ΜΑΡΑΝΤΟΣ ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ 3329

ΗΥ 225 ΣΕΙΡΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ 11

ΑΣΚΗΣΗ 11.1

Miss Ratio 1.5%

Χρονος ευστοχιας 1 κυκλος

Χρονος αστοχιας 40 κυκλοι

Κατά μεσο ορο χρειαζονται 1.585 κυκλοι ρολογιου για κάθε προσπελαση στην μνημη

ΑΣΚΗΣΗ 11.2

A)

```
Cycles = CPI * N = 1.4 * 1*10^6 = 1,400,000 κυκλους ρολογιου
```

B)

Στην ICache θα μπει ολες τις φορες, δηλαδη 1,000,000 αφου ολες οι εντολες χρειαζονται να κανουν fetch

```
t(eff) = 35/100 * 1 * 10^6
```

= 0.35 * 10^6

= 350,000 φορες θα μπει στην DCache αφου αυτές τις φορες θα χρειαστει δεδομενα από τη μνημη

Γ)

1,000,000 * 2% = 20,000 αστοχες προσπελασεις στην ICache

350,000 * 4% = 14,000 αστοχες προσπελασεις στην DCache

Δ)

Συνολικα κατά μεσο ορο θα αντιμετωπισουμε 34,000 αστοχες προσπελασεις. Αρα με miss penalty 20 κυκλους, θα εχουμε 680,000 κυκλους ρολογιου ΕΠΙΠΛΕΟΝ από το ιδανικο λογω αστοχιας

E)

(από α & δ) Συνολικος αριθμος κυκλων ρολογιου = 1,400,000 + 680,000 = 2,080,000

ΣT)

CPI πραγματικου = 2,080,000 / 1,000,000 = 2.08 cycles κατά μεσο ορο.

Z)

Cycles πραγματικου / Cycles ιδανικου

2,080,000 / 1,400,000 = 1.4857

Αρα ο ιδανικος υπολογιστης είναι 148,57% πιο γρηγορος από τον πραγματικο

ΑΣΚΗΣΗ 11.3

Μεγεθος κυριας μνημης : 128 Bytes

Μεγεθος κρυφης μνημης : 32 Bytes

A)

(θέση_κρυφής_μν) = (διεύθ_κύριας_μν) modulo (μέγεθος_κρυφής_μν)

Θεσεις κρυφης μνημης

0		0		32		64	1	96
4		4	1	36	1	68		100
8		8	1	40	1	72		104
12	\prod	12	1	44		76		108
16		16	1	48	1	80		112
20		20	1	52	1	84		116
24		24	1	56	1	88		120
28		28		60		92		124

Είναι ομοιομορφα κατανεμημενες οι τιμες στην κρυφη μνημη αφου οι γειτονικες δεν διωχνουν η μια την άλλη. Η αποσταση που θα μπορουσε η μια τιμη να διωξει την άλλη είναι 32 bytes που αναλογικα με τα παροντα μεγεθη αποτελει μεγαλη αποσταση.

B)					
0	П	0000000	0100000	1000000	1100000
4	П	0000100	0100100	1000100	1100100
8	П	0001000	0101000	1001000	1101000
12	П	0001100	0101100	1001100	1101100
16	П	0010000	0110000	1010000	1110000
20	П	0010100	0110100	1010100	1110100
24	П	0011000	0111000	1011000	1111000
28	Ш	0011100	0111100	1011100	1111100

Παρατηρω λοιπον από την μεταφραση σε δυαδικο, ότι για κάθε θεση στην κρυφη μνημη υπαρχει ένα μοτιβο που μου δειχνει σε ποια θεση αντιστοιχει κάθε αριθμος. Για την ακριβεια, τα 3 μεσαια bits (τα μαυρισμενα) μου δειχνουν παντα σε ποια θεση της κρυφης μνημης παει κάθε εντολη.

ΑΣΚΗΣΗ 11.4

A)		
ΛΕΞΗ	ΘΕΣΗ	E/A
100	4	Α
72	8	Α
56	24	Α
96	0	Α
76	12	Α
60	28	Α
52	20	Α
100	4	Ε
80	16	Α
96	0	Ε
72	8	Ε
52	20	Ε
76	12	Ε
104	8	Α
60	28	Ε
100	4	Ε
80	16	Ε
52	20	Ε
96	0	Ε
84	80	Α
100	4	Ε
80	16	E
52	20	Α

108	12	Α

B)

ΑΡΑ οι αστοχιες είναι 17.

Από τις 40 προσπαθειες

APA

Γ)

Χρονος ευστοχιας 1 κυκλος

Επιπλεον κοστος αστοχιας 5 κυκλοι

ΑΣΚΗΣΗ 11.5

A) Η κρυφη μνημη θα χρειαστει αυτή τη φορα 4 adress tags

B)

ΛΕΞΗ ΘΕΣΗ Ε/Α

100/72 16/4 A

56/96 28/16 A

76/60 4/28 A

52/100 24/16 E

80/96 8/16 E

72/52 4/24 E

76/104 4/20 A

60/100 28/16 E

80/52 8/24 E

96/84 16/8 A

100/80 16/8 E

52/108 24/20 E

56/44 28/20 A

76/52 4/24 E

40/76 20/4 E

56/36 28/16 E

60/52 28/24 E

40/64 20/0 E

60/76 28/4 E

Γ)

ΑΡΑ οι αστοχιες είναι 6

Από τις 20 προσπαθειες

APA (6/20) *100 = 30%

Δ)

Χρονος ευστοχιας 1 κυκλος

Επιπλεον χρονος αστοχιας 6 κυκλοι (5 για πρωτη λεξη + 1 για μια ακομη)