

	<b>Talento Tech - Bootcamp Programación Nivel Explorador</b>		
<b>Asignatura</b>	Programación I	<b>Código</b>	
<b>Tema</b>	Funciones y Estructuras de Datos		
<b>Docente</b>	Ing. Julián Giraldo Rodríguez	<b>Fecha</b>	
<b>Alumno(a)</b>			

Con el objetivo de aplicar los conocimientos adquiridos en cuanto a la programación en Python realice el siguiente programa utilizando funciones, estructuras de datos y demás herramientas provistas por el lenguaje.

### Interfaz de Usuario (UI):

- Consola: La interfaz será interactiva a través de la consola, donde el usuario puede ingresar comandos para gestionar las tareas.

### Funcionalidades Básicas:

- Añadir nuevas tareas con descripción y fecha límite.
- Marcar tareas como completadas o pendientes.
- Editar la descripción o fecha límite de una tarea.
- Eliminar tareas.
- Mostrar la lista de tareas, filtrando por estado (completadas o pendientes) o por categoría.