



Exercícios Prático 01

Criar uma API Rest (em qualquer linguagem) que irá ser utilizado para um jogo de perguntas e respostas. A aplicação deverá conter os seguintes endpoints: **/perguntas** e **/respostas**. Cada um dos endpoints deverá conter os métodos HTTP: **GET**, **POST** e **DELETE**.

- **GET:**

/perguntas:

Descrição: Exibir na tela todas as perguntas cadastradas.

/perguntas/id:

Descrição: Exibir uma pergunta, de acordo com o id passado

Parâmetro: id (int)

/respostas

Descrição: Exibir todas as respostas cadastradas.

/respostas/id

Descrição: Exibir uma resposta, de acordo com o id passado

Parâmetro: id (int)

- **POST:**

/perguntas

Descrição: Cadastrar uma nova pergunta

Parâmetros: Pergunta (String)

Return: Id da pergunta cadastrada

/respostas

Descrição: Cadastrar uma nova resposta

Parâmetros: Resposta (String), id_pergunta (int)

Return: Id da resposta cadastrada

- **DELETE:**

/perguntas/id

Descrição: Apagar uma pergunta

Parâmetro: id da pergunta

/respostas/id

Descrição: Apagar uma resposta

Parâmetro: id da resposta