

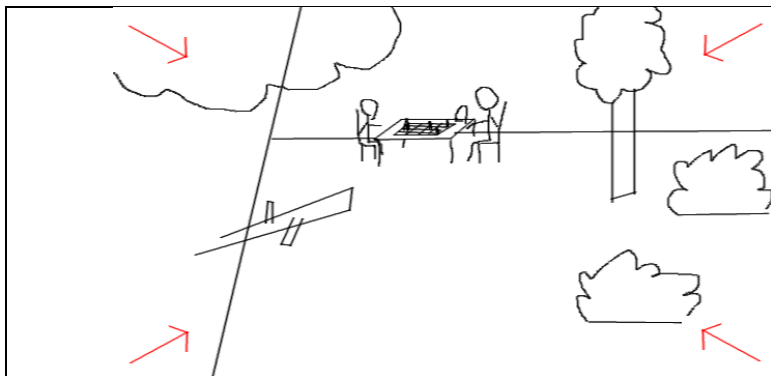
Tytuł: Mistrz i Grymas	Strona:1-19
Autor: Bartłomiej Włodarski, Mateusz Strumiło, Mateusz Rybicki	

Ciemno Zielony – Wyrenderowane

Jasno Zielone – Gotowe do renderu,

Żółte – Wymagające aktualizacji, są na gicie (zmiany rendera, AO itd.),

Pomarańczowe – Wymagające aktualizacji, są na dysku (zmiany rendera, AO, foliage, instancing drzew itd.)

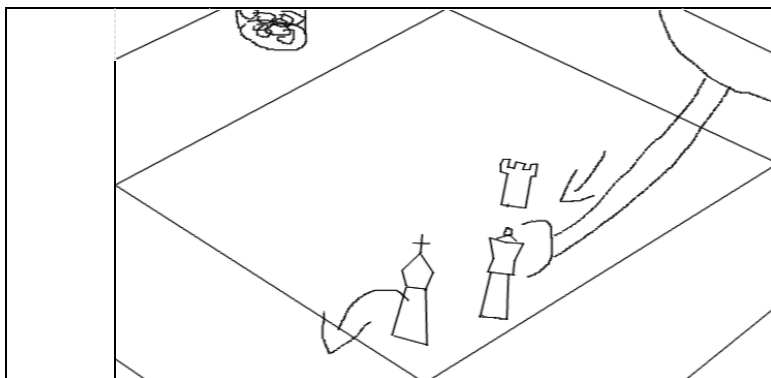


Scena:1

Ujęcie:1

Czas: 05:00

(Tytuł? Wtedy dłuższe ujęcie?)



Scena:1

Ujęcie:2

Czas: 2:15

Ruch grymasa



Scena:1

Ujęcie:3

Czas: 4:00

Chłopak upada na kolana

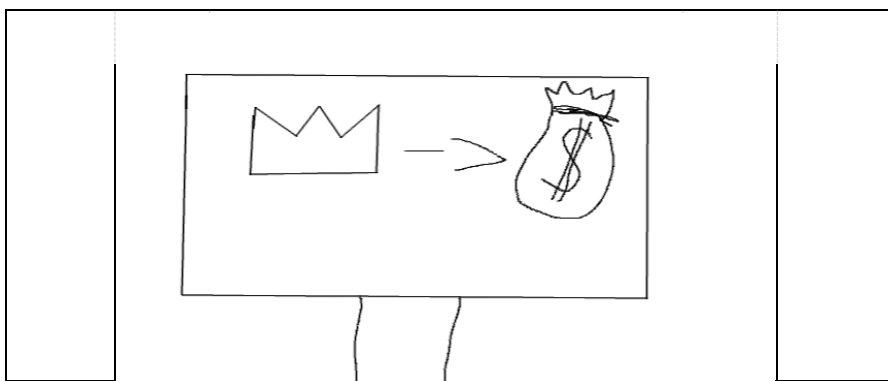


Scena:1

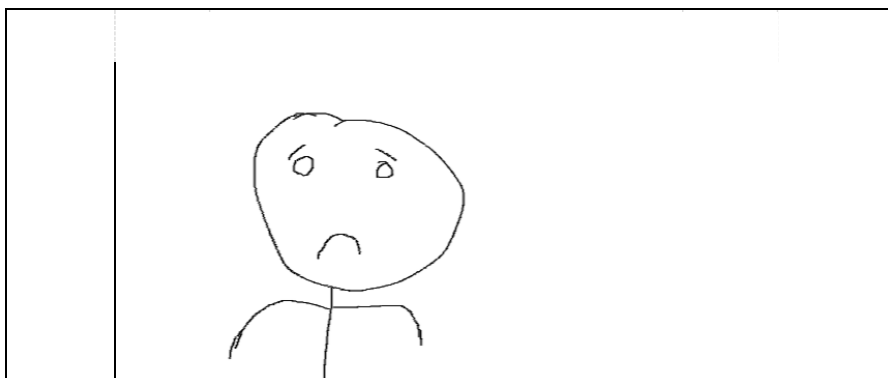
Ujęcie:4

Czas: 3:00

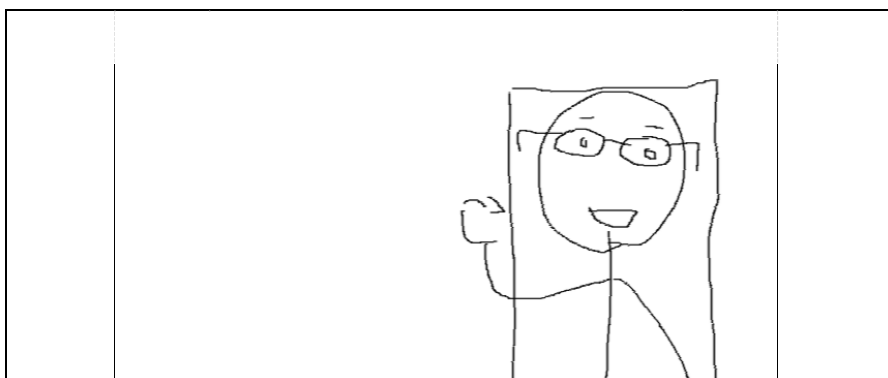
Grymas wskazuje na tabliczkę znajdującą się poza kadrem



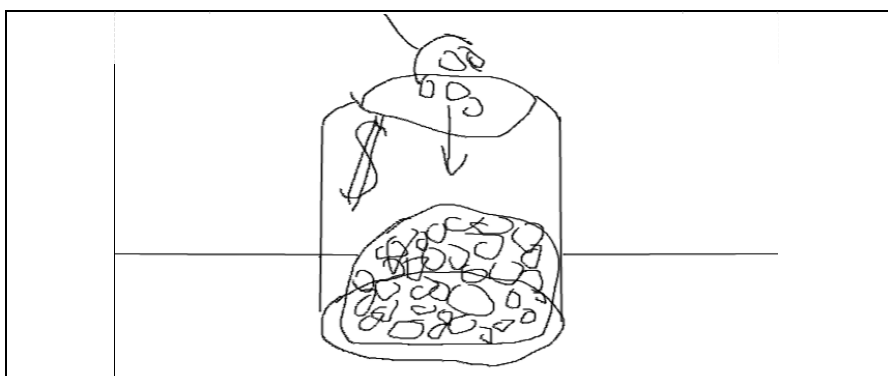
Scena:1	Ujęcie:5
Czas: 2:00	



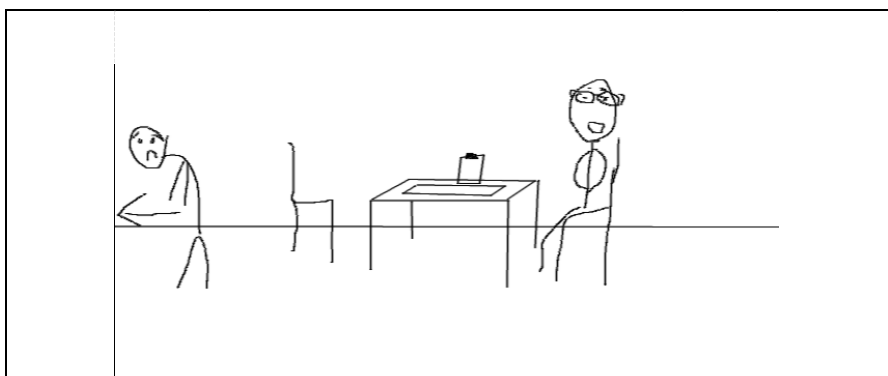
Scena:1	Ujęcie:6
Czas: 2:00	



Scena:1	Ujęcie:7
Czas: 2:20	
Grymas pośpiesza randoma gestem ręki	



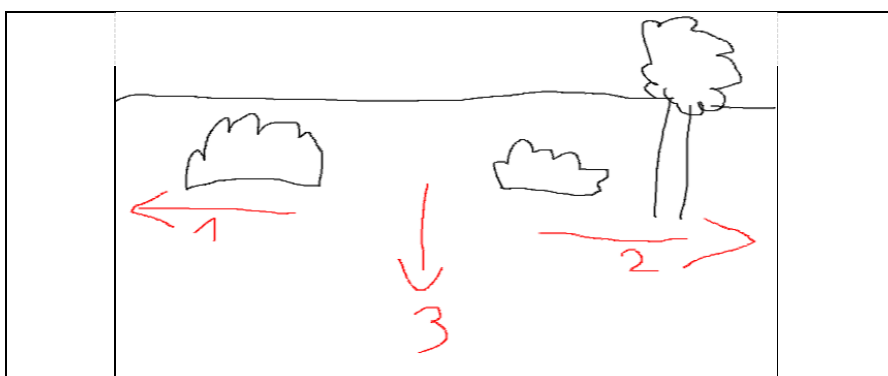
Scena:1	Ujęcie:8
Czas: 3:00	



Scena:1	Ujęcie:9
Czas: 5:00	



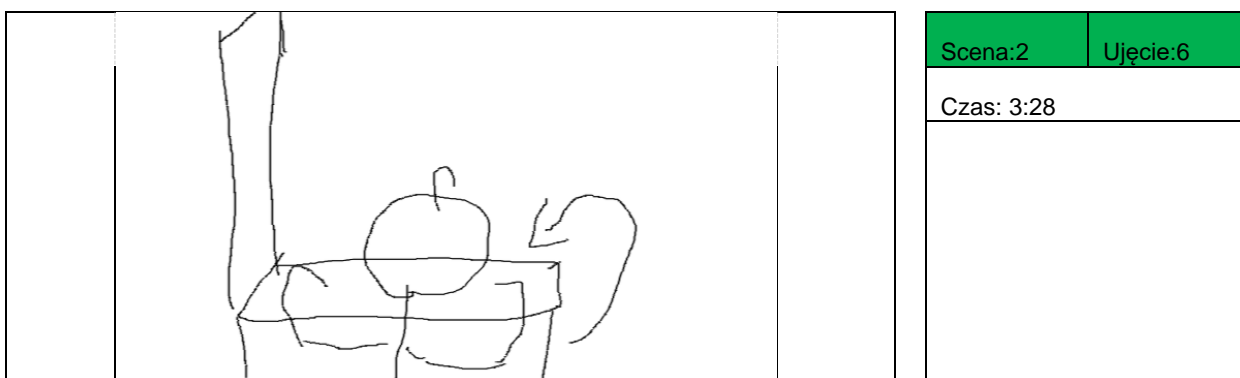
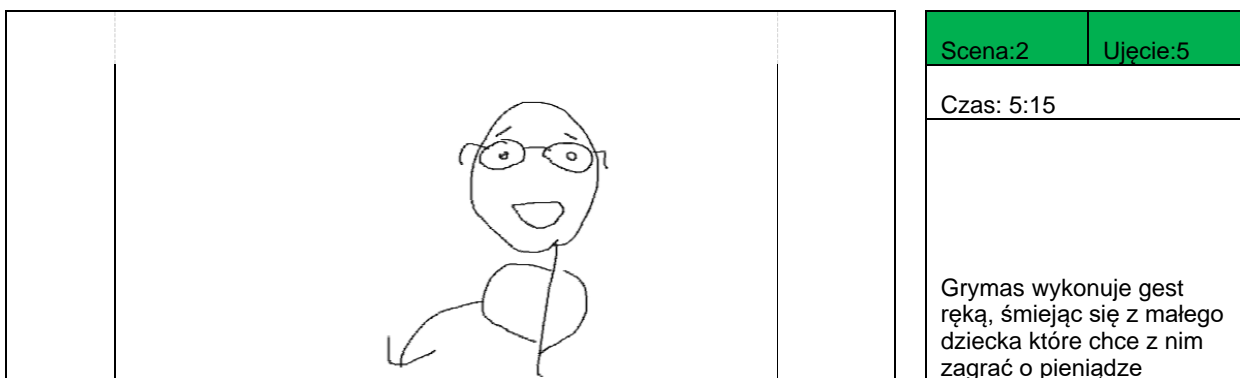
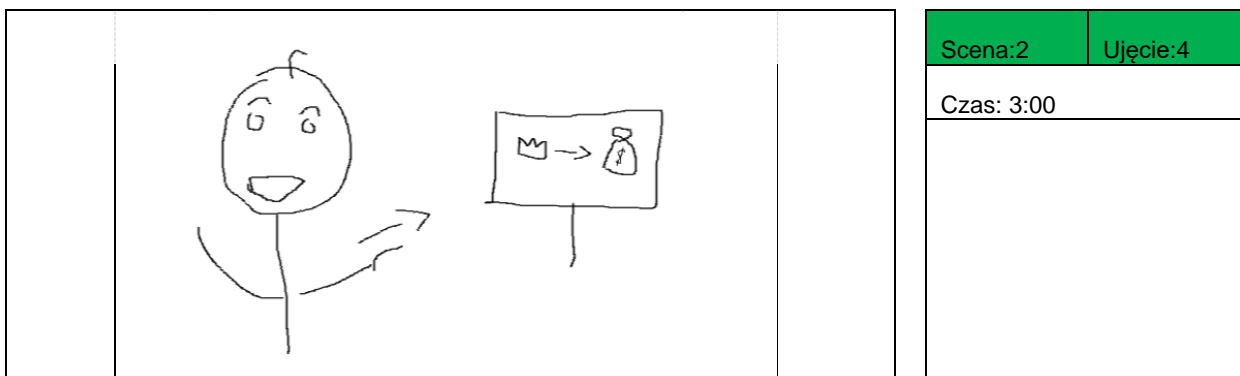
Scena:2	Ujęcie:1
Czas: 5:15	
Zadowolony zwycięstwem grymas chilluje na krześle	

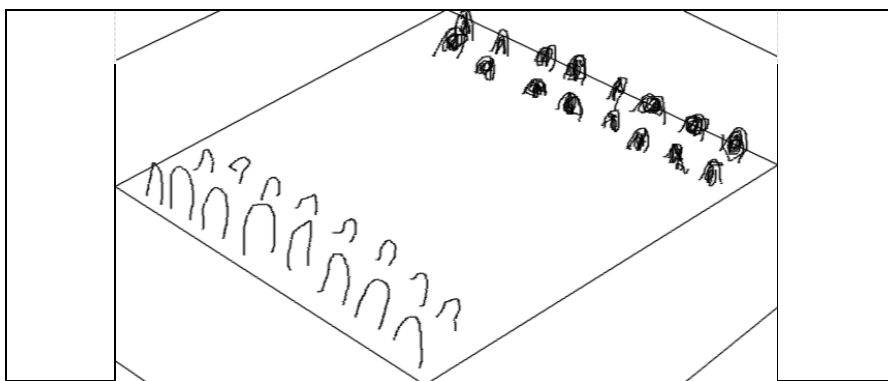


Scena:2	Ujęcie:2
Czas: 8:00	
Kamera z perspektywy grymasa	



Scena:2	Ujęcie:3
Czas: 2:20	

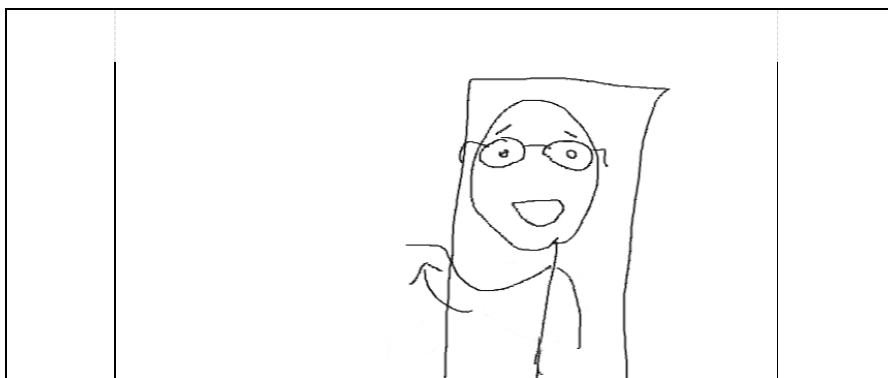




Scena:3

Ujęcie:1

Czas: 2:00

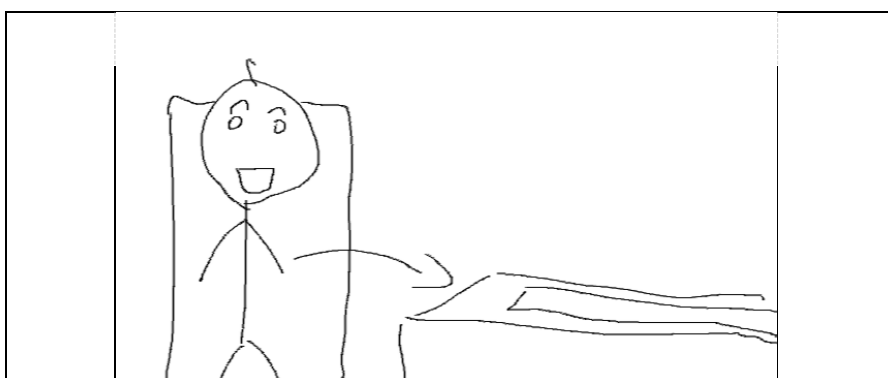


Scena:3

Ujęcie:2

Czas: 2:15

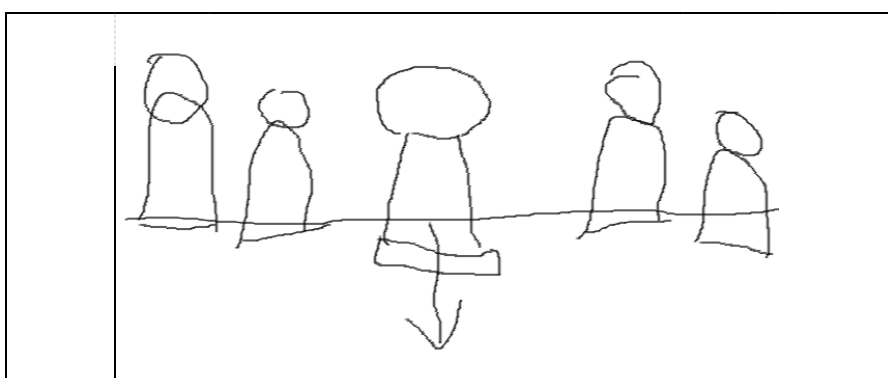
Grymas pokazuje gestem,
żeby dzieciak zaczął



Scena:3

Ujęcie:3

Czas: 3:00



Scena:3

Ujęcie:4

Czas: 0:25

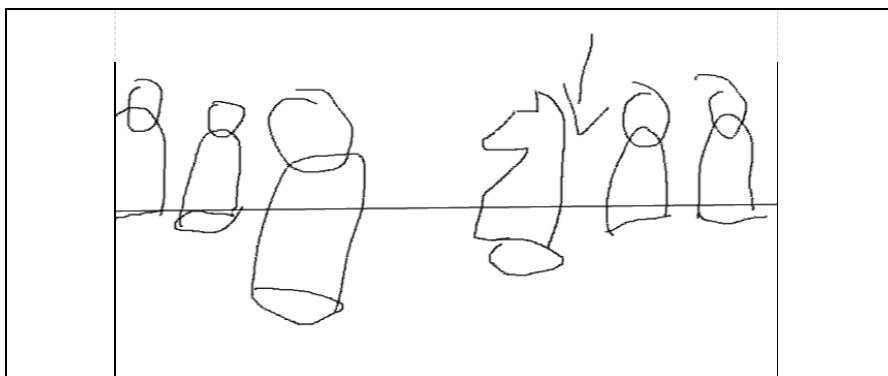


Scena:3

Ujęcie:5

Czas: 6:10

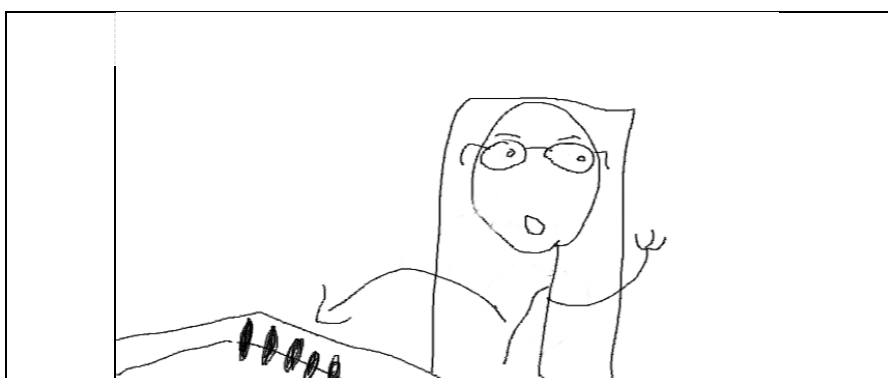
Grymas ziewa, lekceważy
oponenta



Scena:3

Ujęcie:6

Czas: 1:00

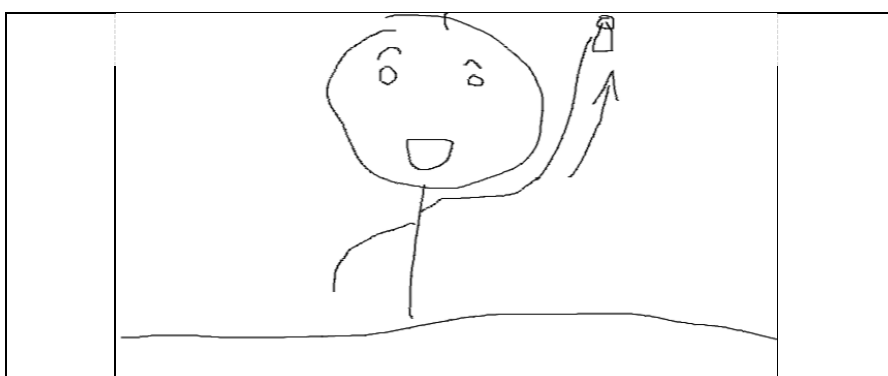


Scena:3

Ujęcie:7

Czas: 5:00

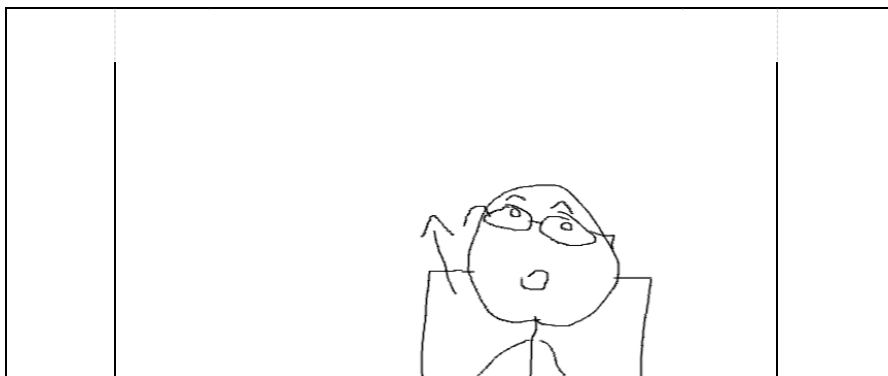
Grymas patrzy na
paznokcie, dalej lekceważy
dzieciaka



Scena:3

Ujęcie:8

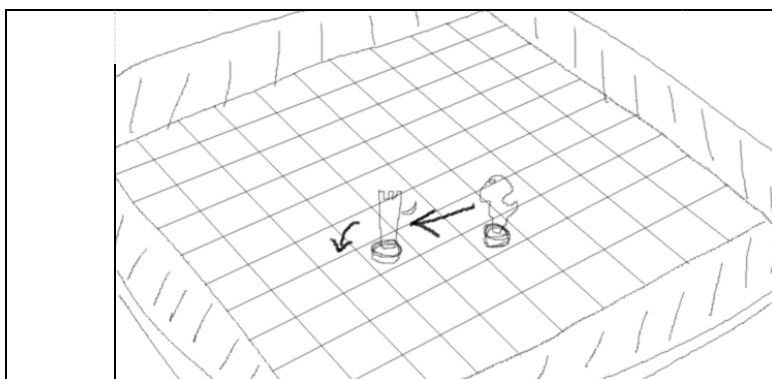
Czas: 2:10



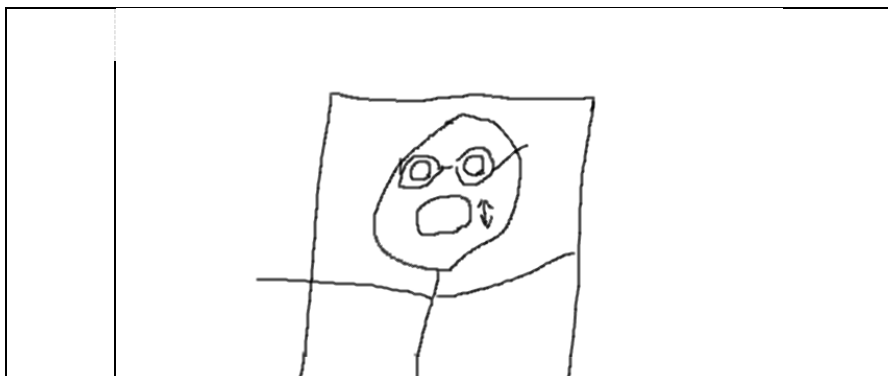
Scena:3	Ujęcie:9
Czas: 2:00	



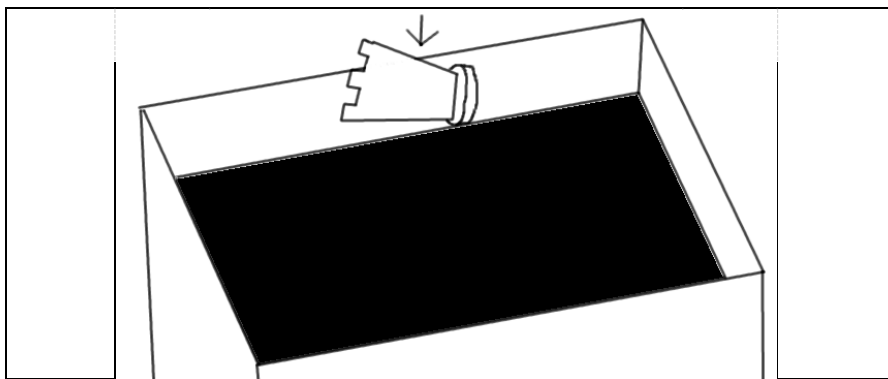
Scena:3	Ujęcie:10
Czas: 0:25	



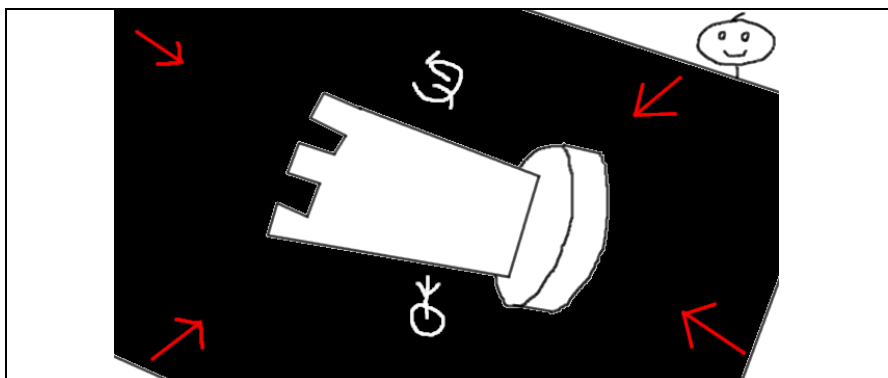
Scena:3	Ujęcie:11
Czas: 1:20	



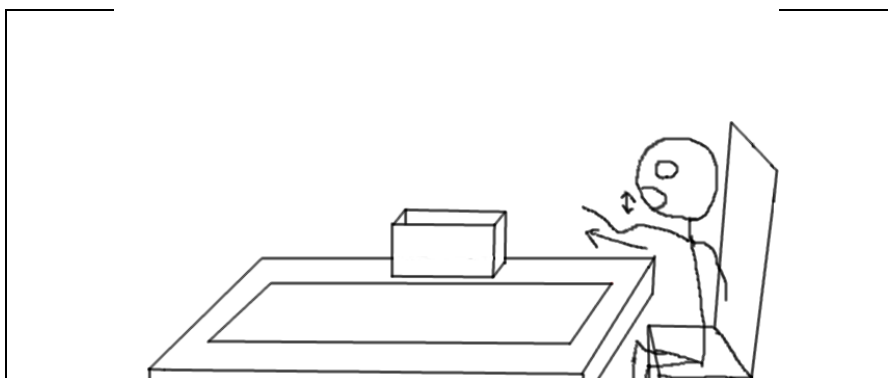
Scena:3	Ujęcie:12
Czas: 1:15	
Grymas zdziwiony nagłą utratą figury	



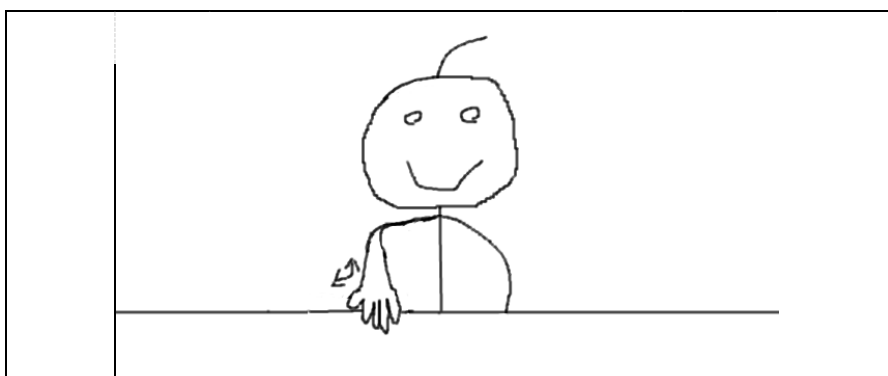
Scena:3	Ujęcie:13
Czas: 1:00	



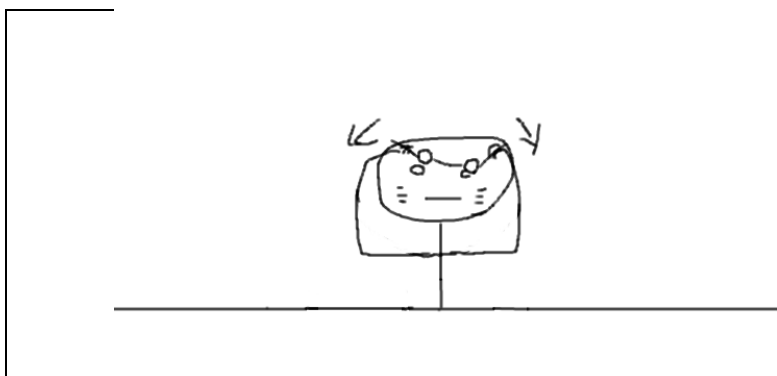
Scena:3	Ujęcie:14
Czas: 3:00	



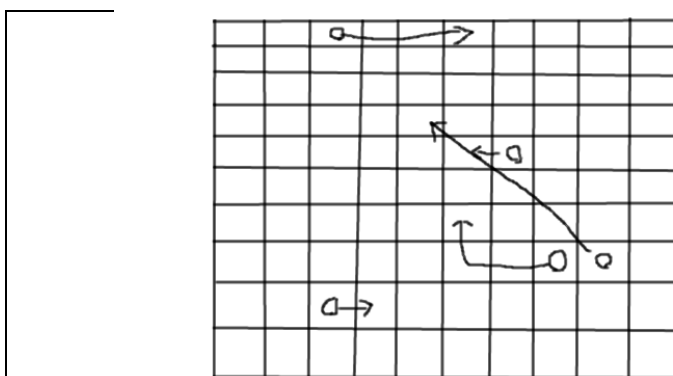
Scena:3	Ujęcie:15
Czas: 1:15	



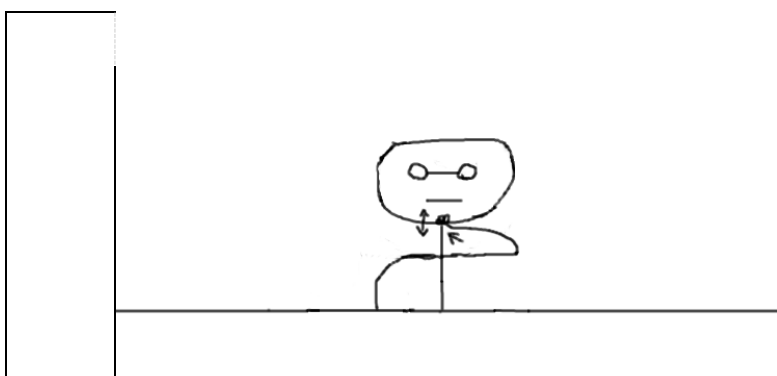
Scena:3	Ujęcie:16
Czas: 1:15	
Dzieciak wskazuje gestem na grymasa, „twój ruch”	



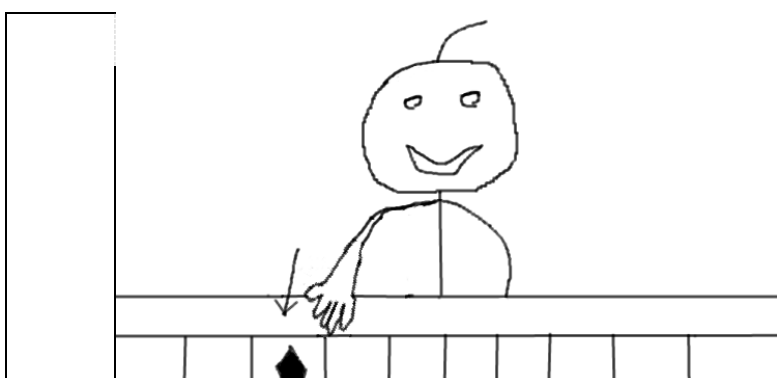
Scena:3	Ujęcie:17
Czas: 1:25	
Grymas poprawia okulary, skupia się na grze	



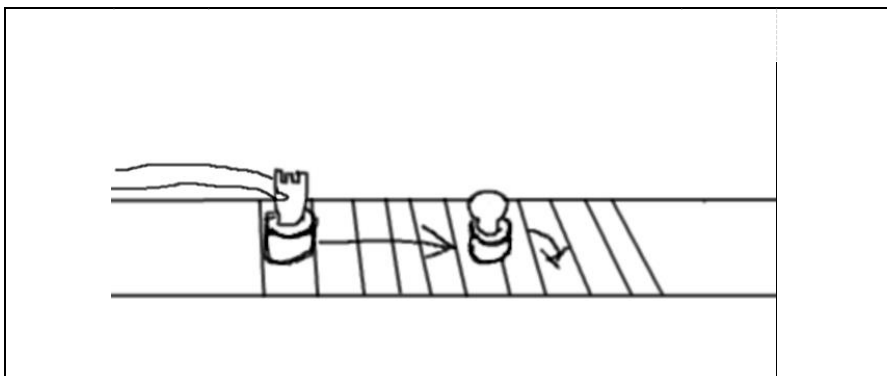
Scena:3	Ujęcie:18
Czas: 5:00	



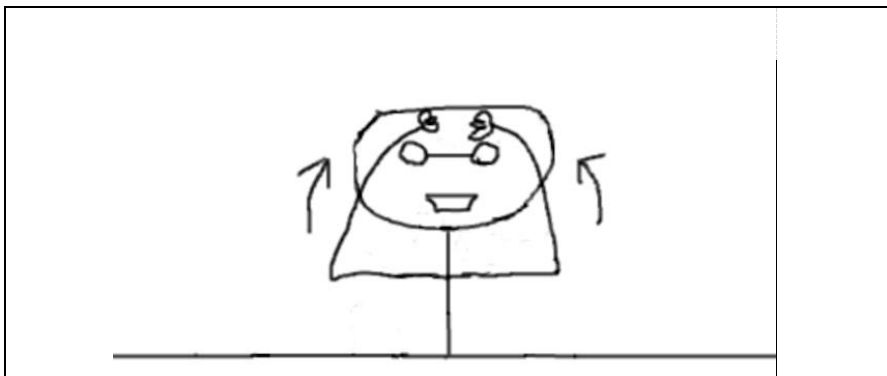
Scena:3	Ujęcie:19
Czas: 1:20	



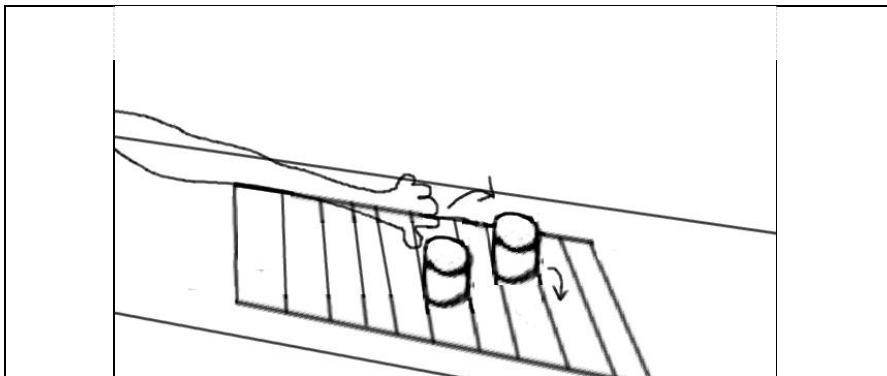
Scena:3	Ujęcie:20
Czas: 1:20	



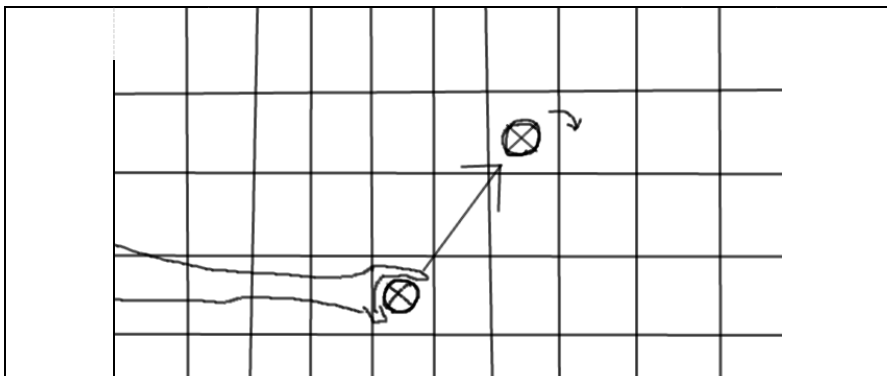
Scena:3	Ujęcie:21
Czas: 1:00	



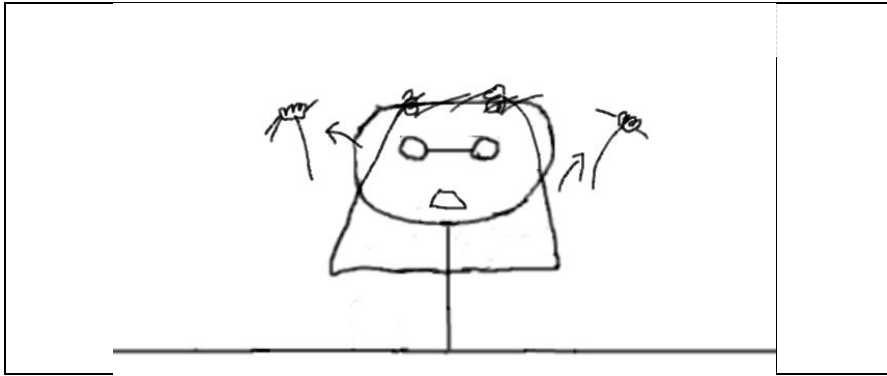
Scena:3	Ujęcie:22
Czas: 1:10	
Grymas zdziwiony łapie się za głowę, bo stracił kolejną figure	



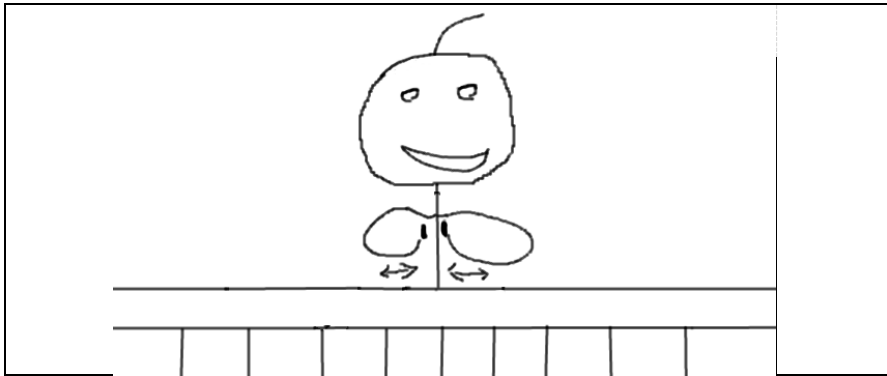
Scena:3	Ujęcie:23
Czas: 1:00	



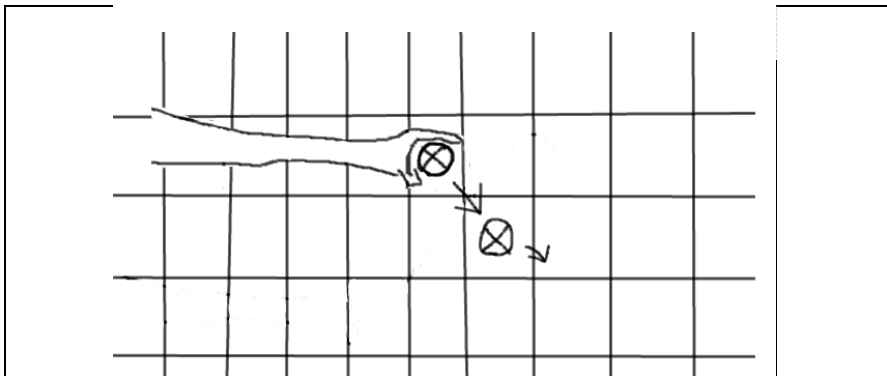
Scena:3	Ujęcie:24
Czas: 1:00	



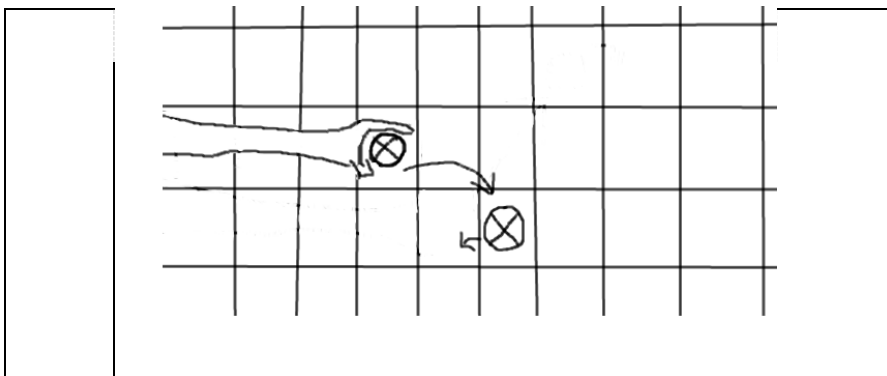
Scena:3	Ujęcie:25
Czas: 1:20	



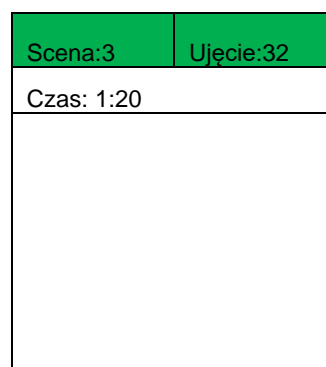
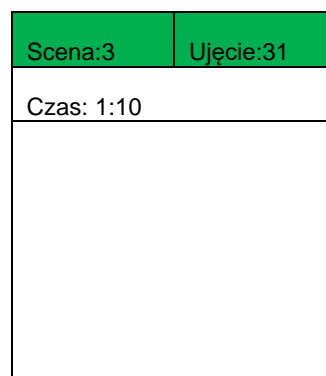
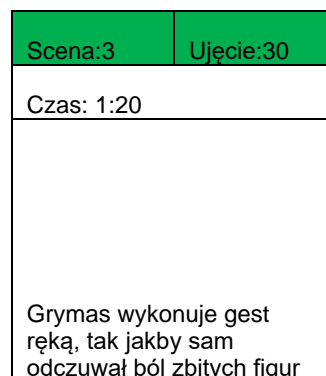
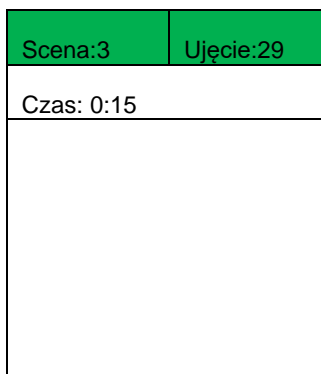
Scena:3	Ujęcie:26
Czas: 1:20	

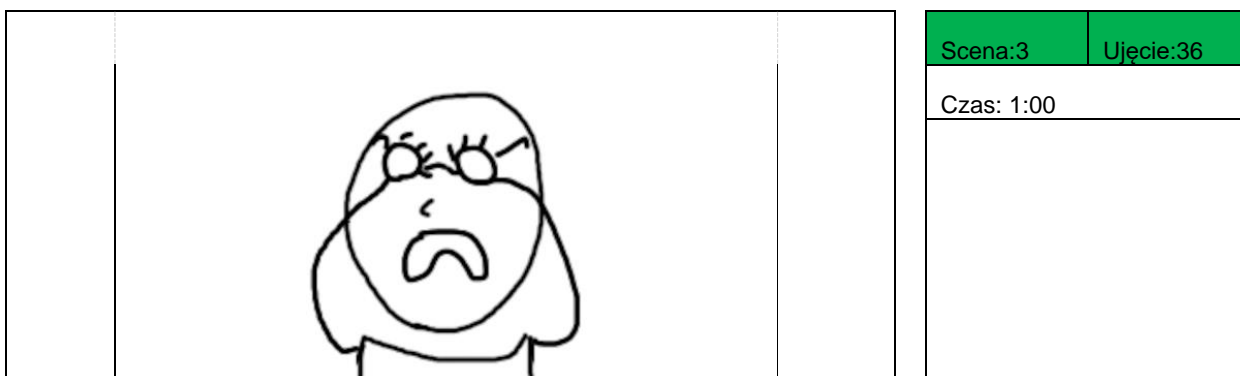
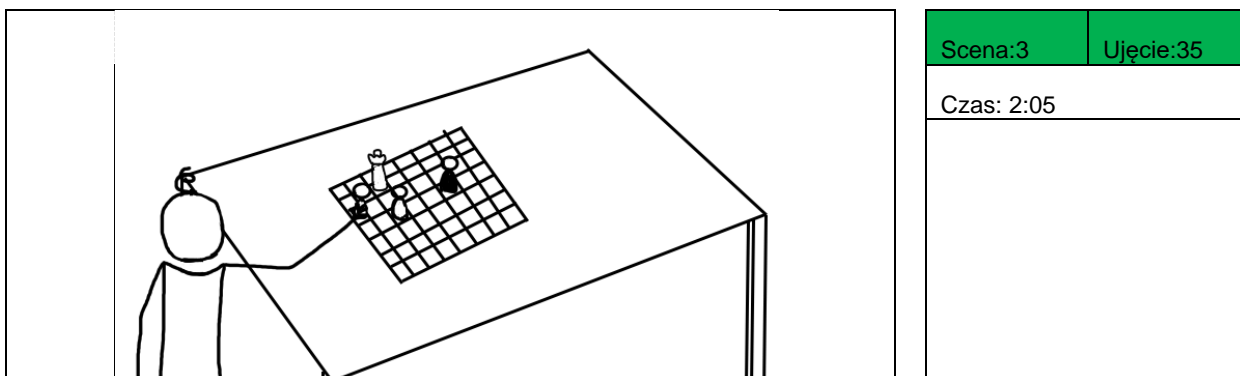
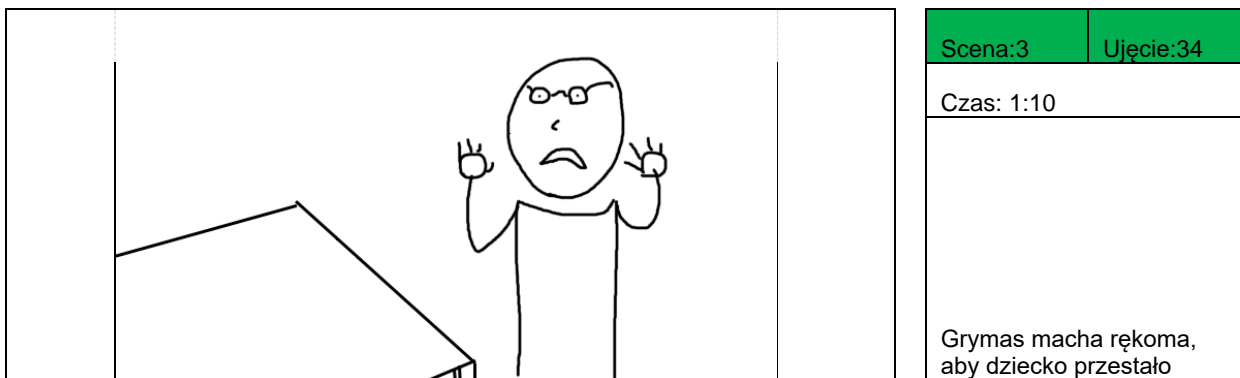
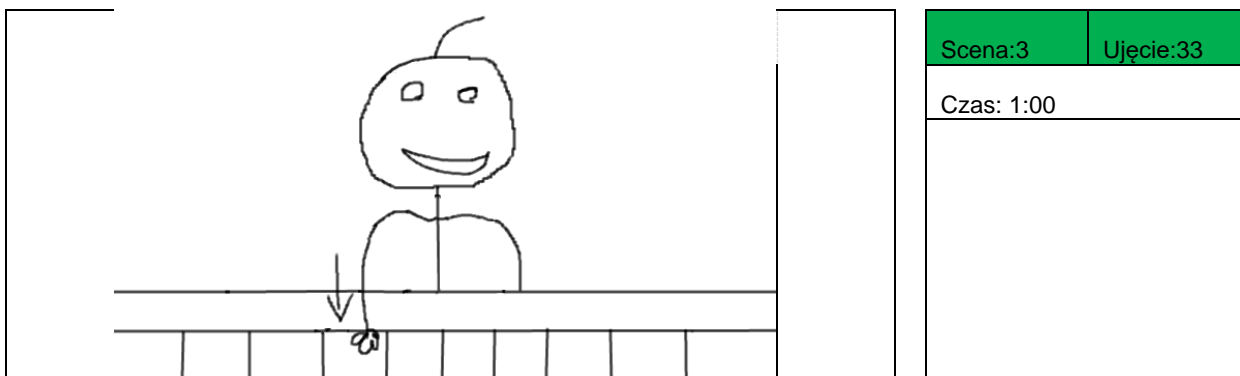


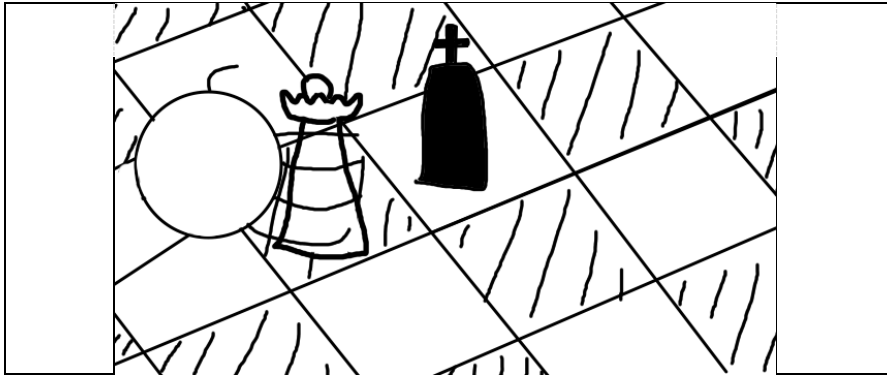
Scena:3	Ujęcie:27
Czas: 0:15	



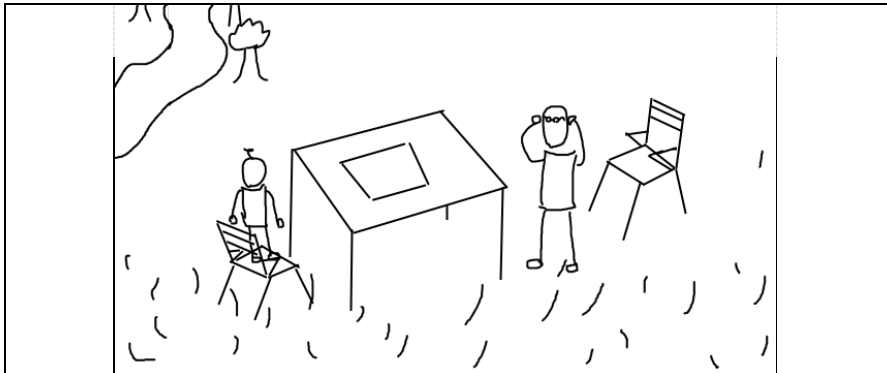
Scena:3	Ujęcie:28
Czas: 0:15	



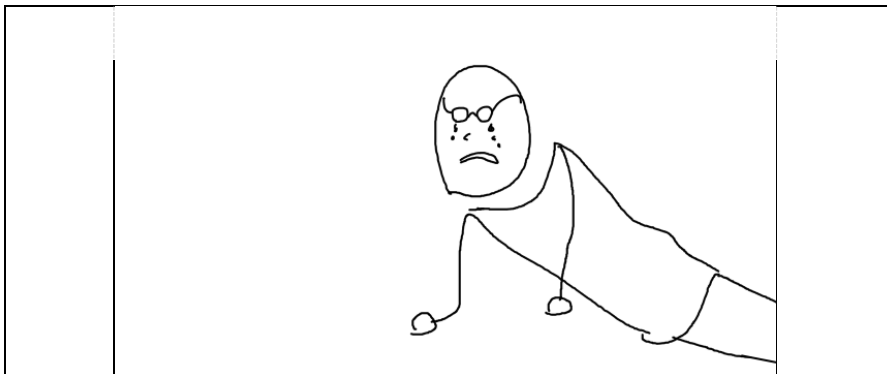




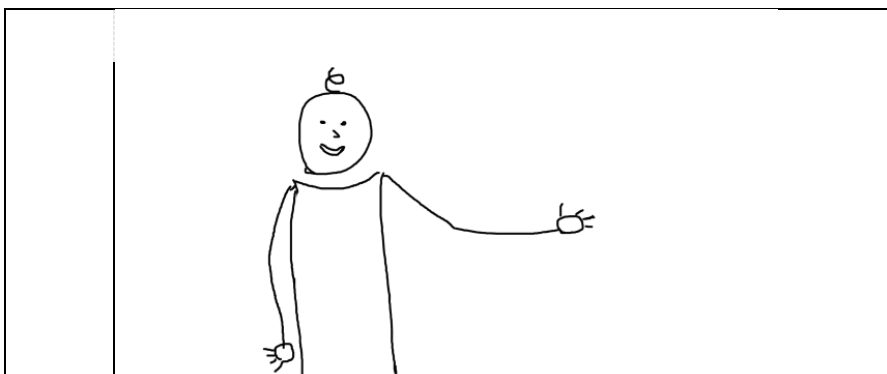
Scena:3	Ujęcie:37
Czas: 1:10	



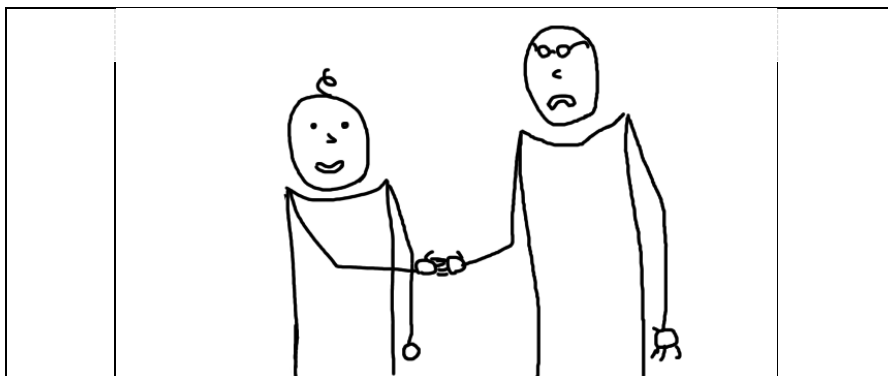
Scena:3	Ujęcie:38
Czas: 1:25	
Pokazanie upadku grymasa, upada na kolana	



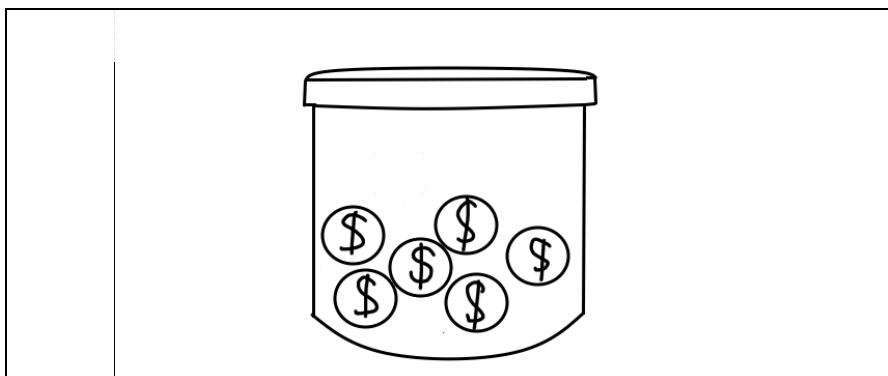
Scena:4	Ujęcie:1
Czas: 2:00	
Grymas leży i szłocha po przegranej	



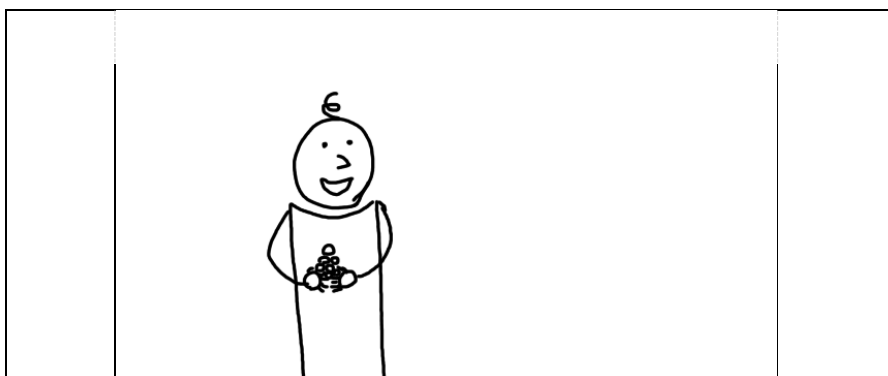
Scena:4	Ujęcie:2
Czas: 1:10	
Dzieciak wyciąga dłoń do grymasa	



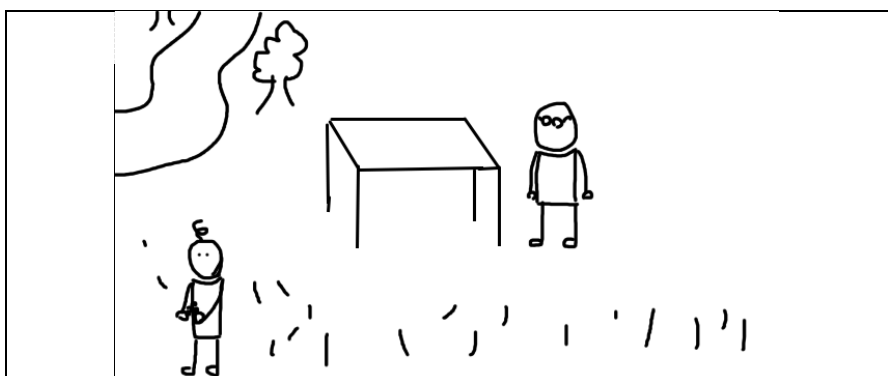
Scena:4	Ujęcie:3
Czas: 2:00	



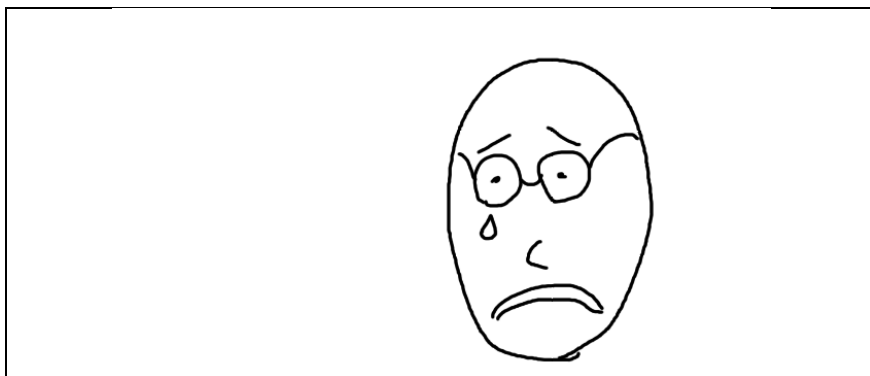
Scena:4	Ujęcie:4
Czas: 2:00	



Scena:4	Ujęcie:5
Czas: 1:15	



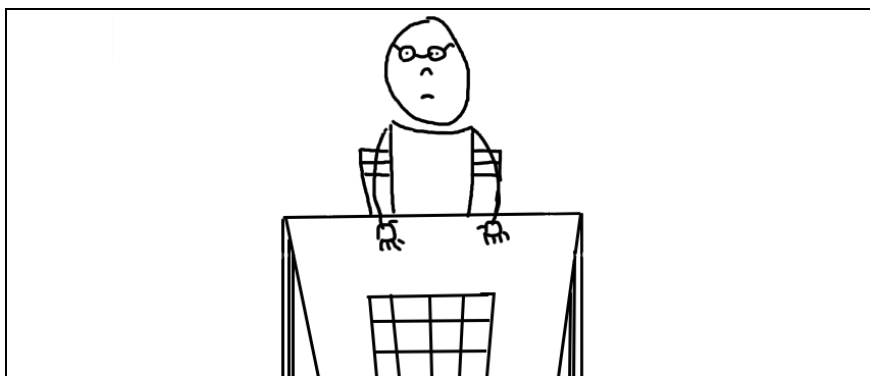
Scena:4	Ujęcie:6
Czas: 4:15	
Dzieciak wychodzi z pieniędzy z kadru	



Scena:4

Ujęcie:7

Czas: 2:00

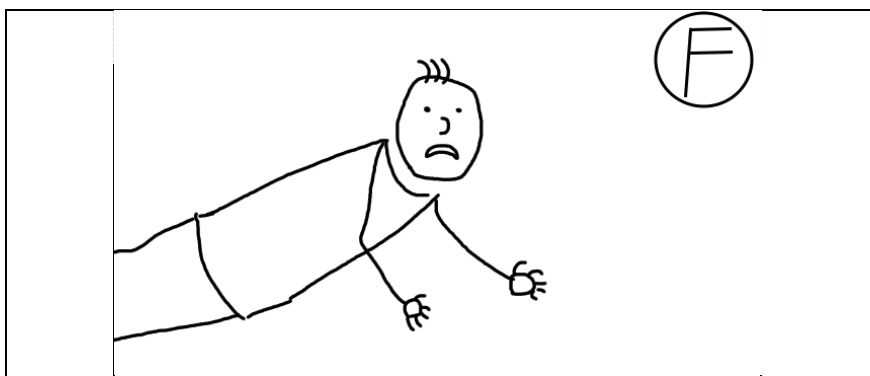


Scena:4

Ujęcie:8

Czas: 3:00

Grymas zamyślony siedzi przy stole, wpatruje się w szachownice

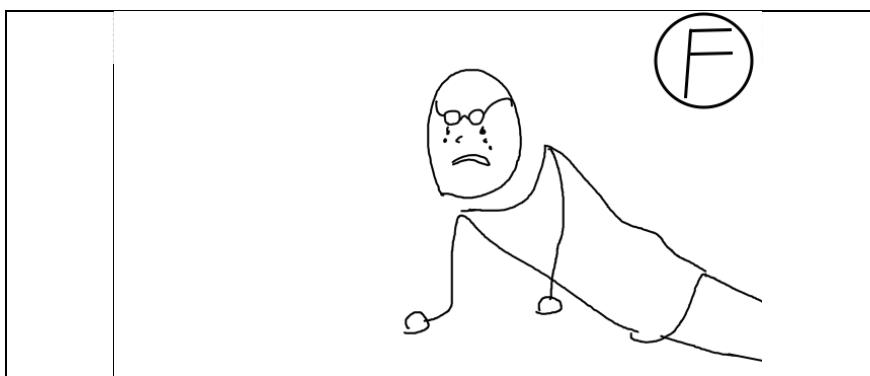


Scena:5

Ujęcie:1

Czas: 2:15

Flash-back, pokazany random, który wcześniej sam przegrał

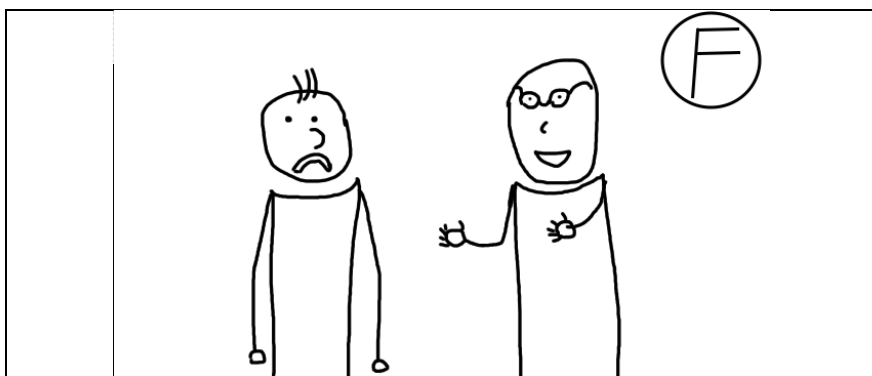


Scena:5

Ujęcie:2

Czas: 2:15

Flash-back, grymas po porażce tak samo leżał pokonany

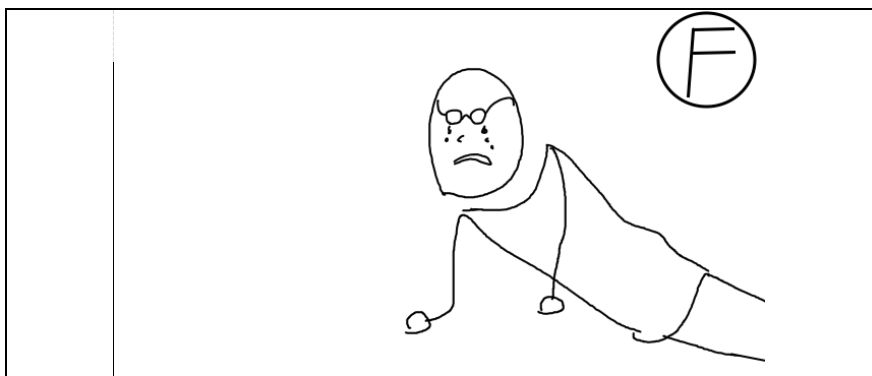


Scena:5

Ujęcie:3

Czas: 2:15

Flash-back, grymas
śmiejący się z pokonanego
randoma

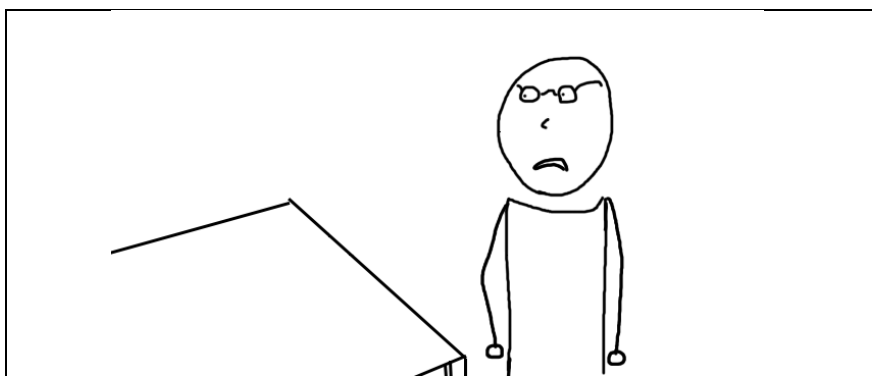


Scena:5

Ujęcie:4

Czas: 2:15

Flash-back, grymas po
porażce

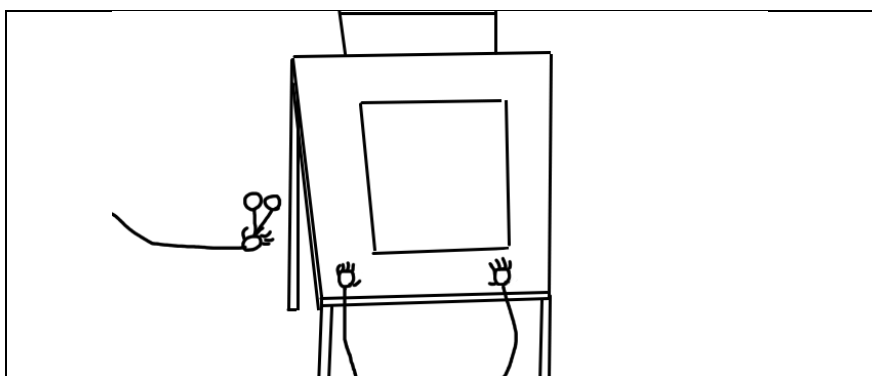


Scena:5

Ujęcie:5

Czas: 2:15

Grymas zerka w miejsce
gdzie leżał pokonany
random

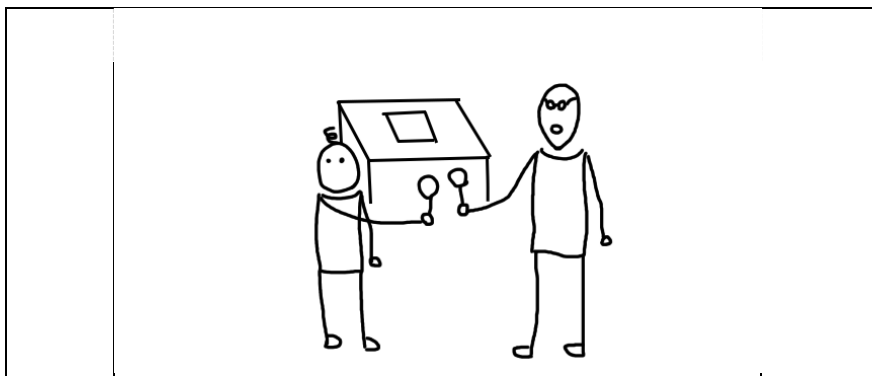


Scena:6

Ujęcie:1

Czas: 4:00

Kamera z perspektywy
grymasa, zza kadru
wylania się ręka dzieciaka
z 2 lizakami

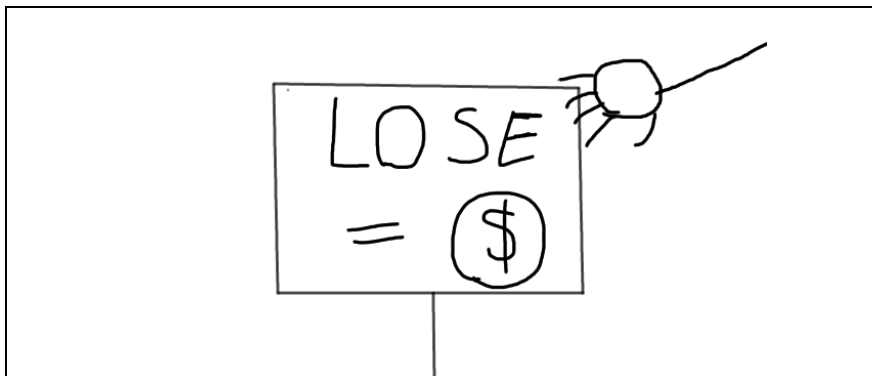


Scena:6

Ujęcie:2

Czas: 5:00

Grymas pobiera lizaka,
Grymas uśmiecha się,
dzieciak pokazuje na
szachownice

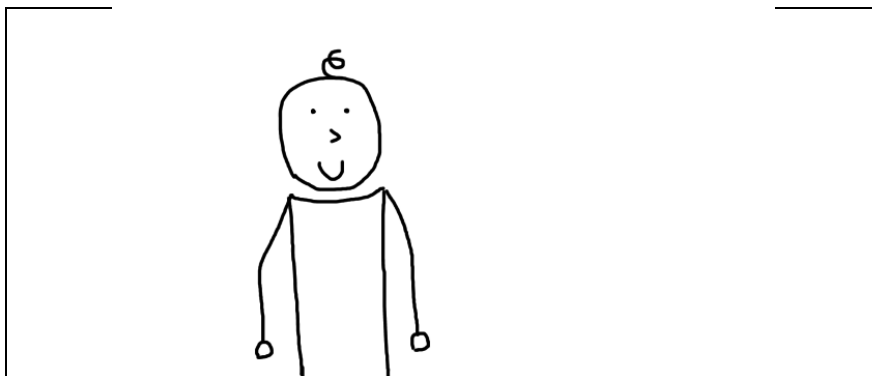


Scena:6

Ujęcie:3

Czas: 1:15

Grymas wywraca tabliczkę
z informacją o gry za \$\$\$.
Animacja: Zmiata tabliczkę
żeby nie pozostawić
wątpliwości.

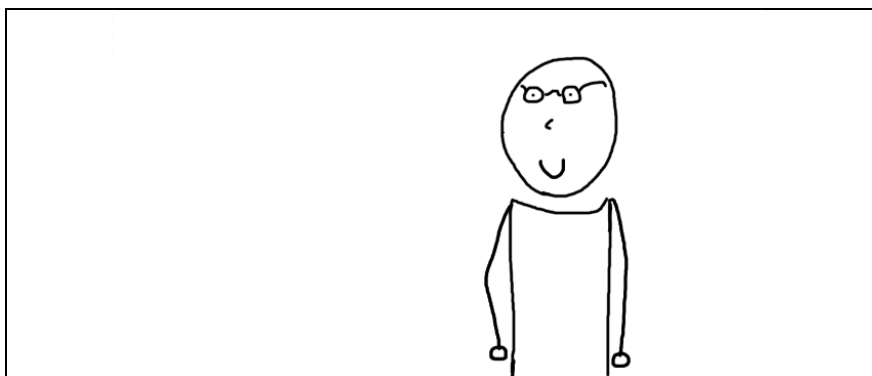


Scena:6

Ujęcie:4

Czas: 2:15

Mistrz uśmiecha się do
Grymasa

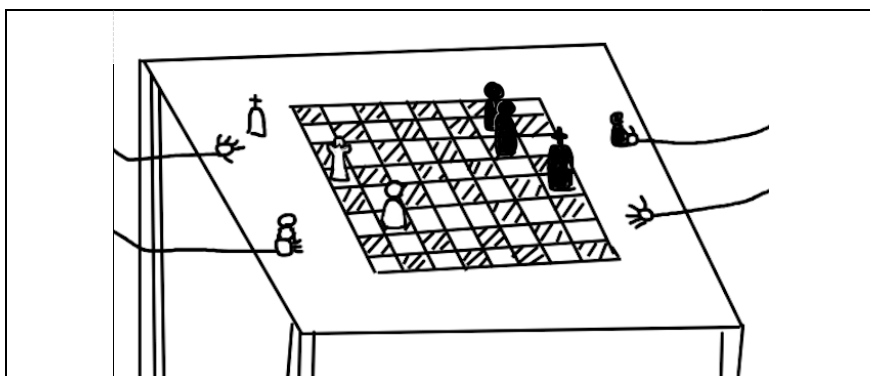


Scena:6

Ujęcie:5

Czas: 2:15

Grymas uśmiecha się do
Mistrza



Scena:6

Ujęcie:6

Czas: 10:00

Oddalająca się kamera,
dzieciak z grymasem
układają szachy