Etude de Cas N°1 Analyse et mise en œuvre SIMET Y. Stroppa

Objectifs:

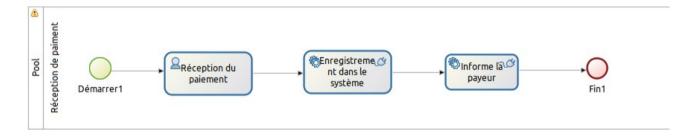
Appropriation de l'application Bonita: Pool, activités, transitions, données métier Compréhension des connecteurs disponibles sous Bonita Implémentation d'un Web Service en Java Utilisation d'une base de données Mongodb Compréhension des interactions entre conteneurs

A rendre : compte-rendu détaillé de cette mise en œuvre.

Description:

Implémenter un premier processus métier associé à la réception d'un paiement. Le processus se déroule en trois activités. La première activitée consiste à présenter un formulaire permettant de saisir les différentes informations à fournir par le payeur. Le deuxième activité consiste à appeler le web service (à construire) via un connecteur de type REST en mode POST, et de lui fournir les informations du paiement (Nom, Data, Montant, Email, mode de paiement ...). Le web service récupère ces informations et les stocke dans la base de données Mongodb. La troisième activité est une activité automatique qui consiste à envoyer un accusé de réception au payeur par l'utilisation d'un nouveau connecteur.

La diagramme à construire:



Pour la réalisation de ces différentes activités, il faudra définir des données métier, des variables de pool et un contrat. A positionner au bon endroit.

De plus, on souhaite que les deux éléments votre web service sous Java et mongodb se trouvent dans des conteneurs. Veuillez préciser le mode opératoire à mettre en œuvre sous docker.

Il faudra bien sur être capable de simuler ce processus à l'aide du portail de Bonita.

Pour l'implémentation du web service, on pourra utiliser JAX-RS Jersey ou Glassfish-jersey ou SPRING avec les starters (Web, REST et Mongod). On procédera à la vérification de votre web service via l'application Postman avant de coupler avec Bonita.