

OpenClaw

核心创新技术架构深度解析

Your Personal AI Assistant · Any OS · Any Platform

2026.02

目录

- | | | | |
|----|---------------|----|--------------|
| 01 | 项目概述 | 08 | 工具与技能系统 |
| 02 | 核心设计理念 | 09 | 浏览器控制系统 |
| 03 | Gateway 中心化架构 | 10 | Canvas 与语音系统 |
| 04 | Agent 运行时系统 | 11 | 插件扩展架构 |
| 05 | 多渠道消息系统 | 12 | 安全防护体系 |
| 06 | 会话管理机制 | 13 | 部署与运维 |
| 07 | 多智能体路由 | 14 | 技术创新总结 |

项目概述

OpenClaw (原 Clawdbot/Moltbot)

- 开源个人 AI 助手系统
- 创建者：Peter Steinberger (2025.11)
- 许可证：MIT License
- GitHub Stars: 200,000+
- 核心定位：本地优先的自主 AI 代理网关

项目演进

Warelay → Clawdbot → Moltbot → OpenClaw

技术栈

主要语言 **TypeScript (ESM)**

运行环境 **Node.js 22+**

包管理 **pnpm / bun**

测试框架 **Vitest**

构建工具 **tsdown / tsx**

代码规范 **Oxlint / Oxfmt**

核心设计理念

本地优先

Local-First

所有数据和计算都在本地设备

完全的数据主权

GDPR 合规 (本地模型)

模型无关

Model-Agnostic

支持 Claude/GPT/Gemini

支持 Ollama 本地模型

模型故障转移与负载均衡

渠道解耦

Channel Decoupled

消息渠道与模型解耦

可独立切换渠道和模型

统一的消息处理接口

单一真相源

Single Source of Truth

Gateway 统一控制平面

集中会话状态管理

统一路由决策与工具执行

Gateway 中心化架构

单体 Gateway 设计 - 非微服务架构



架构优势

- ✓ 简化部署运维
- ✓ 减少网络延迟
- ✓ 统一状态管理
- ✓ 更容易调试

Gateway 通信协议

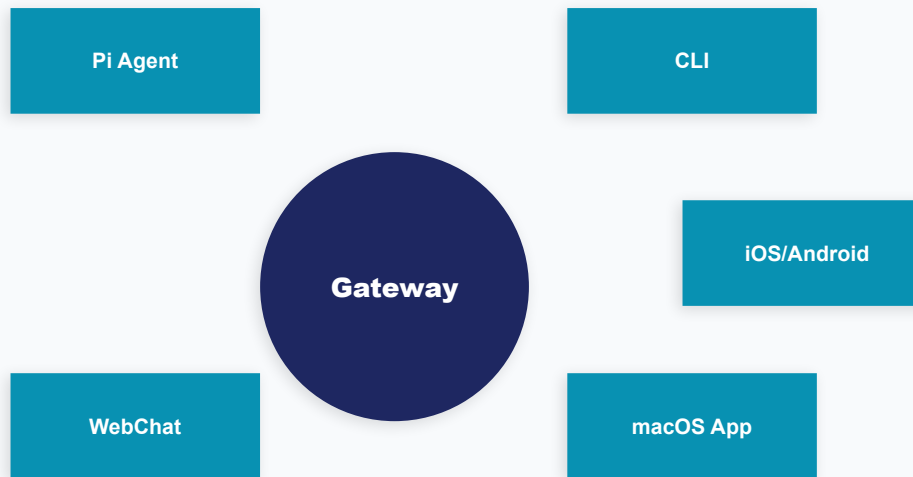
WebSocket 协议

| 帧类型 | 方向 | 格式 |
|----------|--------------|----------------------------------|
| Request | 客户端→ Gateway | {type:"req", id, method, params} |
| Response | Gateway→ 客户端 | {type:"res", id, ok, payload} |
| Event | Gateway→ 客户端 | {type:"event", event, payload} |

热重载模式

- off - 不重载
- hot - 仅热安全更改
- restart - 需要时重启
- hybrid - 自动选择 (默认)

Hub-and-Spoke 拓扑



Agent 运行时系统

Agent Loop 执行流程



工作区配置文件

| | |
|--------------|---------------|
| AGENTS.md | 操作指令和记忆 |
| SOUL.md | 人格、边界、语气 |
| TOOLS.md | 工具使用说明 |
| BOOTSTRAP.md | 首次运行仪式 |
| IDENTITY.md | Agent 名称 / 风格 |
| USER.md | 用户档案 |

Pi-Mono 集成：内嵌代理运行时，会话管理由 OpenClaw 控制

多渠道消息系统

核心渠道

| | | | |
|--------------------|------------------|-----------------|------------|
| WhatsApp | Baileys | Telegram | grammY |
| Discord | discord.js | Slack | Bolt |
| Google Chat | Chat API | Signal | signal-cli |
| iMessage | imsg/ Bubbles | | |

扩展渠道（插件）

- Microsoft Teams
- Matrix
- Zalo
- Mattermost
- WebChat

渠道适配器架构

```
interface ChannelPlugin {  
  id: string;  
  
  meta: { label, docsPath, aliases };  
  
  capabilities: { chatTypes };  
  
  config: { listAccountIds(),  
            resolveAccount() };  
  
  outbound: { deliveryMode,  
              sendText() };  
  
}
```

多账户支持：单渠道可配置多个账户实例

会话管理机制

会话存储路径

```
~/ .openclaw/agents/<agentId>/sessions/<SessionId>.jsonl
```

会话模式

默认模式

每个 Agent 一个共享 DM 会话
群组 / 渠道独立上下文

安全 DM 模式

每个发送者 / 渠道隔离
防止上下文共享

队列模式

steer

消息注入当前运行，工具调用后检查队列

followup

消息保留到当前回合结束再处理

collect

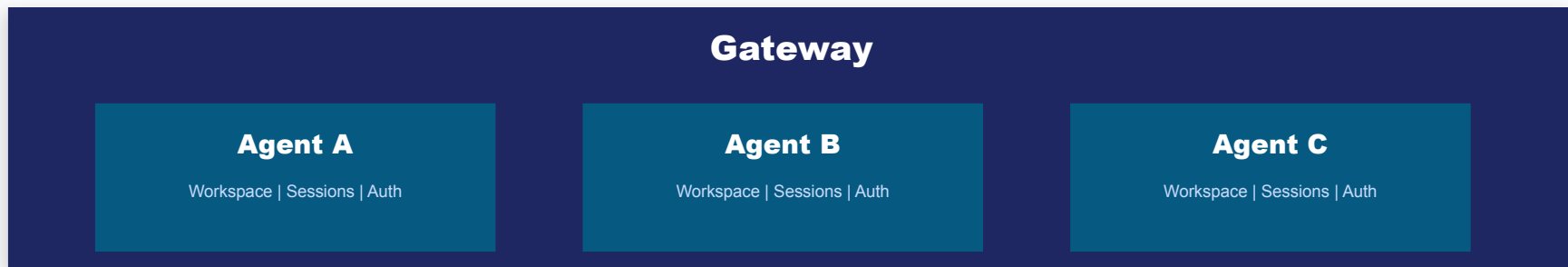
收集消息，批量处理

流式输出与分块

Block Streaming: 完成的块立即发送 | Chunk 大小: 800-1200 字符 | 断点优先级: 段落 > 换行 > 句子

多智能体路由系统

单 Gateway 支持多个完全隔离的 Agent



路由绑定规则（最具体者优先）

- 1 peer 匹配** 精确 DM/ 群组 / 渠道 ID
- 2 parentPeer 匹配** 线程继承
- 3 guildId + roles** Discord 角色路由
- 4 accountId 匹配** 渠道账户绑定
- 5 渠道级匹配** accountId: ""
- 6 回退默认** agents.list[].default

工具与技能系统

内置工具

| | |
|------|---------------------------------------|
| 文件操作 | read, write, edit, apply_patch |
| 系统执行 | exec, bash, process |
| 浏览器 | browser (snapshot, navigate, act) |
| 会话 | sessions_list, sessions_history, send |
| 节点 | camera, screen, location, notify |
| 自动化 | cron, webhooks |

ClawHub 技能注册中心

社区驱动 | 数百个预构建技能 | 支持热加载 | Agent 可自动搜索和拉取

技能 (Skills) 系统

加载位置优先级

1. 工作区技能: <workspace>/skills
2. 托管技能: ~/.openclaw/skills
3. 捆绑技能: 随安装包提供

技能目录结构

```
skills/my-skill/  
  SKILL.md | scripts/ | templates/
```

浏览器控制系统

专用浏览器配置文件 - 与用户个人浏览器完全隔离

配置文件类型

openclaw

托管的隔离浏览器实例

chrome

Chrome 扩展中继

remote

远程 CDP URL

快照与引用系统

AI Snapshot (数字引用)

```
openclaw browser snapshot  
openclaw browser click 12
```

Role Snapshot (角色引用)

```
openclaw browser snapshot --interactive  
openclaw browser click e12
```

控制 **API** 端点

GET /tabs | POST /navigate | POST /act | GET /snapshot | POST /screenshot | POST /pdf

Canvas 与语音系统

Canvas 可视化工作区

macOS 应用中嵌入的 Agent 控制可视化面板

自定义 URL Scheme

openclaw-canvas://<session>/<path>

A2UI v0.8 协议支持

beginRendering | surfaceUpdate
dataModelUpdate | deleteSurface

Canvas Agent API: present | navigate | eval | snapshot

语音唤醒与对话系统

Voice Wake 全局唤醒词

- Gateway 拥有的全局列表
- 任何节点可编辑
- 更改广播给所有客户端

Talk Mode 持续对话

- macOS/iOS/Android 支持
- ElevenLabs TTS 集成
- 实时语音转文字

插件扩展架构

插件可注册功能

- ✓ Gateway RPC 方法
- ✓ Agent 工具
- ✓ 后台服务
- ✓ 自动回复命令
- ✓ Gateway HTTP 处理器
- ✓ CLI 命令
- ✓ 技能

官方插件

@openclaw/voice-call @openclaw/msteams @openclaw/matrix @openclaw/zalo memory-lancedb

插件 API 示例 : registerGatewayMethod | registerCli | registerHook | registerChannel

发现优先级

- 1 配置路径 `plugins.load.paths`
- 2 工作区扩展 `<workspace>/openclaw/extensions/`
- 3 全局扩展 `~/openclaw/extensions/`
- 4 捆绑扩展 `<openclaw>/extensions/` (默认禁用)

安全防护体系

40+ 安全加固措施 - 六大安全类别

1

插件信任边界

能力沙箱限制插件权限

2

速率限制

令牌桶算法防止滥用

3

Webhook 保护

HMAC-SHA256 签名验证

4

运行时容器化

seccomp 配置文件限制 syscall

5

认证系统

设备中心模型 + 生物识别

6

TLS 强制

TLS 1.3+ 证书固定

DM 访问控制策略 : pairing(配对码) | allowlist(白名单) | open(公开)

沙箱模式 : 非主会话可在 Docker 沙箱中运行, 支持 seccomp 约 50 个系统调用

部署与运维

快速部署

```
npm install -g openclaw@latest  
  
openclaw onboard --install-daemon  
  
openclaw gateway --port 18789 --verbose  
  
openclaw gateway status
```

服务管理

macOS (launchd)

openclaw gateway install/restart/stop

Linux (systemd)

systemctl --user enable openclaw-gateway

高可用架构

Gateway 1

Gateway 2

Gateway N

(无状态实例)

Redis (会话存储)

PostgreSQL (持久化)

可观测性 : OTEL v2 分布式追踪 | 关联 ID 日志 | <2% 性能开销

技术创新总结

1

Gateway 单体架构

单一控制平面，简化运维

2

文件驱动配置

Markdown 定义 Agent 行为

3

多智能体隔离

完全隔离的 Agent 实例

4

确定性路由

最具体者优先绑定规则

5

浏览器控制隔离

专用配置文件 + 快照系统

6

Heartbeat 自主执行

Agent 主动执行定时任务

7

本地优先隐私

完全的数据主权

8

插件热加载

开发时支持热重载

参考资源

官方文档

docs.openclaw.ai

GitHub 仓库

github.com/openclaw/openclaw

ClawHub 技能中心

clawhub.com

架构深度解析

innfactory.ai/blog

OpenClaw - 本地优先的个人 AI 助手