## ΗΥ380 – Αλγόριθμοι και πολυπλοκότητα

# 3<sup>η</sup> Σειρά ασκήσεων Ημερομηνία Παράδοσης: 29/03/2017

την ώρα του μαθήματος ή

email: mkarabin@csd.uoc.gr

#### Άσκηση 1:

Δείξτε ότι η καλύτερη περίπτωση εκτέλεσης του αλγορίθμου QuickSort , γίνεται σε χρόνο  $\Omega(n \lg n)$ 

## Άσκηση 2:

Γράψτε έναν αλγόριθμο ο οποίος δέχεται δύο αλφαριθμητικά (Strings) S1 και S2, καθορίζοντας κατά πόσον το ένα είναι μία υπο ακολουθία του άλλου.

## Ασκηση 3:

Επιλέξτε εάν οι παρακάτω προτάσεις είναι Αληθές ή Ψευδές. Δώστε μια σύντομη εξήγηση για την επιλογή σας.

- α) Πολυωνυμικός: καλός . Εκθετικός: κακός.
- (b) Radix sort δουλεύει σωστά όταν χρησιμοποιείς οποιονδήποτε σωστό αλγόριθμο ταξινόμησης για να ταξινομήσεις κάθε ψηφίο.
- (c) Δοθέντος ενός πίνακα A[1::n] από ακεραίους, ο χρόνος που παίρνει ο Counting Sort είναι πολυωνυμικός σε σχέση με το μέγεθος εισόδου n.
- (d) Δοθέντος ενός πίνακα A[1::n] από ακεραίους, ο χρόνος που παίρνει ο HeapSort είναι πολυωνυμικός σε σχέση με το μέγεθος εισόδου n.
- (ε) Για έναν αλγόριθμο Δυναμικού Προγραμματισμού, ο υπολογισμός όλων των τιμών με bottom-up είναι ασυμπτωτικά ταχύτερος από την χρησιμοποίηση αναδρομής και memoization.
- (ζ) Ο χρόνος ενός δυναμικού αλγορίθμου είναι πάντα O(P) όπου P είναι ο αριθμός των υποπροβλημάτων.
- (η) Κάθε πρόβλημα που ανήκει στο ΝΡ επιλύεται σε εκθετικό χρόνο.

## ΔΙΑΜΕΡΙΣΗ-ΤΑΧΥΤΑΞΙΝΟΜΗΣΗ (PARTITION-QUICK SORT)

Η διαδικασία ΔΙΑΜΕΡΙΣΗ (PARTITION) αναδιατάσσει την υποσυστοιχία A[p..r] επί τόπου, επιλέγοντας πάντοτε το στοιχείο x=A[r] ως οδηγό γύρω από τον οποίο θα διαμεριστεί η υποσυστοιχία.

```
PARTITION(A, p, r)

1. x \leftarrow A[r]

2. i \leftarrow p-1

3. for j \leftarrow p to r-1

4. if A[j] \leq x then

5. i \leftarrow i+1

6. swap A[i] \leftrightarrow A[j]

7. swap A[i+1] \leftrightarrow A[r]

8. return i+1
```

Η ΤΑΧΥΤΑΞΙΝΟΜΗΣΗ (QUICK SORT) υλοποιείται μέσω της ακόλουθης διαδικασίας.

```
QUICK SORT(A, p, r)

1. if p < r then

2. q \leftarrow \text{PARTITION}(A, p, r)

3. QUICK SORT(A, p, q-I)
```

4. QUICK SORT(A, q+1, r)

## Άσκηση 4:

- a'. Περιγράψτε τη λειτουργία της διαδικασίας ΔΙΑΜΕΡΙΣΗ (PARTITION) στη συστοιχία  $A = \langle 13, 19, 9, 5, 12, 8, 7, 4, 21, 2, 6, 11 \rangle$
- **b'.** Ποια τιμή q επιστρέφει η ΔΙΑΜΕΡΙΣΗ όταν όλα τα στοιχεία της συστοιχίας A[p..r] έχουν την ίδια τιμή; Τροποποιήστε τη ΔΙΑΜΕΡΙΣΗ έτσι ώστε όταν όλα τα στοιχεία της A[p..r] έχουν την ίδια τιμή να επιστρέφει  $q = \lfloor (p+r)/2 \rfloor$ .
- c'. Εξηγήστε γιατί ο χρόνος εκτέλεσης της ΔΙΑΜΕΡΙΣΗΣ σε μια υποσυστοιχία μεγέθους n είναι  $\Theta(n)$ .

#### Άσκηση 5:

- α'. Πως θα μπορούσε να τροποποιηθεί η ΤΑΧΥΤΑΞΙΝΟΜΗΣΗ (QUICK SORT) ώστε να ταξινομεί τα στοιχεία σε μη αύξουσα σειρά;
- **b'.** Ποιος είναι ο χρόνος εκτέλεσης της ΤΑΧΥΤΑΞΙΝΟΜΗΣΗΣ όταν όλα τα στοιχεία της συστοιχίας *A* έχουν την ίδια τιμή;
- c'. Δείξτε ότι, όταν η συστοιχία A περιέχει διαφορετικά στοιχεία και είναι ταξινομημένη κατά φθίνουσα σειρά, ο χρόνος εκτέλεσης της ΤΑΧΥΤΑΞΙΝΟΜΗΣΗΣ είναι  $\Theta(n^2)$ .
- **d'.** Δείξτε ότι ο χρόνος καλύτερης περίπτωσης της ΤΑΧΥΤΑΞΙΝΟΜΗΣΗΣ σε μια συστοιχία με διαφορετικά ανά δύο στοιχεία, είναι:  $O(n \lg n)$ .

## Άσκηση 6:

Περιγράψτε την λειτουργία της διαδικασίας ΑΠΑΡΙΘΜΗΤΙΚΗ ΤΑΞΙΝΟΜΗΣΗ (COUNTING SORT) στη συστοιχία  $A=\langle 6,\,0,\,2,\,0,\,1,\,3,\,4,\,6,\,1,\,3,\,2\rangle$ 

## Άσκηση 7:

Περιγράψτε την λειτουργία της διαδικασίας ΑΡΙΘΜΟΤΑΚΤΙΚΗ ΤΑΞΙΝΟΜΗΣΗ (RADIX SORT) στην ακόλουθη λίστα λέξεων της Αγγλικής: COW, DOG, SEA, RUG, ROW, MOB, BOX, TAB, BAR, EAR, TAR, DIG, BIG, TEA, NOW, FOX.

## Άσκηση 8:

Περιγράψτε την λειτουργία της διαδικασίας ΤΑΞΙΝΟΜΗΣΗ ΜΕ ΔΟΧΕΙΑ (BUCKET SORT) στη συστοιχία

 $A = \langle 0.75, 0.13, 0.16, 0.64, 0.39, 0.20, 0.89, 0.53, 0.71, 0.42, 0.19 \rangle$ , χωρίζοντας το διάστημα [0, 1) σε 10 ίσου μεγέθους υποδιαστήματα.

#### Άσκηση 9:

Ποιοι από τους παρακάτω αλγορίθμους ταξινόμησης είναι (η μπορούν να υλοποιηθούν ως) ευσταθείς (stable): ενθετική ταξινόμηση (insertion sort), συγχωνευτική ταξινόμηση (merge sort), ταξινόμηση σωρού (heap sort), και ταχυταξινόμηση (quick sort);

## Ασκηση 10:

Σκεφτείτε το πρόβλημα της συναλλαγής για ν σεντς, χρησιμοποιώντας το μικρότερο αριθμό κερμάτων.

Ας υποθέσουμε ότι η αξία του κάθε νομίσματος είναι ένας ακέραιος.

α . Περιγράψτε ένα άπληστο αλγόριθμο ο οποίος θα κάνει συναλλαγές που αποτελούνται από 25σεντς ,

10σεντς , 5σεντς , και 1σεντ . Αποδείξτε ότι ο αλγόριθμος σας δίνει μια βέλτιστη λύση.

- β . Ας υποθέσουμε ότι τα διαθέσιμα νομίσματα είναι σε ονομαστικές αξίες που είναι δυνάμεις του c , δηλαδή , οι αξίες είναι c0 , c1 , ... , ck για ορισμένους ακέραιους. c>1 και  $k\geq 1$ . Δείξτε ότι ο άπληστος αλγόριθμος αποδίδει πάντα βέλτιστη λύση.
- γ . Δώστε ένα σύνολο κερμάτων , για τα οποία ο άπληστος αλγόριθμος δεν θα αποδώσει μια βέλτιστη λύση. Η συσκευή σας θα πρέπει να περιλαμβάνει κέρματα του 1 σεντ, έτσι ώστε να υπάρχει μια λύση για κάθε τιμή του n .
- δ . Δώστε ένα O ( nk ) -Time αλγόριθμο που κάνει την συναλλαγή για οποιοδήποτε σύνολο k διαφορετικής αξίας νομισμάτων , υποθέτοντας ότι ένα από τα κέρματα είναι 1 σεντ.