

Étudiant : wawo domguia michael steve

Cours : Développement Web

Date : 07/02/2026



Rapport d'Avancement du projet de développement web : **Projet** **Job Camer**



1. Présentation du projet

Job Camer est une plateforme web conçue pour faciliter la mise en relation entre travailleurs et employeurs dans le secteur informel. Cette application permet aux utilisateurs de publier des offres d'emploi, de postuler à des opportunités, et de gérer leurs interactions via une interface intuitive. Le projet répond aux exigences du cours en intégrant un frontend, un backend, et une base de données relationnelle.

2. État d'avancement technique

2.1 Frontend – Réalisations concrètes

Le développement du frontend a progressé de manière significative. J'ai créé cinq interfaces fonctionnelles utilisant React avec TypeScript et Tailwind CSS :

- **Page d'accueil** présentant la plateforme et ses fonctionnalités principales



- **Pages d'authentification** (connexion et inscription) avec validation des formulaires

- **Tableau de bord travailleur** affichant une liste simulée d'offres d'emploi

- **Interface de recherche** permettant d'afficher les travailleurs disponibles :

The screenshot shows the JobCamer website interface. At the top, there is a navigation bar with the logo 'JobCamer', a search bar labeled 'Rechercher', and buttons for 'Connexion' and 'Inscription'. Below the navigation is a search form titled 'Recherche' with tabs for 'Offres d'emploi' and 'Traveilleurs', with 'Traveilleurs' being the active tab. A search input field contains the placeholder 'Q. Travailleurs' and a 'Filtres' button. The main content area displays a grid of 8 worker profiles, each with a small profile picture, name, occupation, rating (0.0 missions), and a brief description. The workers listed are:

- Utilisateur construction**: Howare, Ménage, Ngaoundéré. Rating 0.0 (0 missions). Description: Rayan, 26 ans, travaille comme livreur indépendant, transporte des colis à pied ou en moto dans la ville.
- Utilisateur construction**: escanor milky, construction. Rating 0.0 (0 missions). Description: Rayan, 26 ans, travaille comme livreur indépendant, transporte des colis à pied ou en moto dans la ville.
- Michael steve wawo domguia**, construction. Rating 0.0 (0 missions). Description: Michael, 22 ans, travaille comme aide-ménagère dans un atelier local. Il coupe les planches, assemble les meubles e...
- Utilisateur construction**: Kolokolo, Béverage. Rating 0.0 (0 missions). Description: Valdo, 35 ans, fait des travaux de labour, de récolte et de défrichage dans les villages. participe à la préparation des...
- Gogo**, Electricité. Rating 0.0 (0 missions). Description: Gogo, 22 ans, travaille comme aide-ménagère dans un atelier local. Il coupe les planches, assemble les meubles e...
- Utilisateur Plomberie**: Garoua. Rating 0.0 (0 missions).

Ces interfaces sont entièrement responsives et offrent une expérience utilisateur cohérente. Cependant, elles fonctionnent actuellement avec des données statiques en attendant l'intégration complète du backend.

2.2 Backend – Développement en cours

Contrairement à ce qui a été précédemment indiqué, le développement du backend a bel et bien commencé. Voici les éléments déjà mis en place :

- **Serveur Express** configuré et fonctionnel sur le port 5000
- **Routes d'authentification** pour l'inscription et la connexion des utilisateurs
- **Système JWT** opérationnel générant des tokens sécurisés
- **Hashage des mots de passe** implémenté avec bcrypt
- **Middleware d'authentification** protégeant les routes sensibles
- **Modèles Prisma** définis pour les utilisateurs, offres et candidatures

Important : Actuellement, l'application utilise une simulation de base de données (tableau en mémoire) pour permettre le développement et les tests. Ceci explique pourquoi certaines fonctionnalités semblent fonctionner sans PostgreSQL.

2.3 Base de données – Statut actuel

PostgreSQL est installé et configuré localement. Les schémas Prisma sont définis mais les migrations n'ont pas encore été exécutées. La connexion entre le backend et la base de données réelle constitue la prochaine étape critique.

3. Architecture de simulation temporaire

Pour permettre un développement progressif et tester les interactions frontend-backend, j'ai implémenté une solution temporaire :

```
javascript
// Simulation de base de données en mémoire
const mockDatabase = {
  users: [],
  jobs: [],
  applications: []
};
```

Cette approche permet :

- De tester le flux complet d'authentification
- De simuler la création et la consultation d'offres d'emploi
- De valider les interactions entre les composants
- De développer le frontend et le backend en parallèle

4. Fonctionnalités actuellement opérationnelles

Authentification complète : Incription, connexion, gestion des sessions JWT

Publication d'offres : Les employeurs peuvent créer des annonces (stockées temporairement)

Consultation d'offres : Les travailleurs peuvent parcourir les opportunités disponibles

Postulation simulée : Envoi de candidatures (stockées en mémoire)

Séparation des rôles : Interfaces adaptées selon travailleur/employeur

5. Prochaines étapes prioritaires

1. **Migration vers PostgreSQL** : Exécuter les migrations Prisma et connecter la base réelle
2. **API complètes** : Finaliser toutes les routes nécessaires (CRUD complet)
3. **Validation avancée** : Renforcer la validation des données côté serveur
4. **Tests et déploiement** : Mettre en place des tests et préparer le déploiement

6. Estimation de progression réelle

Composant	Progression	Détails
Frontend	70%	Interfaces principales terminées, besoin d'intégration API finale
Backend (logique)	70%	Routes principales codées, logique métier implémentée
Backend (base de données)	40%	Modèles définis, connexion à PostgreSQL en cours
Intégration globale	60%	Communication frontend-backend

Progression globale estimée : 60%

7. Conclusion

Le projet Job Camer évolue conformément au planning. Les fondations techniques sont solides avec un frontend réactif, un backend fonctionnel, et une architecture prête pour l'intégration de la base de données réelle. La phase actuelle de simulation permet un développement agile tout en préparant la transition vers une solution de production complète.