用,制作效率极高,渲染真实感极强,是电影级别的高端制作软件.

Maya售价高昂,声名显赫,是制作者梦寐以求的制作工具,掌握了Maya,会极大的提高制作效率和品质,调节出仿真的角色动画,渲染出电影一般的真实效果,向世界顶级动画师迈进。

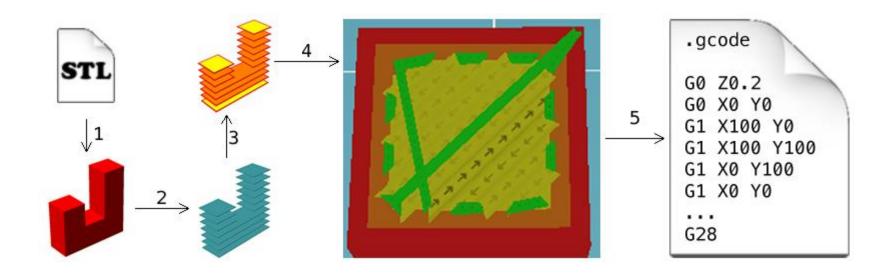


常用切片软件





切片流程



步骤一:模型载入

步骤二: 分层

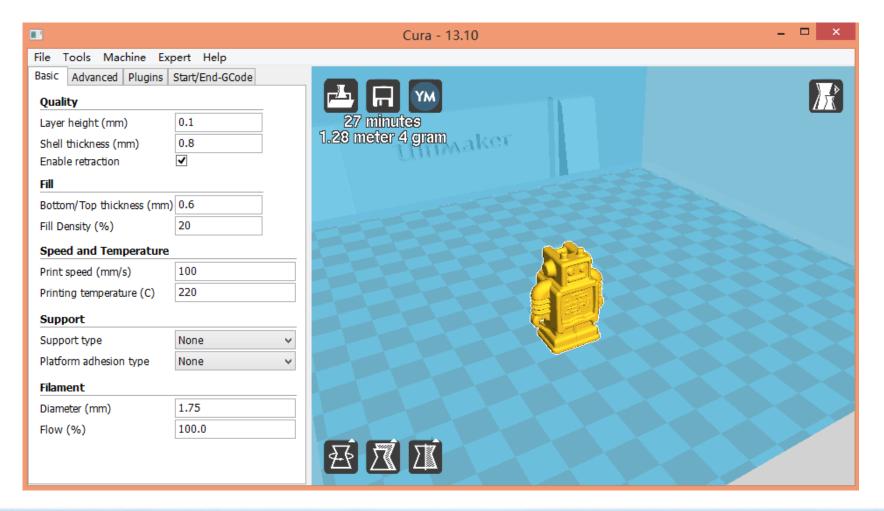
步骤三: 划分组件

步骤四:路径生成

步骤五: gcode生成

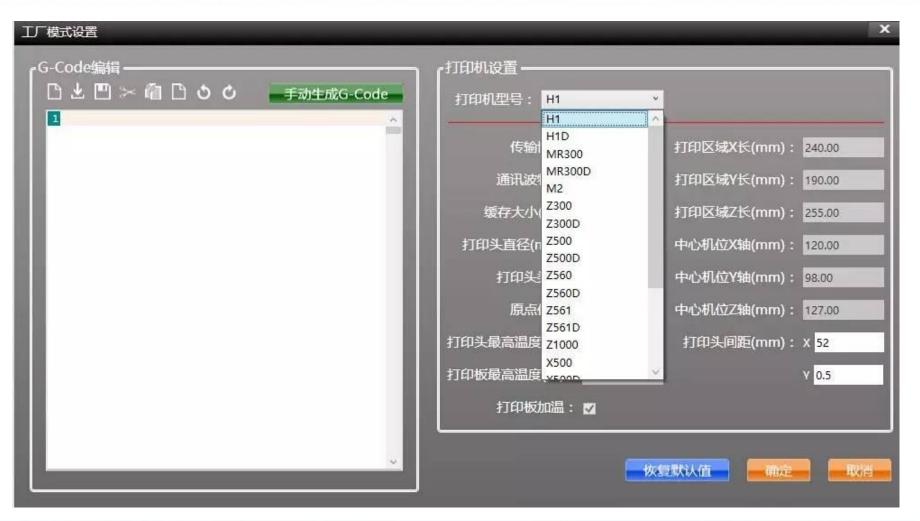


Cura





Hori





演示环节





謝鄉大家的观看