

## 6. **\*\*Generador de historias:\*\*** Combina frases o palabras predefinidas para crear textos absurdos.

¡Absolutamente! Aquí tienes una aplicación en Python que actúa como un **Generador de Historias Aleatorias** combinando elementos predefinidos para crear textos divertidos y a menudo absurdos.

Este programa utiliza listas de sujetos, verbos, objetos, lugares y adverbios, y los junta de manera aleatoria para formar oraciones.

Python

import random

```
def generar_historia():
    """
    Combina elementos aleatorios de listas predefinidas para crear una historia corta y absurda.
    """

    ## ? Elementos predefinidos para la historia

    # Sujetos (quién o qué)
    sujetos = [
        "Un pingüino con sombrero de copa",
        "El cartero espacial",
        "Una tostadora parlante",
        "El dragón vegetariano",
        "Mi calcetín perdido",
        "La abuela de tres brazos",
        "Un pepinillo gigante"
    ]

    # Verbos (la acción)
    verbos = [
        "bailó frenéticamente con",
        "susurró secretos a",
        "persiguió sin parar a",
        "se convirtió en",
        "reparó hábilmente",
        "ignoró completamente a",
        "cantó ópera sobre"
    ]

    # Objetos/Complementos (qué recibió la acción)
    objetos = [
        "una bicicleta invisible",
        "un mapa de queso derretido",
        "la Luna en miniatura",
        "un ejército de gnomos de jardín",
        "la llave del universo",
        "una nube de color morado",
        "su sombra rebelde"
    ]

    # Lugares (dónde ocurrió)
    lugares = [
```

```

    "en el fondo de una taza de café",
    "sobre el techo de un autobús",
    "en una dimensión de malvaviscos",
    "bajo la cama de un gigante",
    "en la cima de un volcán inactivo",
    "dentro de un reloj de cuco"
]

# Adverbios/Maneras (cómo sucedió)
adverbios = [
    "con entusiasmo inesperado.",
    "silenciosamente, como un fantasma.",
    "de manera muy dramática.",
    "mientras llovían ranas.",
    "antes de tomar una siesta.",
    "usando solo un tenedor."
]

## ? Generación de la historia

# 1. Seleccionar un elemento aleatorio de cada lista
sujeto_seleccionado = random.choice(sujetos)
verbo_seleccionado = random.choice(verbos)
objeto_seleccionado = random.choice(objetos)
lugar_seleccionado = random.choice(lugares)
adverbio_seleccionado = random.choice(adverbios)

# 2. Construir la oración
historia = (
    f"{sujeto_seleccionado} {verbo_seleccionado} "
    f"{objeto_seleccionado} {lugar_seleccionado} {adverbio_seleccionado}"
)

## 3. Mostrar el resultado
print("🎲 **Generador de Historias Absurdas** 🎲")
print("-" * 50)
print("¡Tu historia es:")
print(historia)
print("-" * 50)

# Punto de entrada para ejecutar la función
if __name__ == "__main__":
    generar_historia()

```

---

## ? Ejemplo de cómo funciona

Cada vez que ejecutas el código, obtendrás una combinación diferente. Por ejemplo:

# ✧ Generador de Historias Absurdas ✧

¡Tu historia es: El cartero espacial persiguió sin parar a la Luna en miniatura sobre el techo de un autobús de manera muy dramática.

## Próximo paso

¿Quieres que hagamos que el programa pueda generar **múltiples historias** seguidas? Solo hay que añadir un bucle y preguntar al usuario cuántas quiere.

¡Excelente! Implementaremos un bucle para que el usuario pueda elegir cuántas historias quiere generar y si desea repetir el proceso.

Aquí está el código de **Generador de Historias Aleatorias** actualizado con la función de repetición: Python

```
import random
```

```
def generar_historia_unica():
    """
    Combina elementos aleatorios para formar una sola historia absurda.
    """
    # ? Elementos predefinidos para la historia
    sujetos = [
        "Un pingüino con sombrero de copa",
        "El cartero espacial",
        "Una tostadora parlante",
        "El dragón vegetariano",
        "Mi calcetín perdido",
        "La abuela de tres brazos",
        "Un pepinillo gigante"
    ]

    verbos = [
        "bailó frenéticamente con",
        "susurró secretos a",
        "persiguió sin parar a",
        "se convirtió en",
        "reparó hábilmente",
        "ignoró completamente a",
        "cantó ópera sobre"
    ]

    objetos = [
        "una bicicleta invisible",
        "un mapa de queso derretido",
        "la Luna en miniatura",
        "un ejército de gnomos de jardín",
        "la llave del universo",
        "una nube de color morado",
        "su sombra rebelde"
    ]

    lugares = [
```

```

    "en el fondo de una taza de café",
    "sobre el techo de un autobús",
    "en una dimensión de malvaviscos",
    "bajo la cama de un gigante",
    "en la cima de un volcán inactivo",
    "dentro de un reloj de cuco"
]

adverbios = [
    "con entusiasmo inesperado.",
    "silenciosamente, como un fantasma.",
    "de manera muy dramática.",
    "mientras llovían ranas.",
    "antes de tomar una siesta.",
    "usando solo un tenedor."
]

```

```

# Generación de la historia
sujeto_seleccionado = random.choice(sujetos)
verbo_seleccionado = random.choice(verbos)
objeto_seleccionado = random.choice(objetos)
lugar_seleccionado = random.choice(lugares)
adverbio_seleccionado = random.choice(adverbios)

historia = (
    f"""{sujeto_seleccionado} {verbo_seleccionado} """
    f"""{objeto_seleccionado} {lugar_seleccionado} {adverbio_seleccionado}"""
)
return historia

```

```

def generador_principal():
    """
    Función principal que maneja la interacción con el usuario y el bucle de repetición.
    """
    print("🎲 **Generador de Historias Absurdas** 🎲")
    print("-" * 50)

    while True:
        # 1. Solicitar el número de historias a generar
        while True:
            try:
                num_historias = int(input("¿Cuántas historias quieres generar? "))
                if num_historias > 0:
                    break
            except:
                print("Por favor, ingresa un número positivo.")
        except ValueError:
            print("Entrada no válida. Ingresa un número entero.")

        print("\n? **Tus Historias Generadas:**")

        # 2. Generar y mostrar las historias
        for i in range(num_historias):
            historia = generar_historia_unica()

```

```
print(f"\n--- Historia {i + 1} ---")
print(historia)
```

```
print("\n" + "-" * 50)
```

```
# 3. Preguntar si quiere repetir
repetir = input("¿Quieres generar más historias? (sí/no): ").strip().lower()
if repetir not in ["s", "si", "sí"]:
    print("\n¡Gracias por usar el Generador de Historias Absurdas! ?")
    break
```

```
# Punto de entrada para ejecutar la función
if __name__ == "__main__":
    generador_principal()
```

## ? Nuevas características

1. **Función generador\_principal():** Encapsula el proceso para controlar la repetición.
2. **Bucle de Repetición (while True):** Permite que el programa se ejecute continuamente hasta que el usuario decida salir.
3. **Solicitud de Cantidad:** Pregunta al usuario cuántas historias quiere generar en la sesión actual.
4. **Generación Múltiple:** El bucle for i in range(num\_historias) llama a generar\_historia\_unica() el número de veces solicitado.
5. **Pregunta de Salida:** Al final, pregunta si desea generar más, y si la respuesta no es afirmativa, el bucle se rompe y el programa termina.