

Andrés Castellanos

Ingeniero de Software

(985) 106 71 52
andrescaste29@gmail.com

EXPERIENCIA

Productos de Harina S.A. de C.V., Mérida, Yucatán: *Prácticas profesionales*

MAYO 2018- SEPTIEMBRE 2018

Fui responsable de diseñar la interfaz y la experiencia de usuario de una aplicación interna escrita en Android que tenía como propósito principal ayudar en las cuestiones logísticas. Diseñe Wireframes y Mockups en FIGMA para luego migrarlos a código en Android. También conocí los principios de los microservicios en Spring-Boot Figma, Android, Material Design for Android, Java.

Zurjef, Mérida, Yucatán: *Desarrollador Salesforce JR remoto*

SEPTIEMBRE 2018 - ABRIL 2019

Comencé con una integración entre la biblioteca Chart.js con los Lightning Components de Salesforce.

Ayudé en un proyecto interno destinado a recoger toda la información proveniente de TSheets y almacenarla en una instancia de Salesforce. Usando la API de TSheets programé un script en APEX para realizar peticiones a la API y poder recopilar la información requerida. La petición estaba programada para realizarse cada 24 horas.

APEX, Visualforce, Lightning Web Components, JavaScript.

Nearsoft, Mérida, Yucatán: *Interno*

AGOSTO 2019 - ENERO 2020

Forme parte del programa Nearsoft Academy. El cual es un programa que pretende ayudar a los Ingenieros recién egresados a mejorar como desarrolladores de una forma holística. Aprendí y profundice en términos como Agile, El Manifiesto Agile, Abstracción, Estructuras de Datos, TDD, Comunicación, Cómo Aprender, etc.

Fui desarrollador de Front-End en una aplicación interna para finanzas en donde usamos Ruby on Rails, jQuery (luego lo reemplazamos por stimulus.js) y Materialize. Realicé un PR en Webpack.

Ruby on Rails, Stimulus.js, Materialize, Clojure, Dart, JavaScript, Java.

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

JavaScript

PHP

Java

Python

TypeScript

R

C

HERRAMIENTAS

Laravel

Material Web Components

Angular

Stimulus.js

TypeORM

jQuery

Ruby on Rails

Webpack

ESlint

Materialize

Django

Jekyll

Karma

IDIOMAS

Inglés nivel B2

Español nativo

RelapPro, Mérida, Yucatán: Desarrollador de Back-end

FEBRERO 2020 - MAYO 2020

Responsable de crear los scripts necesarios para mantener y darle forma a la API interna de RelapPro usando Express y TypeORM.

Cree los módulos y los scripts necesarios para mantener y generar los archivos sellers.json y ads.txt con base en la especificación de IAB.

Migre de POJOs a entidades TypeORM.

Cambie la estructura de código de controladores y servicios a una basada en clases.

Ayudé al equipo de Front-End creando las interfaces de usuarios para los módulos de sellers.json y ads.txt.

TypeScript, TypeORM, JavaScript, Angular, Express and Angular Material.

EDUCACIÓN

Facultad de Matemáticas de la Universidad Autónoma de Yucatán, Mérida:

Ingeniero de Software

AUGUST 2015- DECEMBER 2019

Con especialidad en UX/UI y desarrollo Front-End.

PROYECTOS

Universiada 2019:

jQuery

Laravel

Bootstrap

CMS desarrollado en laravel 6 para el departamento de deportes de la UADY. La aplicación pretendía cubrir los hechos importantes del evento, con una sección de noticias, deportes, tabla de resultados, etc.

Me desempeñe con desarrollador full-stack creando los Modelos con Eloquent y jQuery con Blade y Bootstrap para las vistas.

II FISU AMERICA GAMES 2020:

Stimulus.js

Laravel

Material Design Web Components

Fue una clase de evolución de la aplicación desarrollada para la universiada. El propósito era el mismo cubrir todos los hechos importantes del evento FISU AMERICA GAMES. Actualizamos Laravel 6 a Laravel 7 y cambiamos Bootstrap por Material Design Components y jQuery por Stimulus.js.

En esta ocasión se requirió el uso de internacionalización por lo que la aplicación web está disponible en inglés y español.

Me desempeñe otra vez como full-stack developer y como scrum master.