

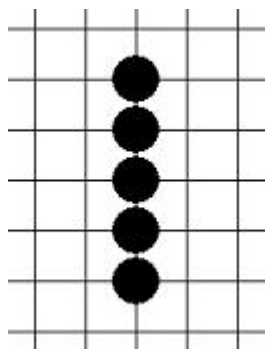
五子棋客户端禁手规则

1. 禁手定义

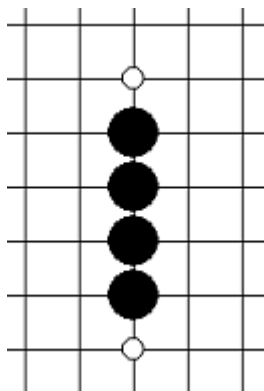
在五子棋中，由于黑棋先走会有明显优势，为了维持五子棋竞技的公平，增加了“禁手”规则，黑方如果走出禁手则会被判为负。

2. 基本棋型：

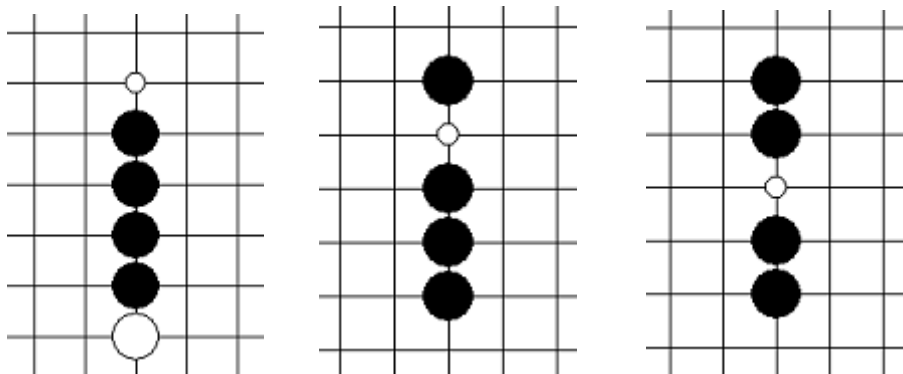
1) 五连：五颗同色棋子连在一起。



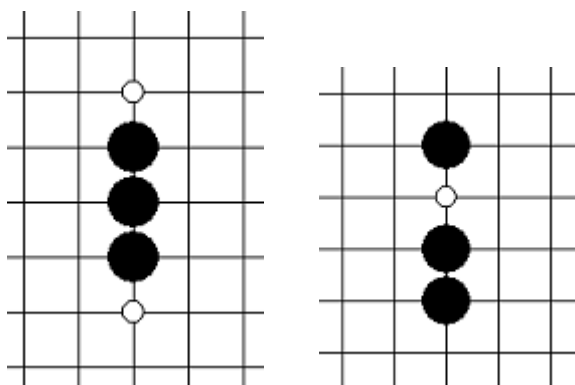
2) 活四：有两个连五点（即有两个点可以形成五）。



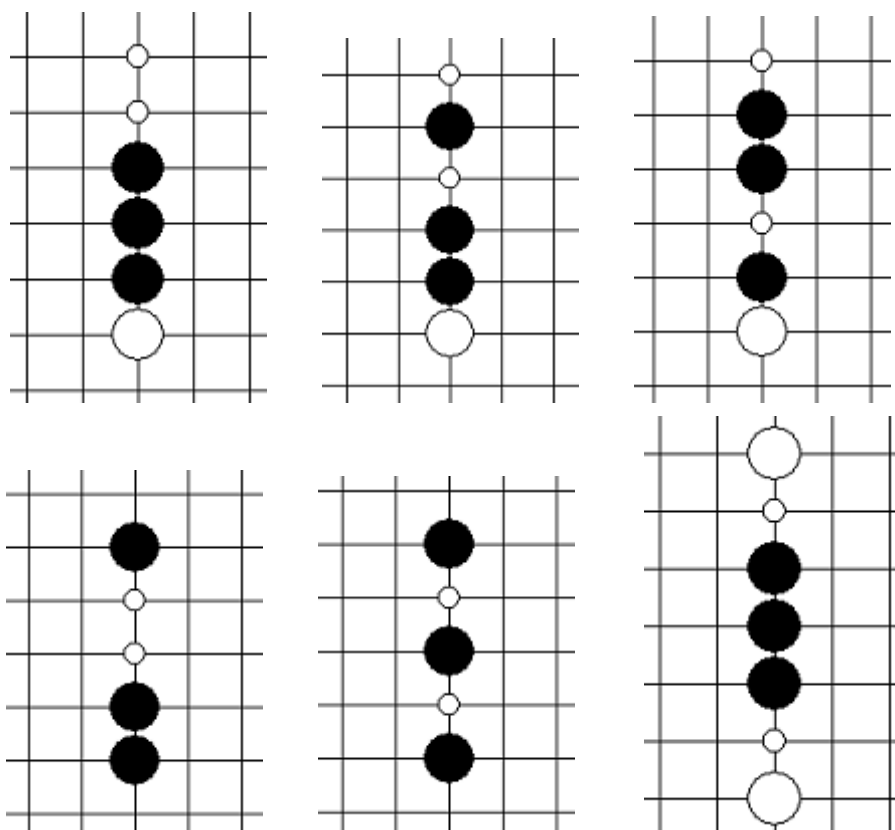
3) 冲四：有一个连五点。



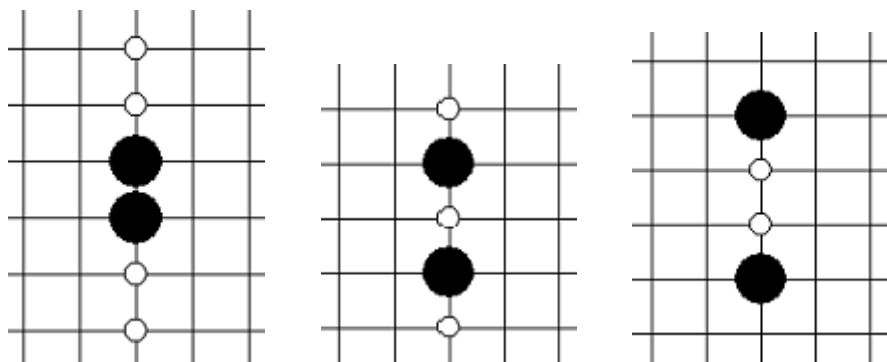
4) 活三：可以形成活四的三。



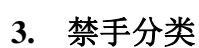
5) 眠三：只能够形成冲四的三。



6) 活二：能够形成活三的二。



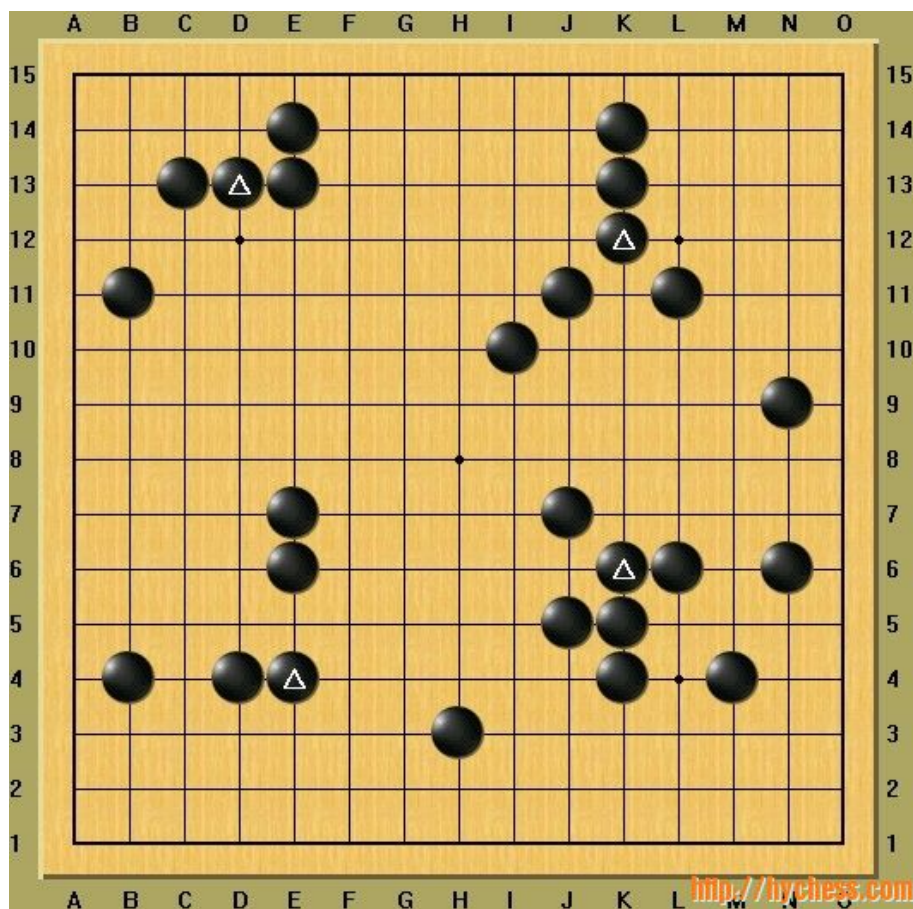
7) 眠二：能够形成眠三的二。



1) 长连禁手：黑棋一子落下形成一个或一个以上的长连。

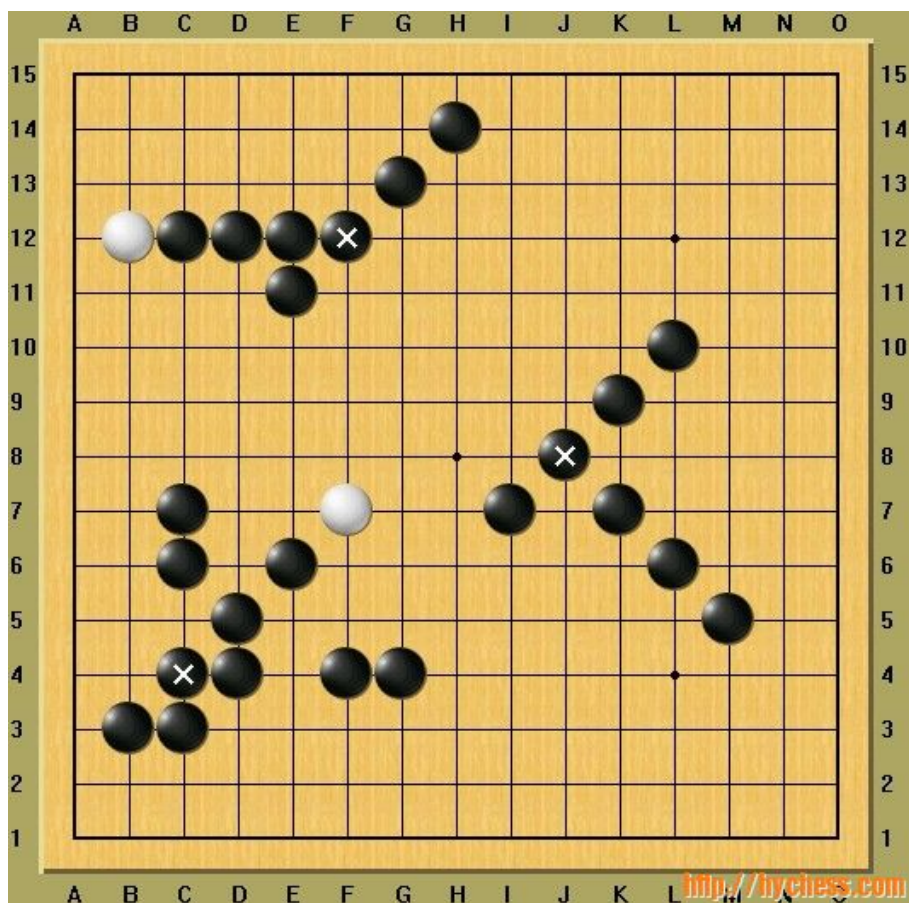


必须为两个活三共同的构成子。

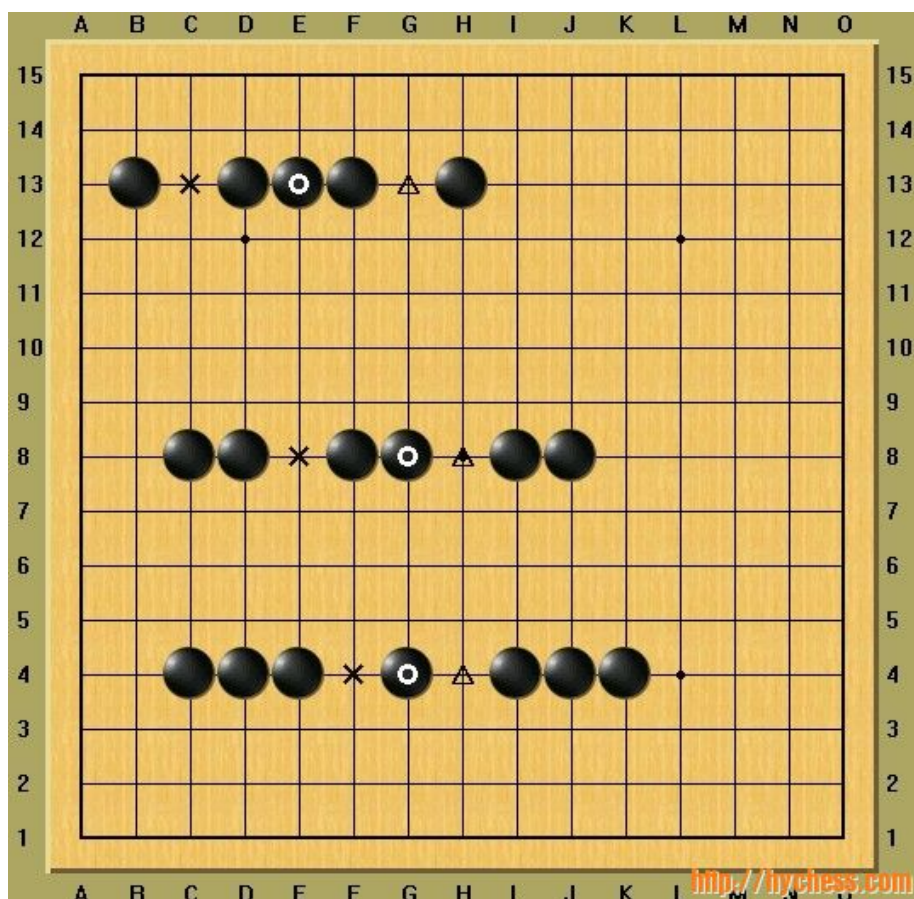


【如图：黑四个“△”标示的点，都同时形成了两个可以形成活四的三，并且四个点分别参与构成那几个活三。因此，四个“△”均为三三禁手】

3) 四四禁手：黑棋一子落下同时形成两个或两个以上的冲四或活四。



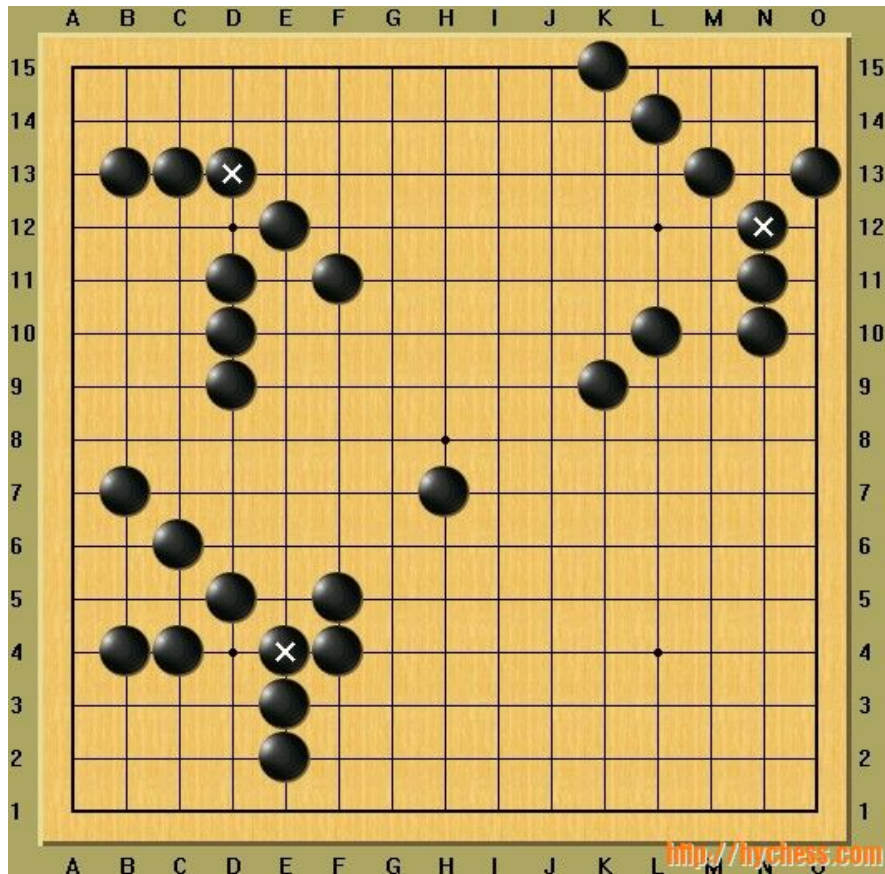
【如图：黑三个“×”标示的点，都同时形成了两个冲四或者活四。因此，三个“×”均为四四禁手。】



【如图：黑三个○标示的点，均分别在左右两边形成了冲四（在×和△位置都可成五取胜），构成四四禁手。其中上边那个俗称“两头四四”或“扁担禁”，中间位置的俗称“长蛇四四”，下边这个俗称“争龙四四”。实战中两头四四很常见，需要多留意】

4) 组合禁手：在三三禁手上增加一个冲四或活四、在四四禁手的基础上增加一个或几个活三，都规定为禁手，包括四三三、四四三、四三三三、四四三三、四四四三等等。

说明：在本次禁手实现中程序没有详细判断出组合禁手，只是判断出三三禁手和四四禁手而已。



【如图：黑三个“×”标示的点，都是组合禁手。其中左上角是四三三禁手（在三三禁手基础上多了一个冲四），右上角是四四三禁手（在四四禁手的基础上多了一个活三），下边是四四三三禁手（在四四禁手的基础上多了两个活三）】

5) 其他规定：黑方五连与禁手同时形成，禁手失效，黑方胜。

4. 实现效果

可在五子棋客户端菜单“Game”->“Option...”->“Rules”->“Need ForbiddenCheck”复选框上勾选是否需要按照上述规则判断黑方是否出现禁手。下面是禁手的判断效果。

