



الجمهورية العربية السورية

جامعة دمشق

كلية الهندسة المعلوماتية

قسم هندسة البرمجيات ونظم المعلومات

نظام جمعية سكنية خيرية افتراضية

إعداد الطلاب:

٢-راما محمد السويداني

١-محمد قاسم علاوي

٤-خالد محمد عمر الصوان

٣-رنيم بشار الحرفي

٥-عمار الحسن

إشراف الدكتور المهندس:

د.محمد الأحمد

الملخص التجريدي:

في ظل التزايد المستمر في استخدام التكنولوجيا، وتطورها المتسارع، وما تقدمه من توفير الاحتياجات والتسهيلات على البشرية، وتحسين سبل العيش فقد دخلت التكنولوجيا جميع مجالات الحياة حتى أصبحت جزء لا يتجزأ منها، بل وأصبحت مقياس لقياس تطور الدول، ونظرا للأزمة السورية التي عانى منها جميع السوريون على مدار عشر سنوات والتي أدت إلى تدهور أوضاع البلاد من جميع النواحي لذلك تم العمل بجدية عالية من قبل فريق العمل على فكرة نظام جمعية سكنية خيرية افتراضية تساعد الطلاب الجامعيين في الحصول على سكن مناسب لهم في ظل صعوبة الظروف المعيشية، والغلاء المعيشي الذي نعاني منه، بالإضافة أيضا إلى صعوبة تنقل الطلاب بين المحافظات بسبب أزمة المواصلات الحاصلة، لذلك عملنا في هذا المشروع على جمع التبرعات من بعض رجال الأعمال أو أصحاب الخير وتخفيض أسعار الإيجار للطلاب .

حيث أن الفكرة قائمة على إنشاء وتصميم نظام يعمل كوسيط بين الطالب والجمعية التي تساعد في توفير الخدمات بكل سهولة، تم العمل على مساعدة الطالب على الاستعلام عن البيوت الموجودة لدى المكاتب العقارية التي تتعامل معها الجمعية واختيار المنزل المناسب، والتمكن من أجاره بسعر أقل ويناسب الطالب ويوفر عليه عناء البحث والتنقل بين المكاتب العقارية.

جدول المحتويات

٥	الفصل الأول:
٦	1.1 مقدمة:
٦	1.2 تموضع المشروع:
٧	1.3 أهمية المشروع وأهدافه:
٧	1.4 شريحة المستخدمين:
٨	1.5 النموذج المتبع:
٩	1.6 التقنيات المستخدمة:
١١	1.7 معايير نجاح وفشل المشروع:
١٢	الفصل الثاني:
١٣	2.1 مقدمة:
١٣	2.2 التطبيقات والمواقع الموجودة:
١٦	الفصل الثالث:
١٧	3.1 مقدمة:
١٧	3.2 مستند المتطلبات:
١٧	3.2.1 المتطلبات الوظيفية:
١٨	3.2.2 المتطلبات الغير وظيفية:
١٩	3.3 مخطط حالات الاستخدام (use case diagram):
٢٠	الفصل الرابع:
٢١	4.1 البنية المعمارية للنظام:
٢٢	4.2 Entity Relationship Diagram:

٢٣: Activity Diagram 4.3
٢٤: 4.4 الواجهات:
٣١: الفصل الخامس:
	5.1 مقدمة: ٣٢
٣٢: 5.2 الاختبارات:
٣٥: 5.3 خلاصة المشروع:
٣٦: 5.4 الآفاق المستقبلية:





الفصل الأول:

المقدمة والتعريف بالمشروع

1.1 مقدمة:

نظرا لتأثير التكنولوجيا الكبير في حياة البشر ووجودها في أدق تفاصيل حياتهم، ومع ازدياد عدد البرامج الخدمية وتعددتها وتنوعها من حيث آلية عملها وتخطبها مع المستخدم والبيئات التي تعمل معها، نحن اليوم في عصر المتغيرات والسرعة ، لذلك نحتاج باستمرار لتطوير برمجيات تخدم الإنسان وتطور نمط حياته وتحل المشاكل التي يتعرض لها .

لذلك انطلاقا من كون مستقبل البلاد وإعادة إعمارها يقع على عاتق الطلاب ومستقبل الطلاب مرهون براحتهم واستقرارهم جاءت فكرة مشروعنا لنساعد الطلاب على تأمين سكن مناسب وبسعر مناسب ليساعدهم على إكمال مسيرتهم الدراسية براحة واستقرار وذلك عن طريق جمع التبرعات وتقديم تخفيضات على أسعار الإيجارات للطلاب.

1.2 تموضع المشروع:

حقيقة توجد اليوم العديد من التطبيقات التي تمثل نظام جمعية خيرية تقدم العديد من الخدمات سواء كانت سكنية أو غيرها.

ولكن التغيرات المجتمعية الحاصلة والتطور المتسارع بشكل كبير وتفكير الإنسان بحلول وأفكار إبداعية، كل هذه الأفكار تخلق بيئة مناسبة لوجود تطبيق جديد بأفكار إبداعية جديدة تحل المشاكل وتجعل من حياتنا أكثر متعة، ونستطيع الآن ذكر تطبيقنا الذي يعطي تجربة رائعة للمستخدم بشكل عام ويحل مشاكل عديدة وخطيرة للمستخدمين .

1.3 أهمية المشروع وأهدافه:

تكمّن أهمية مشروعنا في كونه يسهل على الطلاب عملية التواصل مع المكاتب العقارية والحصول على سكن بسعر مخفض ومناسب ، ذلك من خلال أنه نظام الكتروني قادر على عرض المنازل المتوافرة لدى المكاتب العقارية والحاصلة عى تخفيضات معينة بمساعدة المتبرعين بالإضافة إلى القدرة على استئجار منزل لفترة معينة، أما بالنسبة للمتبرعين يستطيعون التبرع بالمبلغ الذي يريدونه للجمعية، والمكاتب العقارية تعرض المنازل المتوافرة لديها.

1.4 شريحة المستخدمين:

تصفح التطبيق والاطلاع على معلومات الجمعية بشكل عام متاح للجميع ولكن يمكننا تصنيف المستخدمين بشكل رئيسي إلى :

-الطلاب: المهتمون بالبحث عن المنازل.

المتبرعون:الذين يقدمون التبرعات للجمعية.

المكاتب العقارية:الذين يعرضون المنازل المخفضة أسعارها.

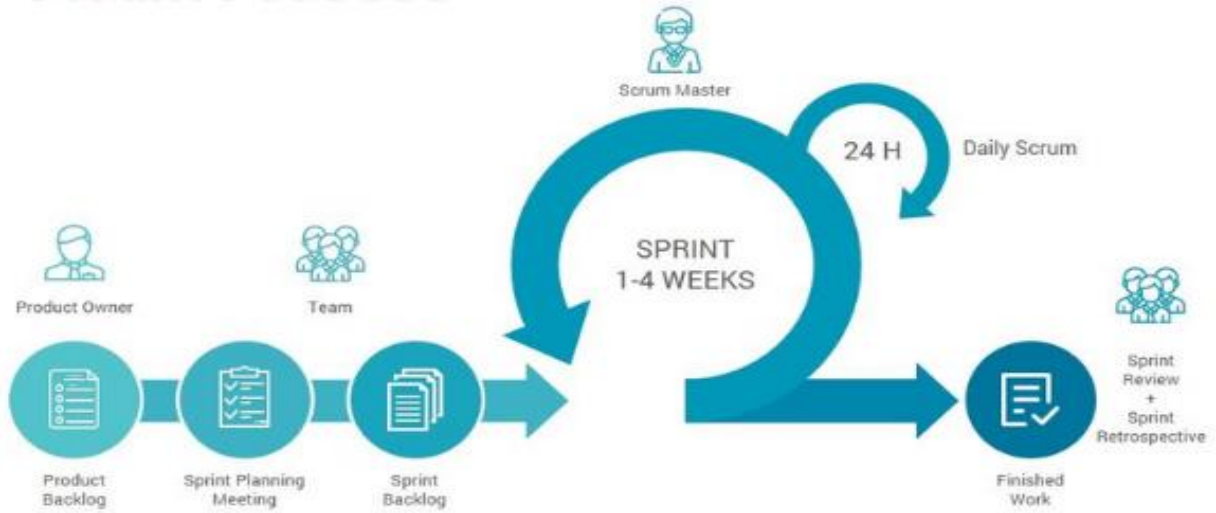
1.5 النموذج المتبع:

إن اختيار النمذجة التصميمية المناسبة يعد من أهم الخطوات التي يتم اختيارها في بداية المشروع لأنها ستحدد طريقة سير العمل والخطة التنفيذية المناسبة للمشروع ونحن اخترنا لمشروعنا نموذج:

Agile software Development Methodology [scrum]

تتمتع هذه البنية بخصائص عديدة ومميزة رأينا أنها تناسب سير مشروعنا فهي طريقة تسمح

Scrum Process



بالمرونة في العمل، كما أن التعاون بين أفراد الفريق مع بعضه سيزداد بشكل أكبر، أما بالنسبة لكلفة الوقت فهي بانخفاض لأنها تعد من الطرق في إنجاز المشروع والسبب في ذلك أننا لسنا بحاجة لإعادة المراحل بل كل العمليات تعمل مع بعضها بشكل أسرع، اما عن الطالب في طور الدراسة ف دائما ما يتعرض لأخطاء في تحليله أو تصميمه فحبذا استخدام هكذا نموذج حيث أن التعديل فيه يتم بطريقة سريعة، في حال حدوث مشكلة مفاجئة فإن هذا النموذج هو الأنسب لحلها فورا وتعتبر مناسبة لإدارة الفريق نفسه بنفسه.

1.6 التقنيات المستخدمة:

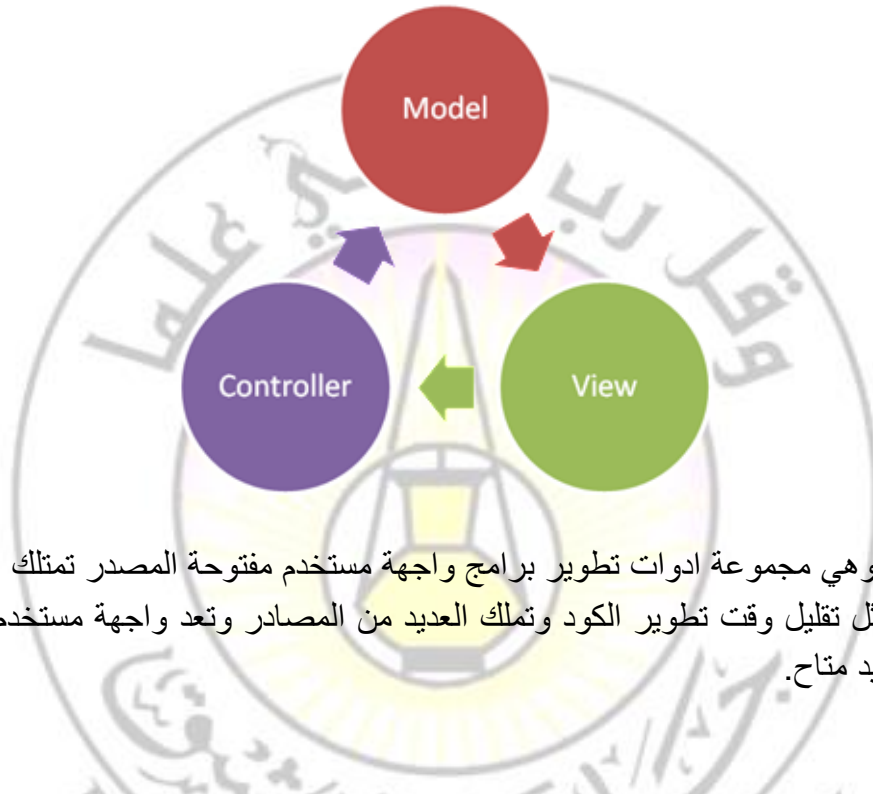
تقدم لغات البرمجة إمكانيات وخيارات عديدة لمستخدميها، بحيث لكل منها استخدام معين على أساسه يتم انتقاء لغة البرمجة لمشروع ما، حسب الحاجة التي ينبغي تقديمها في المشروع. تختلف هذه اللغات باختلاف البيئة المطلوب تشغيل البرنامج عليها، لذا يتم تحديد اللغة بناء على المتطلبات وعلى بيئة المشروع.

لغة البرمجة المستخدمة وإطار العمل الذي تم العمل عليه:

إن لغة البرمجة php تمتلك العديد من الميزات مما دفعنا لاستخدامها ومن هذه الميزات: التوافق: فهي تعمل على منصات مختلفة ومتنوعة من أنظمة التشغيل ومتوافقة تماما مع جميع خوادم الويب والشركات الرئيسية تقريبا. سهولة التعلم والاستعمال: مريحة من جميع تعقيدات إدارة الذاكرة وتعقيدات معالجة النصوص الموجودة في لغات أخرى. السرعة: تعد هذه اللغة أسرع مورد متاح لإنشاء المواقع الديناميكية ومجتمع دعمها وتطويرها مستمر بدعمها فهي بكل مرة أسرع من سابقتها. ولها أيضا العديد من المزايا والخصائص الأخرى: كالاستخدام والتفاعل مع لغات أخرى – الحماية والصلاحيات- المصدر المفتوح والتوسع الدائم- مجانية بالإضافة إلى الدعم القوي لقواعد البيانات. بالإضافة إلى لغة البرمجة dart حيث لغة مفتوحة المصدر ومتعددة المنصات بالإضافة إلى أنها مدعومة من شركة غوغل.

إطار لغة البرمجة المتبع:

Laravel: هو إطار عمل خاص ومن مميزاته أنه تطبيق معمارية MVC



Flutter: وهي مجموعة ادوات تطوير برامج واجهة مستخدم مفتوحة المصدر تمتلك العديد من الميزات مثل تقليل وقت تطوير الكود وتملك العديد من المصادر وتعد واجهة مستخدم متحركة من أي تعقيد متاح.



1.7 معايير نجاح وفشل المشروع:

من أساسيات نجاح أي نظام هو قياس مدى نجاح الخدمات التي يقدمها.

وفكرة هذا المشروع قائمة على إنشاء وتصميم نظام يساعد الطلاب في الحصول على منزل بسعر مناسب ومعقول وذلك عن طريق قبول التبرعات من المتبرعون ومن ثم تقديم التخفيضات على المنازل المتواجدة لدى المكاتب العقارية التي تتعامل معها الجمعية، وفي حال عدم قدرة النظام على تلبية هذه الحاجات بسهولة وسلاسة يعتبر النظام فشل.





الفصل الثاني:

الدراسة المرجعية

2.1 مقدمة:

في هذا الفصل سنعرض بعض المواقع والتطبيقات المشابهة لمشروعنا، حيث تساعدنا الأنظمة الموجودة مسبقا في جمع متطلبات المشروع من خلال معرفة نقاط قوة وضعف الانظمة الموجودة لنتمكن من استخدام نقاط القوة وتحسين نقاط الضعف للحصول على بديل أفضل.

2.2 التطبيقات والمواقع الموجودة:

• جمعية جود للإسكان:

وهي منصة غير ربحية متخصصة في مجال توفير الحلول الاسكانية للأسر الأشد حاجة وهي تقدم خدماتها وماتحصل عليه من تبرعات للمستفيدين الأشد احتياجا.

الإيجابيات:

- تقديم وثوقية عالية وضمان نقاء وشرعية مصدر الأموال.
- السرعة في قبول طلبات العائلات وتلبيتها.
- سهولة وتعدد طرق الدفع التبرع.

السلبات:

- لا يوجد تطبيق لهذه المنصة.
- مختصة لمساعدة العائلات فقط.



• جمعية القلوب الرحيمة:

وهي جمعية خيرية إنسانية غير ربحية لتقديم الإغاثة الإنسانية لمستحقيها تجمع التبرعات من خلال الوسائل القانونية بشتى أنواعها وتستقبل التبرعات من المتبرعين بشتى أطيافهم.

الإيجابيات:

- تقدم خدمات اجتماعية وإيوائية للأيتام والمعاقين والمسنين وغيرهم.
- تواصل فعال مع اكبر قدر من الداعمين والمحسنين داخل البلاد.
- يمكن التبرع عن طريق حساب بنكي أو بطاقة الائتمان.



السلبيات:

- لا يوجد تطبيق للجمعية.
- لا يوجد وثوقية عالية لضمان نقاء وشرعية الأموال المتبرع بها.
- لا يوجد وثوقية عالية لضمان استحقاق المحتاجين للتبرع.

• تطبيق جمعية ميجا خير:

هو تطبيق يجعل التبرعات سريعة، سهلة وذكية، وهو تطبيق غير ربحي يساعد على دعم المحتاجين، ويساعد على التبرع من خلال الموبايل.

الإيجابيات:

- يوفر التبرع السهل والسريع .
- يتوفر باللغتين العربية والإنكليزية.
- يقدم العديد من الخدمات كدعم المشافي ودعم المشاريع الخيرية.

السلبيات:

- لا يضمن وثوقية مصدر وشرعية الأموال.
- لا يدعم جميع أنواع الأجهزة.



المقارنة:



القلوب الرحيمة	ميجا خير	جود الإسكان	Homii	
1 المحتاج. 2 المتبرع.	1 المحتاج. 2 المتبرع.	1 العائلة المحتاجة 2 المتبرع	1 الطالب. 2 المتبرع. 3 المكتب العقاري	المستخدمين
جميع أنواع المساعدات	مساعدة مالية.	توفير السكن	توفير السكن	اختصاص الجمعية
✗	✗	✓	✓	وثوقية المحتاجين
✗	✗	✓	✓	وثوقية المتبرعين
✓	✓	✓	✗	الدفع الالكتروني
✗	✓	✓	✓	سهولة الاستخدام



الفصل الثالث:

الدراسة التحليلية

3.1 مقدمة:

التحليل هو طريقة لشرح الخوارزمية التي تحل المشكلة بعيدا عن أي التباس، لذلك من الجدير في هذا الفصل ذكر الخوارزمية الذي اتبعها الفريق لإنشاء الموقع .

3.2 مستند المتطلبات:

3.2.1 المتطلبات الوظيفية:

١. واجهة dashboard للمسؤول
٢. تسجيل الدخول وإنشاء حساب لكل مستخدم في النظام
٣. إذا كان المستخدم طالب:
 - الوصول المباشر لمعلومات الجمعية.
 - الوصول المباشر لمعلومات المنازل المعروضة للإيجار.
 - اختيار منزل من المنازل والتقدم بطلب للمسؤول.
 - تتبع طلب الإيجار الذي قدمه (سجل طلبات).
٤. إذا كان المستخدم متبرع:
 - الوصول المباشر لمعلومات الجمعية الخيرية.
 - التقدم بمبلغ للتبرع به للجمعية الخيرية.
 - الوصول إلى سجل تبرعاته.
٥. إذا كان المستخدم مكتب عقاري:
 - الوصول المباشر لمعلومات الجمعية الخيرية.
 - إضافة وحذف منازل.
٦. المسؤول:
 - يدير حسابات المستخدمين.
 - إدارة عملية إضافة المنازل من قبل المكاتب العقارية.
 - إدارة عمليات التقدم على المنازل.
 - إدارة عملية التبرع.

3.2.2 المتطلبات الغير وظيفية:

١. متطلبات الأداء:

إن النظام يستجيب للمستخدم في وقت بسيط حتى يأتي القبول من المسؤول، يظهر القبول على شكل رسالة أو إشعار أو أي وسيلة أخرى.

٢. متطلبات الحماية:

- إن النظام يقوم بالتحقق من أن الحساب موجود في وجود قاعدة البيانات.
- يقوم النظام بمصادقة تسجيل الدخول لحفظ الأنشطة الخاصة بكل مستخدم.
- يتم نقل المعلومات بشكل آمن إلى قاعدة البيانات بشكل دائم دون أي تغيير في المعلومات.
- ستكون المعلومات الخاصة بالمستخدم مشفرة ومحمية وغير قابلة للوصول من أي مستخدم آخر.
- لا يمكن لأي شخص الوصول إلى المعلومات مالم يكن المسؤول ولديه صلاحيات الوصول إلى النظام.

٣. قابلية التوسع:

يملك النظام القدرة على التعامل بكفاءة مع الكم المتزايد من العمل، والقدرة على التلاؤم مع النمو السريع في البيانات.

٤. قابلية الاستخدام:

يحقق النظام خاصية قابلية الاستخدام حيث أنه يمكن استخدامه من قبل مستخدمين ذوي خبرات عالية أو خبرات متوسطة أو ضعيفة لتحقيق الأهداف المرجوة من النظام وذلك عن طريق استخدام تصميم مبسط خالي من التعقيدات يمكن فهمه والتعامل معه بسهولة.

٥. عناصر جودة النظام.

٦. التوافر:

النظام يعمل معظم الوقت والخادم لا يتعطل لأكثر من بضع دقائق.

٧. المرونة:

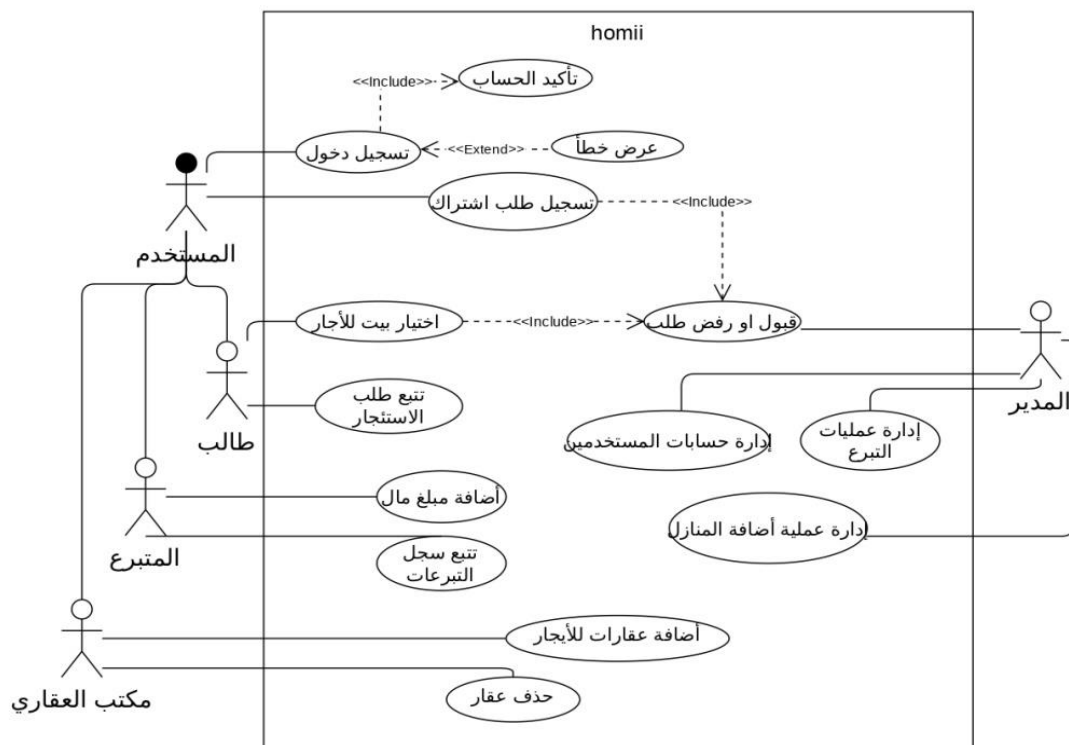
إذا دعت الحاجة في المستقبل، يمكن تعديل البرنامج لتغيير المتطلبات.

٨. قابلية الصيانة:

يمكن إصلاح البرنامج بسهولة في حالة حدوث خطأ.

3.3 مخطط حالات الاستخدام (use case diagram):

Visual Paradigm Online Free Edition



Visual Paradigm Online Free Edition

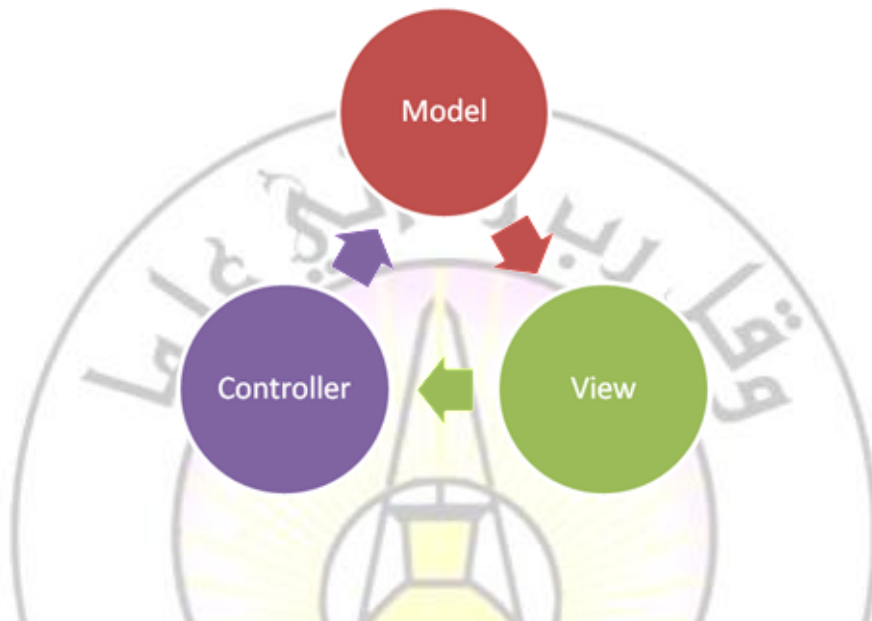


الفصل الرابع:

الدراسة التصميمية

4.1 البنية المعمارية للنظام:

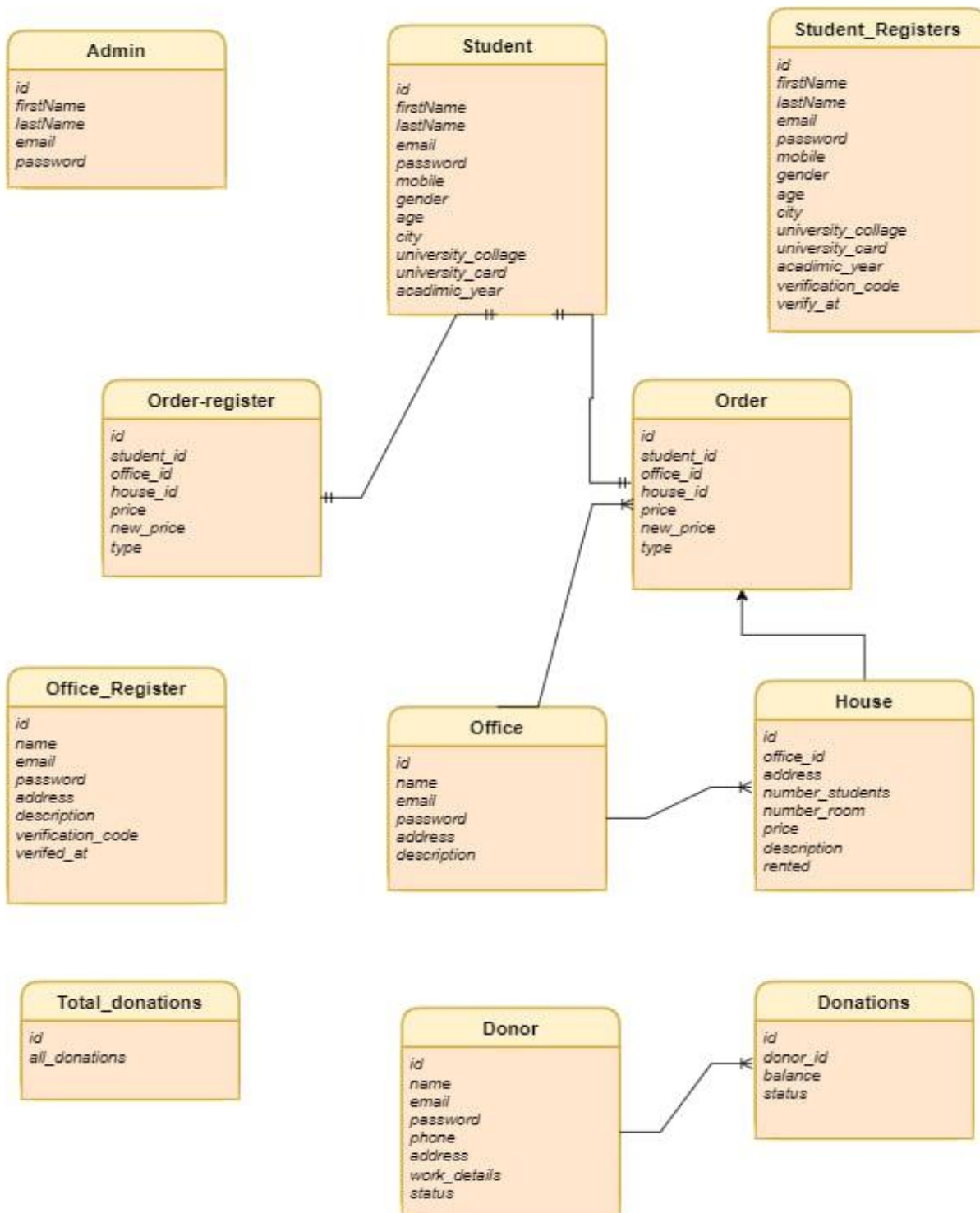
Model –View-Controller[MVC]



MVC هو نمط تم اعتماده كطريقة للبرمجة حيث يعتمد هذا النمط بالأساس على عزل ما هو مرأي للمستعمل (user interface) عن ما يتعلق بالبيانات وطرق استخدامها.

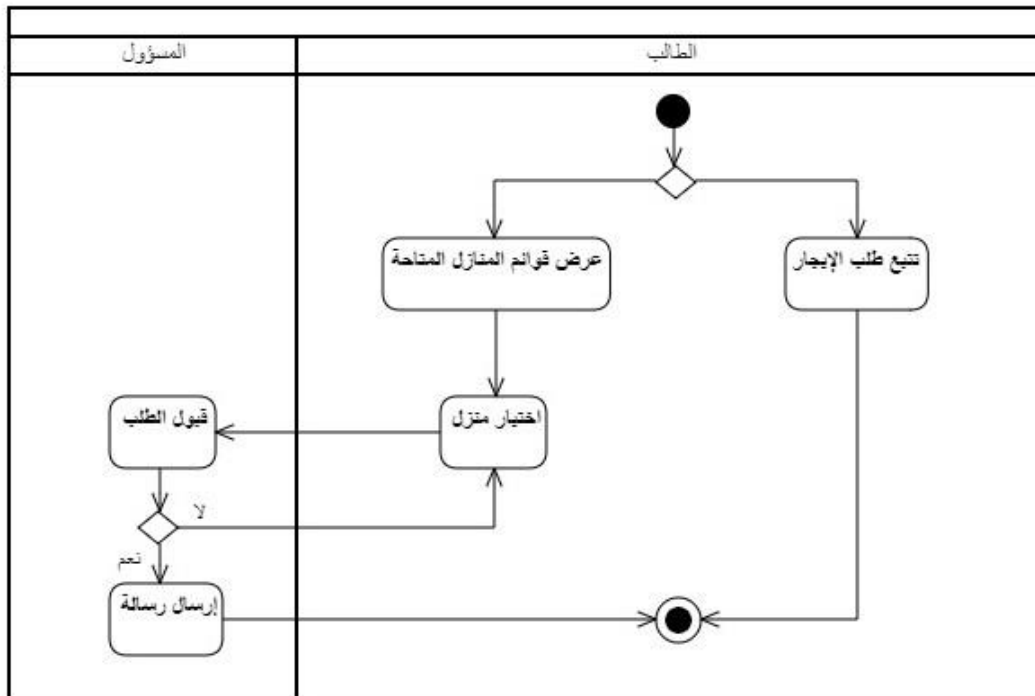
أهم الأسباب التي دعتنا إلى استخدام هذه البنية أن فريق المطورين الذين يعملون عليه بإمكانهم البرمجة في نفس البرنامج وفي الوقت ذاته دون أن يؤثر عملهم على بعضهم، كذلك الأمر في حال وجود عدة فرق، حيث بإمكان البعض العمل على الواجهات في حين يعمل البعض الآخر على قاعدة البيانات دون المساس بواجهة المستخدم، وأهم ما يميز هذه البنية مرونتها في حال الصيانة أو في حل المشاكل في حال ظهور مشكلة وهي أهم ميزة قد تكون متاحة للطالب في عملية التعلم، أو في حال تطوير منتج لزبون متطلب.

:Entity Relationship Diagram 4.2

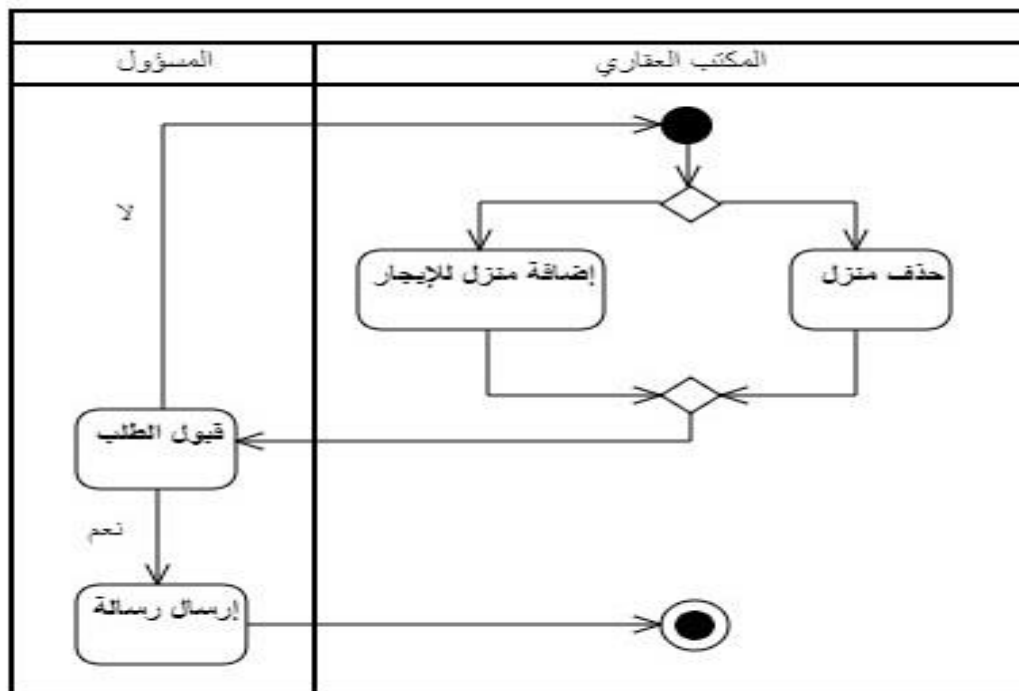


: Activity Diagram 4.3

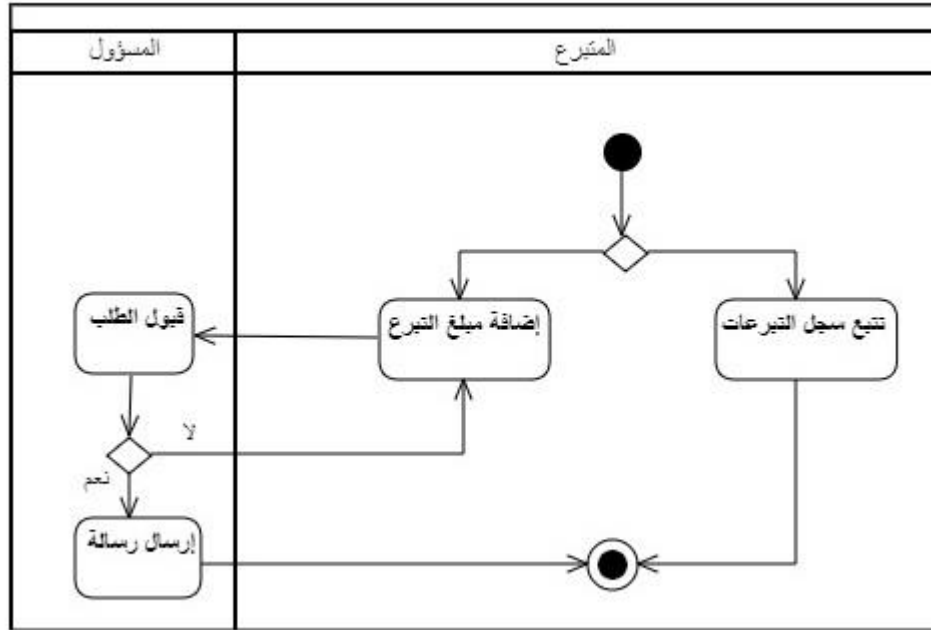
4.3.1 طلب الإيجار:



4.3.2 إضافة منزل:



4.3.3 إضافة مبلغ للتبرع به:





4.4 الواجهات:

إن استخدام القوالب الجاهزة يوفر الوقت في العمل فالمطور الذي يعمل على الكود البرمجي غير مرتبط بالمصمم الذي يقوم بتصميم الواجهات المناسبة للتطبيق.

أما عن استخدام القوالب في المشروع النهائي فهو متعارف عليه وبالأخص في لوحات التحكم الخاصة بمدير الموقع وفي مشروعنا الحالي قمنا باستخدام قالب عام ومن ثم التعديل على صفحاته بما يناسب تطبيقنا وذلك في لوحات التحكم الخاصة بالطلاب والمكاتب العقارية والمتبرعين.

4.4.1 واجهة لوغو التطبيق وملف الجمعية:





مقدمة عن الجمعية
هذه المنظمة تمثل جمعية خيرية معتمدة من قبل
جهات رسمية وموثقة من وزارة الشؤون الاجتماعية

أهداف الجمعية
جمع التبرعات من متبرعين موثوقين بهدف مساعدة
الطلاب في الحصول على سكن بأجور منخفضة

الجهة المعنية
الطلاب المغتربين الباحثين عن سكن
المتبرعين
المكاتب العقارية لعرض المنازل للأجار

تسجيل الدخول

إنشاء حساب

التالي

4.4.2 واجهة إدخال المعلومات:

الاسم

البريد الإلكتروني

كلمة السر

التحقق

المدينة

رقم الهاتف

الفرع الدراسي

السنة الدراسية

التالي

البطاقة الجامعية



تأكيد

الاسم

البريد الإلكتروني

كلمة السر

التحقق

رقم الهاتف

العمل

التالي

صورة الهوية الشخصية



تأكيد

الاسم

البريد الإلكتروني

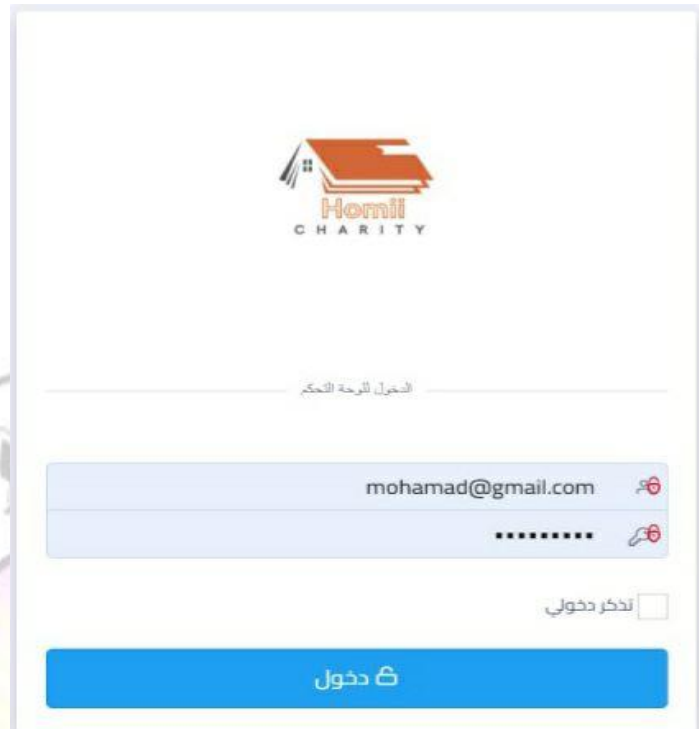
كلمة السر

التحقق

رقم الهاتف

تأكيد

4.4.3 واجهة تسجيل الدخول:



4.4.4 الواجهات الرئيسية للمستخدمين:



4.4.5 واجهة تغيير كلمة السر:

تغيير كلمة السر

كلمة السر

كلمة السر

تأكيد

4.4.6 واجهة الملف الشخصي للطالب:

Modern Admin

الرئيسية

بيانات الطالب

rama swedani	اسم الطالب
rama@gmail.com	البريد الإلكتروني
female	الجنس
22	العمر
0938120582	الهاتف
damas	المحافظة
ite	الكلية
4	السنة الدراسية
description	الظروف
	الاجراءات

حذف تعديل إضافة طالب جديد

- طليات التسجيل الطلاب
- عرض الكل
- الطلاب
- عرض الكل
- إضافة طالب
- تسجيل المكاتب العقارية
- عرض الكل
- المكاتب العقارية
- عرض الكل
- إضافة مكتب
- تسجيل المترعين
- عرض الكل
- المترعين
- عرض الكل
- طليات التبرع

4.4.7 واجهة إضافة طالب:

The screenshot displays a web application interface. At the top, a blue header bar contains the user's name 'Mohamad Elawi' and a profile icon. Below the header, the main content area shows a form for editing a student profile. The form is divided into two columns. The left column contains fields for 'الاسم' (Name), 'الكنية' (Surname), 'البيعت الإلكتروني' (Electronic Address), 'الهاتف' (Phone), 'المدينة' (City), 'السنه الدراسية' (Academic Year), 'الجنس' (Gender), and 'نوع' (Type). The right column contains fields for 'الاسم' (Name), 'الكنية' (Surname), 'البيعت الإلكتروني' (Electronic Address), 'الهاتف' (Phone), 'المدينة' (City), 'السنه الدراسية' (Academic Year), 'الجنس' (Gender), and 'نوع' (Type). At the bottom right of the form, there are two buttons: 'حفظ' (Save) and 'إلغاء' (Cancel). On the right side of the screen, there is a sidebar menu with various options, including 'تعليمات التسجيل الطلاب' (Student Registration Instructions), 'عرض الطلب' (View Request), 'الطلبات' (Requests), 'عرض الطلب' (View Request), 'أمانة طالب' (Student Security), 'تسجيل المكاتب العقارية' (Real Estate Office Registration), 'عرض الطلب' (View Request), 'المكاتب العقارية' (Real Estate Offices), 'عرض الطلب' (View Request), 'أمانة مكتب' (Office Security), 'تسجيل المتبرعين' (Donor Registration), 'عرض الطلب' (View Request), 'المتبرعين' (Donors), 'عرض الطلب' (View Request), 'طلبات النوع' (Type Requests), 'مبلغ النوع الذي' (Type Request Amount), and 'أمانة منوع جديد' (New Diverse Security).

4.4.8 واجهة المتبرعين:

Modern Admin

Mohamad Elawi مرحبا

جميع المتبرعين

Show 10 entries

الاسم	البريد الإلكتروني	الهاتف	التبرع الكلي	التبرعات
donor 2	donor2@gmail.com	0888888888	2000 ليرة سورية	<button>عرض</button> <button>عرض التبرعات</button>
donor 3	do@gmail.com	0888888888	16000 ليرة سورية	<button>عرض</button> <button>عرض التبرعات</button>
donor1	sosos@gmail.com	0999999999	1000000 ليرة سورية	<button>عرض</button> <button>عرض التبرعات</button>
donor1	fathi@gmail.com	0999999999	0 ليرة سورية	<button>عرض</button> <button>عرض التبرعات</button>
donor1	sameer@gmail.com	0999999999	0 ليرة سورية	<button>عرض</button> <button>عرض التبرعات</button>
donor1	ahmad@gmail.com	0999999999	0 ليرة سورية	<button>عرض</button> <button>عرض التبرعات</button>

4.4.9 واجهة إضافة مبلغ للتبرع به:

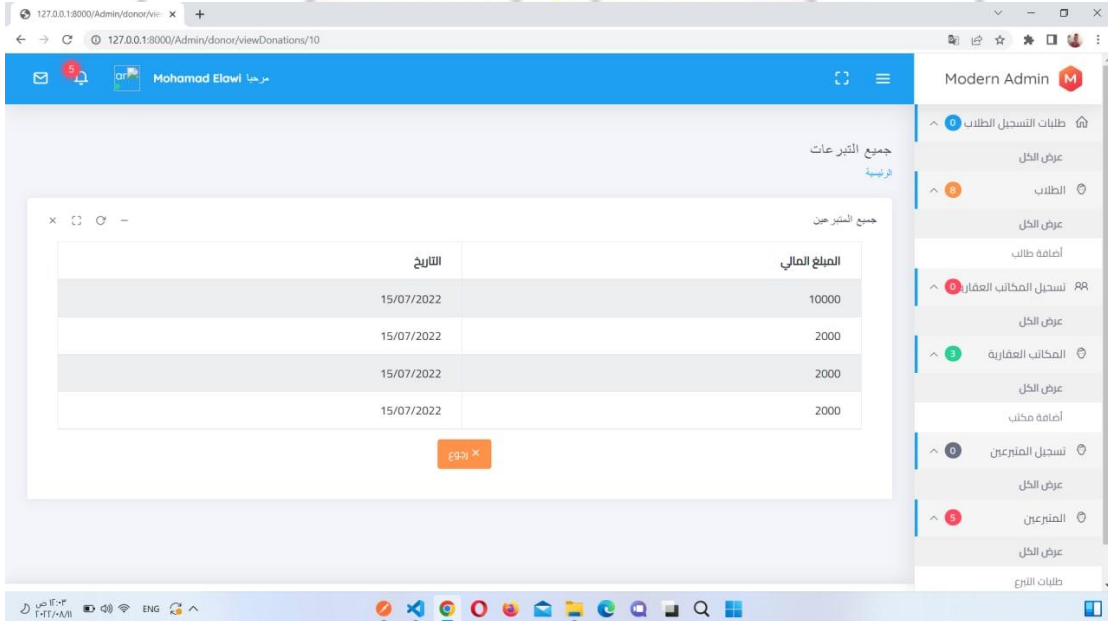


أدخل قيمة المبلغ المراد التبرع به:

قيمة المبلغ

تأكيد

4.4.10 واجهة سجل التبرعات للمتبرع:



جميع التبرعات

الرئيسية

جميع المتبرعين

المبلغ المالي	التاريخ
10000	15/07/2022
2000	15/07/2022
2000	15/07/2022
2000	15/07/2022

عش

4.4.11 واجهة ملف معلومات المنزل واضافته :

العنوان	عدد الغرف	التفاصيل	الاجراءات
mazzeh	2	description	<button>عرض</button> <button>تعديل</button> <button>حذف</button>
mazzeh	3	hello jkjbk	<button>عرض</button> <button>تعديل</button> <button>حذف</button>

اضافة منزل جديد

4.4.12 واجهة إضافة مكتب العقاري:

الاسم	البريد الالكتروني	الهاتف	الاجراءات
almamon	aa@gmail.com	0938120582	<button>عرض</button> <button>تعديل</button> <button>حذف</button>
office1	office1@gmail.com	0938120582	<button>عرض</button> <button>تعديل</button> <button>حذف</button>
office 2	office2@gmail.com	0938120581	<button>عرض</button> <button>تعديل</button> <button>حذف</button>

اضافة مكتب جديد



الفصل الخامس:

التجيز والاختبار

5.1 مقدمة:

في هذا الفصل سنقوم ببعض الاختبارات للنظام وسنرى إن كان العمل يسير بالشكل الصحيح وكما خطط له، طريقة الاختبار ستكون بكتابة الدخل والخرج المتوقع والخرج الذي سيخرج لدينا.

5.2 الاختبارات:

5.2.1 اختبار إضافة طالب:

الدخل سيكون: اسم الطالب، الكلية، البريد الإلكتروني، كلمة المرور، الجنس، العمر، المدينة، العنوان، الوصف، رقم الهاتف، الفرع الدراسي، السنة الدراسية. الخرج المتوقع: رسالة تؤكد عملية الإضافة وظهور الطالب لدى الجمعية. في حال ترك أحد الحقول الملزمة فارغة لن ترسل الداتا.

الملف الشخصي

اسم الطالب
زاهر زاهر

العنوان
البرامكة

المدينة
دمشق

الهاتف
0999999999

الفرع الدراسي
دمشق

22

المدينة
دمشق

العنوان
البرامكة

الوصف
طالب

رقم الهاتف
0999999999

الفرع الدراسي
القبصار

السنة الدراسية
3

التالي

الاسم
زاهر

الكنية
زاهر

البريد الإلكتروني
zaher@gmail.com

كلمة المرور

الجنس
ذكر

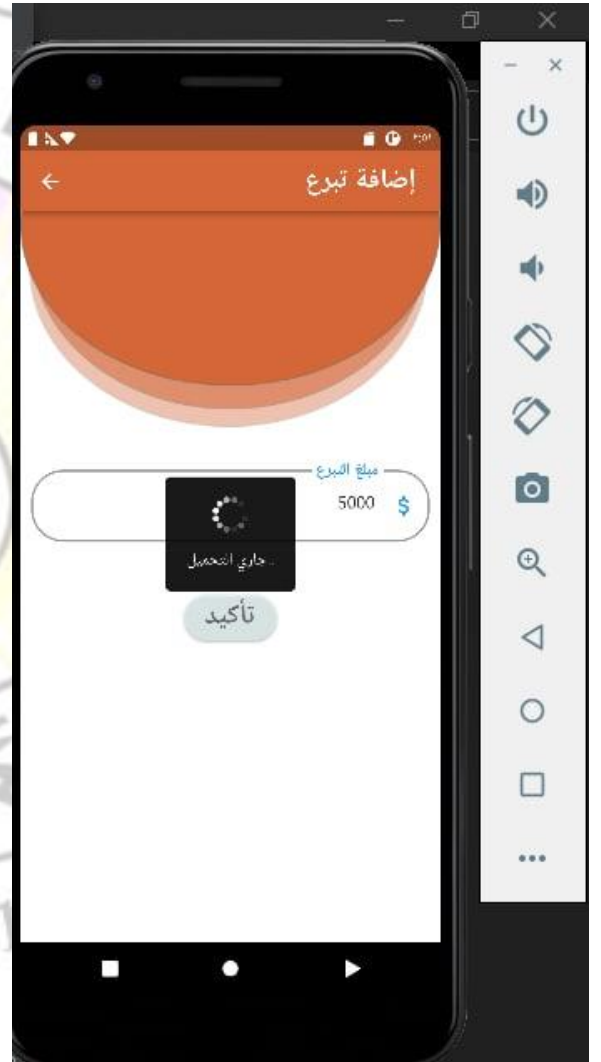
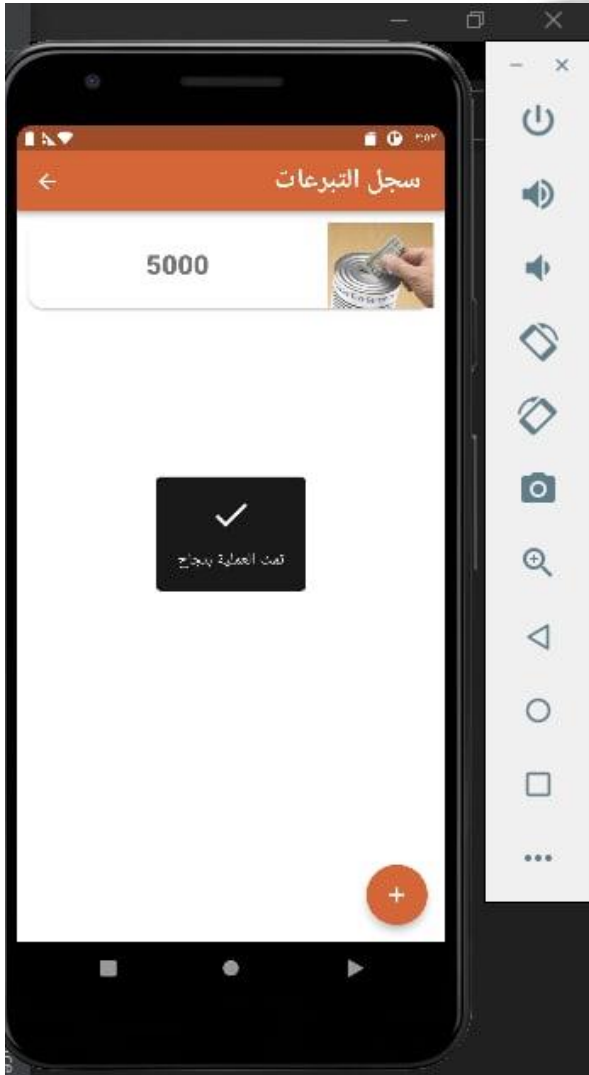
العمر
22

المدينة
دمشق

5.2.2 اختبار إضافة مبلغ للتبرع:

الدخل سيكون: المبلغ المراد التبرع به.

الخرج المتوقع: رسالة تؤكد عملية التبرع وظهوره في سجل التبرعات.

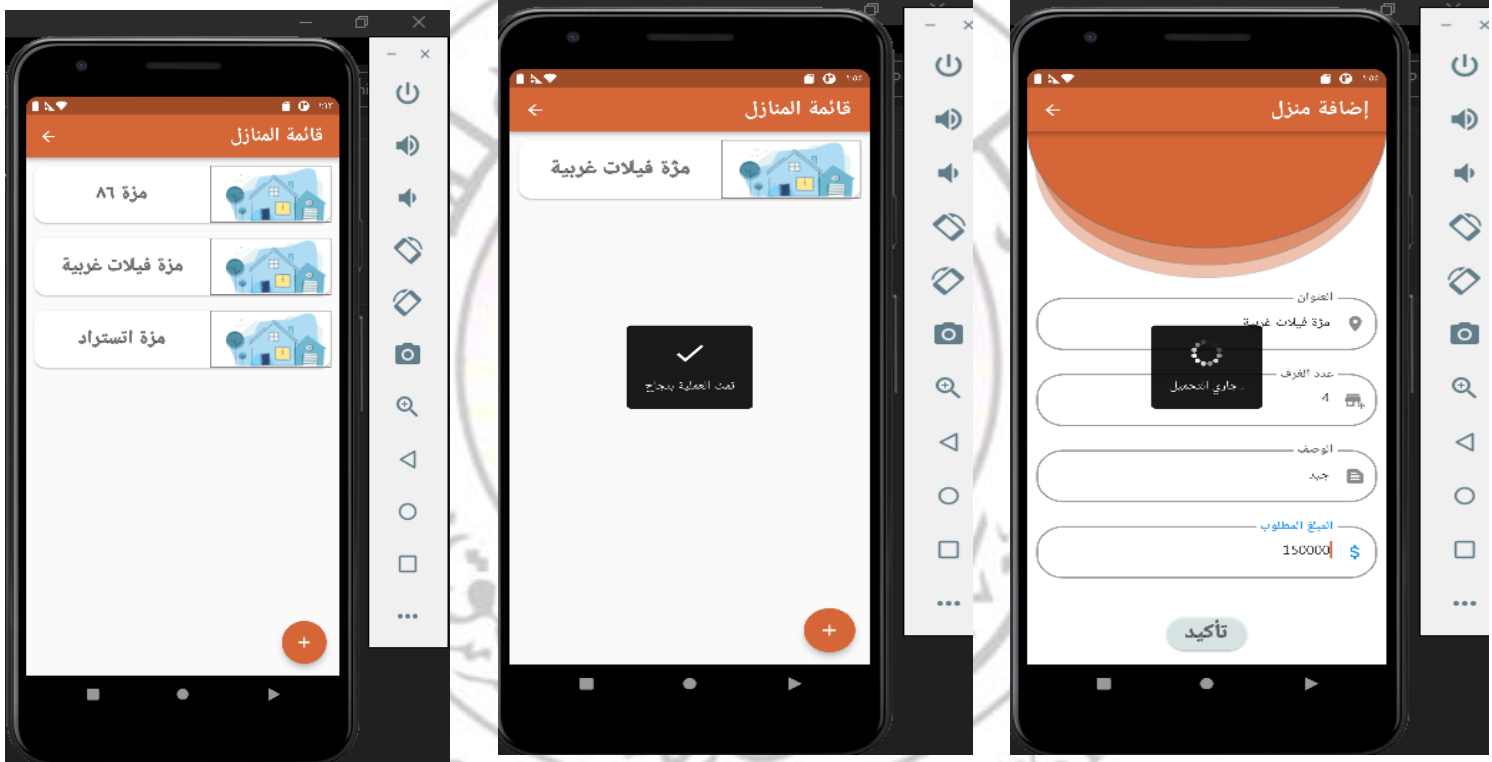


5.2.3 اختبار إضافة منزل:

الدخل سيكون: عنوان المنزل، عدد الغرف، وصف المنزل، المبلغ المطلوب.

الخرج المتوقع: تؤكد عملية الإضافة وظهور المنزل في قائمة المنازل.

في حال ترك أحد الحقول الملزمة فارغة لن ترسل للداتا.



5.3 خلاصة المشروع:

جاءت فكرة مشروع الجمعية السكنية الخيرية من رحم معاناة الطالب خلال مسيرته الدراسية والصعوبات التي يواجهها بالإضافة إلى غلاء أسعار الإيجارات وصعوبة التنقل بين المحافظات بشكل يومي في ظل أزمة المواصلات.

وكأي مشروع برمجي لابد من دراسة السوق في أي فكرة والبحث عن المنافسين ودراسة الخدمات التي يقدمونها ومن ثم العمل على أفكار جديدة تطور مشروعك وتميزه عن غيره ، وهنا تم تطوير فكرة المشروع لتخدم الطلاب خصوصا في موضوع السكن خلال المسيرة الدراسية .

ولأن العمل يتم ضمن فريق من الطلاب الذين لا زالوا في طور التعلم فتم اختيار نموذج agile للعمل وفقه في بناء المشروع، وذلك لأن أهم ما يميزه استجابته للمتغيرات الحاصلة أو للأخطاء التي قد تحدث فجأة مع الطالب فيضطر لإصلاح الخطة لديه.

لنبدأ الحديث عن ما يستطيع التطبيق تقديمه من خدمات أو ما سيظهر لدينا مع الدخول إليه:

- خدمة التسجيل بالتطبيق والحسابات منقسمة إلى حسابات الطالب والمتبرع والمكتب العقاري.
- يقدم التطبيق خدمة تغيير كلمة المرور في حال نسيانها.
- خدمة اختيار منزل والتقدم بطلب للإيجار.
- خدمة إضافة مبلغ للتبرع به.
- خدمة إضافة منزل من قبل المكتب العقاري.
- خدمة تتبع طلب الإيجار.
- خدمة تتبع سجل التبرع.

خلاصة المشروع:

- بالنسبة للمستخدم الذي يملك حساب فهو يستطيع البحث عم منزل مناسب واختياره والتقدم بطلب لإيجاره ومن ثم تتبع الطلب.
- أما المكتب العقاري يستطيع إضافة منزل.
- وأخيرا المتبرع يقوم بإضافة مبلغ للتبرع به وتتبع سجل التبرع.

5.4 الآفاق المستقبلية:

لابد لأي مشروع إن أراد النجاح أو الاستمرار فيه أن يواكب المتغيرات والتطورات الحاصلة ويعمل على أفكار جديدة ولا نجد سقفا للتطوير والأفكار الإبداعية.

بالنظر إلى مشروعنا فننظر إليه كبذرة لمنصة تجمع جميع الطلاب وتقدم لهم خدمة السكن بأسعار تناسبهم وتناسب دخلهم المحدود كطلاب وتشجعهم على إكمال مسيرتهم الدراسية .

