

ΗΥ119 - ΓΡΑΜΜΙΚΗ ΑΛΓΕΒΡΑ

ΑΣΚΗΣΗ 2

Η άσκηση θα παραδοθεί ηλεκτρονικά στη σελίδα του μαθήματος στο <http://elearn.uoc.gr/>.
Η καταληκτική προθεσμία παράδοσης είναι την Παρασκευή, 01/04/2016 στις 17:55
(πριν το φροντιστήριο).

Οδηγίες παράδοσης

Παραδώστε ένα αρχείο [αριθμος μητρώου σας]_ask2.zip (ή .rar, .gz κτλ) που περιέχει:

1. Τις λύσεις των θεωρητικών ασκήσεων. Οι λύσεις πρέπει να είναι όλες σε ένα αρχείο ask2.pdf και να είναι ευανάγνωστες, αλλιώς δεν θα βαθμολογηθούν.
2. Την υλοποίηση της συνάρτησης matrixanalysis.m.
3. Το script που χρησιμοποιήσατε στο βήμα 2 της προγραμματιστικής άσκησης.
4. Στο αρχείο ask2.pdf να συμπεριλάβετε μια μικρή περιγραφή του αλγορίθμου που υλοποιήσατε στο βήμα 1 της προγραμματιστικής άσκησης και την βάση του πίνακα που βρήκατε στο βήμα 2.

Θεωρητικές Ασκήσεις (80/100)

Άσκηση 1 (10/100)

Υπολογίστε την παραγοντοποίηση LU για τον

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & 2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Προσδιορίστε ένα σύνολο βασικών μεταβλητών και ένα σύνολο ελεύθερων μεταβλητών και βρείτε τη γενική λύση του $Ax = 0$. Ποια είναι η τάξη του A ;

Άσκηση 2 (10/100)

Περιγράψτε το σύνολο των εφικτών δεξιών πλευρών b για το

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

βρίσκοντας τους περιορισμούς για το b που κάνουν την τρίτη εξίσωση $0=0$ (μετά την απαλοιφή). Ποια είναι η τάξη; Πόσες είναι οι ελεύθερες μεταβλητές; Πόσες είναι οι λύσεις;

Άσκηση 3 (7.5/100)

Υπό ποιες συνθήκες για τα b_1 και b_2 (εφ' όσον χρειάζονται) έχει το $Ax = b$ λύση, όταν

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 3 \\ 2 & 4 & 0 & 7 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}$$

Άσκηση 4 (10/100)

Εντοπίζοντας τους οδηγούς, βρείτε μία βάση του χώρου των στηλών του

$$U = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Εκφράστε κάθε στήλη που δεν ανήκει στη βάση σαν συνδυασμό των βασικών στηλών. Βρείτε επίσης έναν πίνακα A μ' αυτή την κλιμακωτή μορφή U αλλά με διαφορετικό χώρο στηλών.

Άσκηση 5 (7.5/100)

Βρείτε τη διάσταση του

1. χώρου των διανυσμάτων του \mathbb{R}^4 των οποίων οι συνιστώσες έχουν άθροισμα 0.
2. μηδενοχώρου του ταυτοτικού 4 επί 4 πίνακα.
3. του χώρου όλων των πινάκων 4 επί 4.

Άσκηση 6 (15/100)

Βρείτε τη διάσταση και μία βάση των τεσσάρων θεμελιωδών υποχώρων των πινάκων

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Άσκηση 7 (10/100)

Υποθέστε ότι η μόνη λύση του $Ax = 0$ (m εξισώσεις με n αγνώστους) είναι η $x = 0$. Ποιά είναι η τάξη και γιατί;

Άσκηση 8 (10/100)

α) Βρείτε μια βάση στον υπόχωρο όλων των διανυσμάτων, του \mathbf{R}^6 , που ικανοποιούν τις $x_1 + x_2 = x_3 + x_4 = x_5 + x_6$. β) Βρείτε έναν πίνακα που έχει τον προηγούμενο υπόχωρο ως μηδενόχωρο. γ) Βρείτε έναν πίνακα που έχει αυτόν τον υπόχωρο ως χώρο στηλών του.

Προγραμματιστική Άσκηση(20/100)

Βήμα 1

Στην άσκηση αυτή καλείστε να υλοποιήσετε μία συνάρτηση `matrixanalysis.m` που βρίσκει τη βάση και τη διάσταση των τεσσάρων βασικών υποχώρων ενός τυχαίου πίνακα. Η συνάρτηση θα πρέπει να παίρνει σαν όρισμα ένα πίνακα και να επιστρέφει:

1. Τον πίνακα σε ανηγμένη κλιμακωτή μορφή.
2. Την τάξη του πίνακα.
3. Ένα διάνυσμα με τις διαστάσεις των τεσσάρων βασικών υποχώρων του πίνακα, με την εξής σειρά: (χώρος στηλών, μηδενόχωρος, χώρος γραμμών, αριστερός μηδενόχωρος).
4. Μία βάση για τον υποχώρο στηλών του πίνακα.
5. Μία βάση για το μηδενόχωρο του πίνακα.
6. Μία βάση για τον υποχώρο γραμμών του πίνακα.
7. Μία βάση για τον αριστερό μηδενόχωρο του πίνακα.

Οι βάσεις θα επιστρέφονται σε πίνακες που θα έχουν για στήλες τα διανύσματα της βάσης.

Βήμα 2

Στο βήμα αυτό θα χρησιμοποιήσετε τη συνάρτηση που υλοποιήσατε στο Βήμα 1, για να βρείτε τις βάσεις των θεμελιωδών υποχώρων ενός πίνακα που σας δίνεται. Ο πίνακας A βρίσκεται στο αρχείο `ex2matrix.mat` και μπορείτε να τον φορτώσετε στο MATLAB με την εντολή `load`. Βρείτε μια βάση για κάθε έναν από τους τέσσερις θεμελιώδεις υποχώρους του πίνακα A .