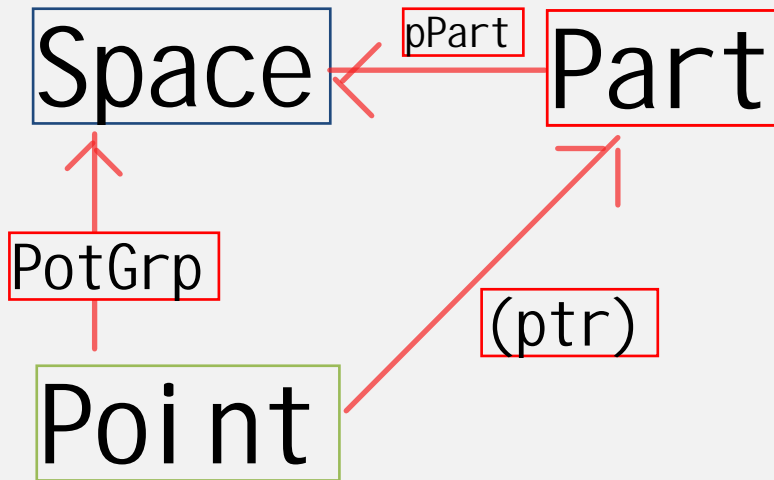


# 粒子模拟库主要的架构

//箭头由被包含者指向包含者  
//中间是包含方式或实际代码  
参数



试用水印

Space: 是粒子库中最基础的类型所以关于粒子库的原生方法或参数都在Space中  
它是以命名空间的形式声明的  
如果你要启用它你可以这样写

```
"using namespace sp; "
```

在命名空间中有用于创建空间并初始化它的方法

```
"void CreateSpace(  
vector<unsigned> partCount, //分区信息  
vector<long long> VenSize, //场大小信息  
unsigned pointvision//点有效范围半径  
)"
```

然而Part类型并不需要使用者太多关注

point的简洁声明方法有

```
void AddPointbat(  
long long PointCount, //点的数量  
long long BaseNumbering//点的基础编号  
)
```