2η ΣΕΙΡΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ ΔΙΚΤΥΑ ΗΥ335α

ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΣΤΟΛΑΚΗΣ 3220 ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΚΑΡΝΙΚΗΣ 3215 ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΜΑΡΑΝΤΟΣ 3329

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Ερώτηση 1)

Η λειτουργία της προώθησης (forwarding) αναφέρεται στα πακέτα που φτάνουν σε ένα σύστημα αλλά δε προωρίζονται για αυτό το σύστημα. Έτσι η λειτουργία αυτή έχει σκοπό να λάβει το πακέτο, να βρει τον παραλήπτη και να το στειλει σε αυτόν αντί να το καταστρέψει.

Η λειτουργία της δρομολόγησης (routing) επιλέγει ποια διεπαφή(interface) θα σταλεί ένα συγκεκριμένο πακέτο (είτε το πακέτο είναι από το διαδίκτυο είτε είναι τοπικά δημιουργημένο).

Ερώτηση 2)

Ο αλγόριθμος απόστασης διανύσματος(distance-vector) ονομάζεται έτσι από δύο παράγοντες α)την απόσταση μέχρι τον προορισμό

β)την διαδρομή που θα ακολουθήσει για να φτάσει σε αυτόν.

Οι πληροφορίες ανταλλάζονται μόνο μεταξύ των γειτονικά συνδεδεμένων κόμβων. Αυτό έχει ως συνέπεια ένα router A να μαθαίνει μια πληροφορία από ένα router B χωρίς όμως να γνωρίζει ο A από που έλαβε την πληροφορία ο B

Ο αλγόριθμος δρομολόγησης κατάστασης (link-state) όμως απαιτεί να γνωρίζουν όλοι οι routers όλα τα δυνατά μονοπάτια από όλους τους υπόλοιπους router στο δίκτυο. Όλες οι πληροφορίες υπάρχουν σε όλα τα router με αποτέλεσμα όλα τα router να δουλεύουν στην ίδια βάση δεδομένων συγχρονισμένα. Με αυτό τον τρόπο κάθε router βρίσκει το μικρότερο δυνατό μονοπάτι με τον εαυτό του ως αρχή.

Ερώτηση 3)

Στο διαδικτυο ειναι συχνο φαινομενο ανα περιοδους καποιο δικτυο να υπερφορτωνεται με πολλους χρηστες και πολλες συσκευες που αλληλεπιδρουν μεταξυ τους.

Το προβλημα βρισκεται στο οτι ολοι αυτοι οι διαφορετικοι χρηστες «ανταγωνιζονται» για τους τους πορους των δρομολογητων, δηλαδη το ευρος ζωνης αλλα και τον απαθηκευτικο χωρο. Οταν λοιπον οι χρηστες και οι συσκευες αντιστοιχα ξεπερνουν καποιο οριο σε αριθμο, ειναι λογικο η δρομολογηση να ειναι εν μερει προβληματικη

Ερώτηση 4)

Ο λόγος που χρησιμοποιούμε ΙΡ αντί ΜΑС διευθύνσεις στο διαδίκτυο είναι διότι οι ΙΡ διευθύνσεις

διευκρινίζουν αν κάποια διεύθυνση ανήκει στο δίκτυο.

Οι ΜΑC διευθύνσεις από την άλλη είναι μοναδική σε κάθε συσκευή (host) και δε επιτρέπουν στον router να εντοπίσει την τοποθεσία του host. Επίσης δεν έχουν όλες οι συσκευές MAC διευθύνσεις

αφού είναι προνόμιο μόνο του πρωτοκόλλου ethernet

Ερώτηση 5)

Προφανώς οι routers χρησιμοποιούν ΙΡ διευθύνσεις και πρέπει να έχουν τουλάχιστον 2. Μία για τα δεδομένα που έρχονται προς το δίκτυο και μία για τα δεδομένα που φέυγουν από αυτό. Πέρα

από τις 2 όμως, κάθε router μπορεί να έχει όσες διευθύνσεις θελήσει για κάθε διεπαφή που

χρησιμοποεί αρκεί βέβαια να έχει τις απαραίτητες προδιαγραφές για να τις υποστηρίξει.

Ερώτηση 6)

Όχι, δε χρησιμοποιούν όλα τα αυτονομα συστήματα intra-as αλγόριθμο δρομολόγησης

αλλά ομαδοποιούνται αυτά σε διαφορετικές περιπτώσεις

α) Δρομολογητές στο ίδιο ΑS τρέχουν το ίδιο πρωτόκολλο δρομολόγησης

"intra-AS" πρωτόκολλο δρομολόγησης

β) Δρομολογητές σε διαφορετικά AS μπορεί να τρέχουν διαφορετικά intra-AS πρωτόκολλα

δρομολόγησης

Ερώτηση 7)

Το BGP πρωτοκολλο χρησιμοποιει την λειτουργια του next hop για να προσδιορισει ουσιαστικα την IP

διευθυνση που πρεπει να χρησιμοποιηθει για τον συγκεκριμενο προορισμο (αναλογα την περιπτωση).

Γενικα το next-hop παρεχει περισσοτερη ευελιξια στην κατασκευη του δικτυου αφου επιτρεπει περισσοτερη παραμετροποιηση στο next hop attribute και επιπλεον επιτρεπει στο BGP να στελνει

πληροφοριες ενημερωσης στο eBGP

Το AS-PATH attribute του BGP χρησιμοποιειται απο τον δεκτη για να καθορισει διαμεσου ποιου AS

περασε η πληροφορια ενω το AS number του αποστολεα εμπεριεχεται στο AS-PATH attribute οταν η

ενημερωση δρομολογησης περνα απο το AS

Ερώτηση 8)

IP datagram: 3000 bytes

MTU size : 500 bytes

header = 20 bytes άρα συνολικό datagram 3020 bytes

MTU size – 20 bytes (header) = 480 bytes

αριθμός πακέτων = (3000 / 480) = 6.4 = 7 πακέτα

Κάθε πακέτο έχει μέγεθος 500 bytes , δηλαδή 480 bytes για δεδομένα

Το τελευταίο πακέτο έχει μέγεθος 20 bytes + 20 bytes (header) = 40 bytes

offset size = 480 bytes / 8 = 60 bytes

Δηλαδή το 1ο πακέτο θα έχει 0 στο πεδίο offset

To 2o 60 bytes

To 3o 120 bytes

Ερώτηση 9)

Η κατάλληλη μάσκα διεύθυνσης θα ήταν κλάσσης Β και θα ήταν η εξής:

Subnet: 6

Mask : 255.255.224.0

Hosts: 8.190

Που θα επαρκούσαν να καλύψουν 8000 hosts

Ερώτηση 10)

a)

Destination	x	у	w	u
X	0	4	2	7
у	4	0	2	6
W	2	2	0	5
u	7	6	5	0

Ερώτηση 11)

a)

Αρχικα το eBGP χρησιμοποιει 2 διαφορετικα AS (αυτονομα συστηματα) ενω το iBGP το ιδιο AS.

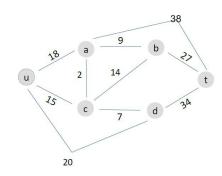
Επιπλεον, το eBGP μεταδιδει στο BGP, iBGP το «δρομολογιο» που «εμαθε» απο την δρομολογηση, ενω αντιθετα το iBGP δεν το κανει αυτο.

Οι peers του eBGP παιρνουν by default TTL = 1 πραγμα που σημαινει οτι οι γειτονες ειναι αμεσα συνδεδεμενοι, πραγμα που δεν συνανταται στο iBGP

Στο eBGP τα routes εχουν διαχειριστικη αποσταση 20 ενω αντιστοιχα στο iBGP 200.

<u>ΑΣΚΗΣΕΙΣ</u>

<u>ΑΣΚΗΣΗ 1</u>



a)

Αλγοριθμος Dijsktra

Ste	ep N'	D(a),p(a)	D(b),p(b)	D(c),p(c)	D(d),p(d)	D(t),p(t)
0	u	18,u	∞	15,u	20,u	∞
1	uc	18,u	29,c		20,u	∞
2	uca		27,a		20,u	∞
3	ucad		27,a			54,d
4	ucadb					54,d

5 ucadbt

b)

i) Προορισμος ο κομβος b: ελαχιστο κοστος θα ηταν το ucab , 15+2+9=26

ii) Προορισμος το d: ελαχιστος κοστος θα ηταν το ud, 20

iii) Προορισμος το t: ελαχιστο κοστος ηταν το udt, 20+34 = 54

<u>ΑΣΚΗΣΗ 2</u>

a)

Eνας ISP δινει το subnet: 149.53.82.0/24

Η εταιρια θελει να το χωρισει σε 20 διαφορετικα subnets Ποιες θα ειναι αυτες, και ποιο το ευρος τους.

ΛΥΣΗ

149.53.82.0 -> 10010101.00110101.01001000.00000000

Εφοσον απο τον ISP ειναι δεσμευμενα ειναι τα πρωτα 24 bits (οπως οριζει το subnet), δεσμευμενα bits (που δεν επιτρεπεται να αλλαξουν δηλαδη) ειναι τα : 10010101.00110101.01001000 (24 πρωτα).

Αλλα, για να τα χωρισει η εταιρια σε 20 ξεχωριστα subnets θα δεσμευτουν αλλα 5 bits ωστε να χωρανε οι 20 διαφορετικες περιπτωσεις ($2^4 = 16$, $2^5 = 32$)

Αρα δεσμευονται (απο την εταιρια αυτη τη φορα) και τα πρωτα 5 bits απο τα εναπομειναντα 8 (αδεσμευτα απο τον ISP)

Aρα usable bits $απομενουν 3. 2^3 = 8$

Ετσι λοιπον: **οι διευθυνσεις δικτυου θα ειναι οι:** και το ευρος καθε host address:

1)	10010101.00110101.01010010. 00000 000	149.53.82.0/29	address range 0 to 7
2)	10010101.00110101.01010010. 00001 000	149.53.82.8/29	address range 8 to 15
3)	10010101.00110101.01010010. 00010 000	149.53.82.16/29	address range 16 to 23
4)	10010101.00110101.01010010. 00011 000	149.53.82.24/29	address range 24 to 31
5)	10010101.00110101.01010010. 00100 000	149.53.82.32/29	address range 32 to 39
6)	10010101.00110101.01010010. 00101 000	149.53.82.40/29	address range 40 to 47
7)	10010101.00110101.01010010. 00110 000	149.53.82.48/29	address range 48 to 55
8)	10010101.00110101.01010010. 00111 000	149.53.82.56/29	address range 56 to 63
9)	10010101.00110101.01010010. 01000 000	149.53.82.64/29	address range 64 to 71
10)	10010101.00110101.01010010. 01001 000	149.53.82.72/29	address range 72 to 79
11)	10010101.00110101.01010010. 01010 000	149.53.82.80/29	address range 80 to 87
12)	10010101.00110101.01010010. 01011 000	149.53.82.88/29	address range 88 to 95
13)	$10010101.00110101.01010010. \boldsymbol{01100}000$	149.53.82.96/29	address range 96 to 103
14)	10010101.00110101.01010010. 01101 000	149.53.82.104/29	address rng. 104 to 111
15)	10010101.00110101.01010010. 01110 000	149.53.82.112/29	address rng. 112 to 119
16)	10010101.00110101.01010010. 01111 000	149.53.82.120/29	address rng. 120 to 127
17)	10010101.00110101.01010010. 10000 000	149.53.82.128/29	address rng. 128 to 135
18)	10010101.00110101.01010010. 10001 000	149.53.82.136/29	address rng. 136 to 143
19)	10010101.00110101.01010010. 10010 000	149.53.82.144/29	address rng. 144 to 151
20)	10010101.00110101.01010010. 10011 000	149.53.82.152/29	address rng. 152 to 159

Ειναι διαθεσιμο το μπλοκ διευθυνσεων 149.53.32.0/19 Το σπαμε σε 4 μικροτερα subnets 1 σε καθε φιλο

ΛΥΣΗ

Για να χωρισουμε το παρον subnet σε 4 ξεχωριστα subnets χρειαζομαστε 2 επιπλεον δεσμευμενα bits, αφου $2^2 = 4$.

149.53.32.0 -> 10010101.00110101.00100000.00000000

Δεσμευμενα ειναι τα 19 πρωτα, δηλαδη (τα bold) : **10010101.00110101.001** 00000.00000000

i)

Οι διευθυνσεις του καθε subnet θα ειναι λοιπον:

- 1) 10010101.00110101.001**00**000.000000000
- 2) 10010101.00110101.001**01**000.00000000
- 3) 10010101.00110101.001**10**000.00000000
- 4) 10010101.00110101.001**11**000.00000000

ii)

Αν λοιπον δωσουμε σε καθε φιλο μια τετοια διευθυνση, θα εχει δεσμευμενα 21 bits και 11 ελευθερα

Αυτος ο φιλος θελει να δεσμευσει για δικους του λογους αλλα 3 bits και να εχει διευθυνσεις τις μορφης: /24.

Αυτα τα 3 επιπλεον bits θα του δωσουν δυνατοτητα να εχει 8 (2^3) subnet μηκους /24 ωστε να τα κατανημει οπως αυτος θελει.

<u>ΑΣΚΗΣΗ 3</u>

ΛΥΣΗ

Αρχικα τα μετατρεπω ολα σε binary		interface
00000000.00000000.00000000.00000000	0.0.0.0/0	0
10010101.00110101.10000000.00000000	149.53.128.0/17	1
10010101.00110101.10000000.00000000	149.53.128.0/19	2
10010101.00110101.10100000.00000000	149.53.160.0/19	3
10010101.00110101.11000000.00000000	149.53.192.0/19	4
10010101.00110101.1 ειναι το prefix για το 14 10010101.00110101.100 ειναι το prefix για το 10010101.00110101.101 ειναι το prefix για το 10010101.00110101.110 ειναι το prefix για το	149.53.128.0/19 149.53.160.0/19	

Στη συνεχεια μετατρεπω τις δοθεισες IP διευθυνσεις σε binary επισης:

a) 149.53.214.50 -> 10010101.00110101.11010110.00110010

b)	149.53.168.36	->	10010101.00110101.10101000.00100100
c)	149.53.155.40	->	10010101.00110101.10011011.00101000
d)	149.53.199.111	->	10010101.00110101.11000111.01101111
e)	149.53.208.42	->	10010101.00110101.11010000.00101010
f)	149.53.224.200	->	10010101.00110101.11100000.11001000
g)	149.53.127.11	->	10010101.00110101.011111111.00001011
h)	149.53.179.20	->	10010101.0011010110110011.00010100

Ετσι θα βρω τις σωστες ζευξεις συμφωνα με το longest prefix matching

- a) 149.53.214.50 με το interface 4 καθως εκει βρεθηκε το μακρυτερο match (1001010.00110101.110)
- b) 149.53.168.36 με το interface 3 καθως εκει βρεθηκε το μακρυτερο match (1001010.00110101.101)
- c) 149.53.155.40 με το interface 2 καθως εκει βρεθηκε το μακρυτερο match (1001010.00110101.100)
- d) 149.53.199.111 με το interface 4 καθως εκει βρεθηκε το μακρυτερο match (1001010.00110101.110)
- e) 149.53.208.42 με το interface 4 καθως εκει βρεθηκε το μακρυτερο match (1001010.00110101.110)
- f) 149.53.224.200 με το interface 4 καθως εκει βρεθηκε το μακρυτερο match (1001010.00110101.11)
- g) 149.53.127.11 με το interface 0
- h) 149.53.179.20 με το interface 3 καθως εκει βρεθηκε το μακρυτερο match (1001010.00110101.101)

ΑΣΚΗΣΗ 4

Διαδικασία:

- 1) Θέτω το πεδίο header checksum = 0.
- 2) Μετατρέπω σε binary τις δεκαεξαδικές τιμές που έλαβα.
- 3) Προσθέτω όλες τις τιμές.
- 4) Εφαρμόζω 1's complement στο αποτέλεσμα
- 5) Ελέγχω αν το αποτέλεσμα είναι ίσο με το αρχικό header checksum.

```
4500 → 0100 0101 0000 0000
```

 $003C \rightarrow 0000\ 0000\ 0011\ 1100$

 $1C46 \rightarrow 0001\ 1100\ 0100\ 0110$

 $4000 \rightarrow 0100\ 0000\ 0000\ 0000$

```
4006 \rightarrow 0100\ 0000\ 0000\ 0110
 B1E6 \rightarrow 1011 0001 1110 0110 // header checksum
AC10 \rightarrow 1010\ 1100\ 0001\ 0000
0A63 \rightarrow 0000\ 1010\ 0110\ 0011
0A0B \rightarrow 0000\ 1010\ 0000\ 1011
 1)
                                      2)
                                                                             3)
  0100 0101 0000 0000 (4500)
                                        0100 0101 0011 1100 (453C)
                                                                               0110 0001 1000 0010
(6182)
+ 0100 0101 0000 0000 (003C)
                                      + 0001 1100 0100 0110 (1C46)
                                                                             + 0100 0000 0000 0000
(4000)
= 0100 0101 0011 1100 (453C)
                                      = 0110 0001 1000 0010 (6182)
                                                                             = 1010 0001 1000 0010
(A182)
4)
                                       5)
                                                                             6)
  1010 0001 1000 0010 (A182)
                                        1110 0001 1000 1000 (E188)
                                                                              1000 1101 1001 1000
(8D98)
+ 0100 0000 0000 0110 (4006)
                                      + 1010 1100 0001 0000 (AC10)
                                                                             + 0000 1010 0110 0011
(0A63)
= 1110 0001 1000 1000 (E188)
                                      = 1 1000 1101 1001 1000 (18D98) = 1001 0111 1111 1100
(97FC)
                                      = 1000 1101 1001 1000 (8D98)
7)
                                       8)
  1001 0111 1111 1100 (97FC)
                                         0100 0100 0000 1101 (440D)
+ 1010 1100 0001 0000 (AC10)
                                      + 0000 1010 0000 1011 (0A0B)
= 1 0100 0100 0000 1100 (1440C)
                                      = 0100 1110 0001 1000 (4Ε18) // αποτέλεσμα
= 0100 0100 0000 1101 (440D)
1's complement
0100 1110 0001 1000 (4E18)
1011 0001 1110 0111 (Β1Ε7) Διαφορετικό από 1011 0001 1110 0110 (Β1Ε6)
```

'Αρα:

ΑΣΚΗΣΗ 5

```
:\Users\alexandros>netstat -r
Interface List
 7...00 90 f5 e2 99 bd ......Realtek PCIe GBE Family Controller
 4...64 5a 04 03 c0 fc .....Microsoft Wi-Fi Direct Virtual Adapter
 6...64 5a 04 03 c0 fc ......Realtek RTL8723AE Wireless LAN 802.11n PCI-E NIC 1......Software Loopback Interface 1
 5...00 00 00 00 00 00 00 e0 Microsoft Teredo Tunneling Adapter
 9...00 00 00 00 00 00 00 e0 Microsoft ISATAP Adapter #2
IPv4 Route Table
Active Routes:
Network Destination
                         Netmask
                                           Gateway
                                                         Interface Metric
       0.0.0.0
127.0.0.0
                                       192.168.1.1
                                                        192.168.1.70
                         0.0.0.0
                                                                        25
                                                       127.0.0.1
                                      On-link
On-link
                        255.0.0.0
                                                                        306
 127.0.0.1 255.255.255.255
127.255.255.255 255.255.255
                                                          127.0.0.1
                                                                        306
                                         On-link
                                                          127.0.0.1
                                                                        306
   192.168.1.70 255.255.255.255
192.168.1.70 255.255.255
192.168.1.255 255.255.255
                                                       192.168.1.70
                                          On-link
                                                                        281
                                          On-link
                                                        192.168.1.70
                                                                        281
                                          On-link
                                                       192.168.1.70
                                                                        281
       224.0.0.0
                        240.0.0.0
                                                         127.0.0.1
                                         On-link
                                                                        306
       224.0.0.0
                                          On-link
                                                        192.168.1.70
                        240.0.0.0
                                                                        281
 255.255.255.255 255.255.255
                                          On-link
                                                         127.0.0.1
                                                                        306
 255.255.255.255 255.255.255
                                          On-link
                                                        192.168.1.70
                                                                        281
Persistent Routes:
 None
IPv6 Route Table
Active Routes:
If Metric Network Destination
                                   Gateway
      306 ::/0
                                    On-link
      306 ::1/128
                                   On-link
 1
      306 2001::/32
                                   On-link
      306 2001:0:5ef5:79fb:340e:1c79:b1a8:7491/128
                                   On-link
 6
      281 fe80::/64
                                    On-link
      306 fe80::/64
                                    On-link
      281 fe80::11df:8c09:a85:af9f/128
                                    On-link
      306 fe80::340e:1c79:b1a8:7491/128
                                    On-link
      306 ff00::/8
                                    On-link
      281 ff00::/8
                                    On-link
 6
      306 ff00::/8
 5
                                   On-link
 ersistent Routes:
 None
 :\Users\alexandros>netstat -r_
```

Αρχικα παρατηρουμε οτι το output της εντολης αυτης δινει τους routing tables για IPv4 και IPv6.

Στο IPv4 Route Table:

To **destination** αναφερεται στο destination host, ειτε subnet address, ειτε network address, ειτε default route. (Το default route ειναι το 0.0.0.0)

Το **Netmask** ειναι ο μηχανισμός που μας βοήθα να προσδιορισούμε ποια ζευξή πρέπει να γινει αναλογά τα subnet.

Το **Gateway** ειναι η IP διευθυνση του επομενου router στον οποιο το πακετο πρεπει να σταλει. Το On-Link σε αυτη τη στηλη σημαινει οτι ειναι αμεσα προσβασιμο

To **Interface** αφορα το interface που δειχνει ποιο LAN ή demand-dial interface θα χρησιμοποιηθει για την προσεγγιση του επομενου router

Το **Metric** αφορα το σχετικο κοστος χρησης της συγκεκριμενης διαδρομης. Συνηθως ειναι ο αριθμος των routers που απαιτουνται για να φτασει η πληροφορια-πακετο στον τελικο προορισμο. Αν ελεγχουμε ιδιες διαδρομες καθε φορα, δηλαδη με τον ιδιο προορισμο, προφανως καλυτερο ειναι το μικροτερο metric.

Στο IPv6 Route Table ισχυουν περιπου τα ιδια με παραπανω