Федеральное агентство связи

Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики

КУРСОВАЯ РАБОТА

По дисциплине: «Операционные системы»

Выполнил: студент группы ИП-211

Оганесян Альберт

Проверил:

Профессор кафедры ПМиК

Малков Е. А.

Новосибирск 2024

Задание: В качестве задания был выбрал третий уровень на оценку «отлично» реализующий сетевую службу с функционалом диспетчера задач и просмотра ELF-файлов.

Выполнение работы:

Программа выполняет роль сервера, к которой можно подключиться и получить информацию о текущих задачах на сервере, совершить информацию над ними, и посмотреть ELF-файлы сервера.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <netinet/in.h>
#include <sys/socket.h>
#include <sys/types.h>
#include <pthread.h>
#include <sys/resource.h>
#include <errno.h>
#include <elf.h>
#include <signal.h>
#define PORT 8080
#define BUF SIZE 1024
void list(int client fd)
    FILE *fp tasks = popen("ps -eo pid,pri,%cpu,%mem,cmd", "r");
    if (fp_tasks == NULL)
       perror("popen");
       write(client_fd, "Failed to list tasks and resources\n", 35);
        return;
    char buffer[BUF SIZE];
    write(client_fd, "PID PRI
                                   %CPU
                                          %MEM
                                                 CMD\n", 31);
    while (fgets(buffer, sizeof(buffer), fp_tasks) != NULL)
```

```
write(client fd, buffer, strlen(buffer));
    pclose(fp_tasks);
void kill_task(int client_fd, int pid)
    if (kill(pid, SIGKILL) == 0)
        char response[BUF_SIZE];
        snprintf(response, sizeof(response), "Task %d terminated
successfully\n", pid);
        write(client fd, response, strlen(response));
    }
    else
        perror("kill");
        write(client_fd, "Failed to terminate task\n", 25);
void read_elf(int client_fd, const char *file_path)
    int fd = open(file path, O RDONLY);
    if (fd < 0)
        perror("open");
        write(client_fd, "Failed to open file\n", 20);
        return;
    Elf64_Ehdr ehdr;
    if (read(fd, &ehdr, sizeof(ehdr)) != sizeof(ehdr))
        perror("read");
```

```
write(client_fd, "Failed to read ELF header\n", 26);
        close(fd);
        return;
    if (memcmp(ehdr.e ident, ELFMAG, SELFMAG) != 0)
        write(client_fd, "Not a valid ELF file\n", 22);
        close(fd);
        return;
    char response[BUF SIZE];
    snprintf(response, sizeof(response),
             "ELF File Info:\nType: %d\nMachine: %d\nVersion: %d\nEntry
point: 0x%lx\n",
             ehdr.e_type, ehdr.e_machine, ehdr.e_version,
ehdr.e entry);
    write(client fd, response, strlen(response));
    close(fd);
// Функция для обработки запросов клиента
void *handle_client(void *arg)
{
    int client_fd = *(int *)arg;
    free(arg);
    char buffer[BUF SIZE];
    while (1)
        memset(buffer, 0, BUF_SIZE);
        int bytes read = read(client fd, buffer, BUF SIZE);
        if (bytes_read <= 0)</pre>
            break;
```

```
char command[BUF SIZE], arg1[BUF SIZE], arg2[BUF SIZE];
        int pid, priority;
        if (sscanf(buffer, "%s %s %s", command, arg1, arg2) >= 1)
        {
            if (strcmp(command, "list") == 0)
                list(client_fd);
            else if (strcmp(command, "kill") == 0)
                pid = atoi(arg1);
                kill_task(client_fd, pid);
            else if (strcmp(command, "elf") == 0)
            {
                read elf(client fd, arg1);
            else if (strcmp(command, "exit") == 0)
                break;
            else
                write(client_fd, "Unknown command\n", 17);
        else
            write(client_fd, "Invalid input\n", 14);
        }
    close(client_fd);
    return NULL;
int main()
```

```
int server fd;
    struct sockaddr_in server_addr, client_addr;
    socklen t client len = sizeof(client addr);
    server_fd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
    if (server fd == -1)
        perror("socket");
        exit(EXIT FAILURE);
    server addr.sin family = AF INET;
    server addr.sin addr.s addr = INADDR ANY;
    server_addr.sin_port = htons(PORT);
    if (bind(server_fd, (struct sockaddr *)&server_addr,
sizeof(server addr)) == -1)
        perror("bind");
        close(server fd);
        exit(EXIT_FAILURE);
    if (listen(server_fd, 5) == -1)
        perror("listen");
        close(server fd);
        exit(EXIT_FAILURE);
    printf("Server is listening on port %d\n", PORT);
    while (1)
    {
        int *client_fd = malloc(sizeof(int));
        if (client fd == NULL)
            perror("malloc");
```

```
continue;
        *client fd = accept(server fd, (struct sockaddr *)&client addr,
&client len);
        if (*client fd == -1)
            perror("accept");
            free(client fd);
            continue;
        pthread t thread id;
        if (pthread create(&thread id, NULL, handle client, client fd)
!= 0)
        {
            perror("pthread_create");
            free(client fd);
            continue;
        pthread_detach(thread_id);
    close(server_fd);
    return 0;
```

Листинг 1 – файл программы task_manager.c

1. Функция list

- Выполняет команду ps -eo pid,pri,%cpu,%mem,cmd для получения списка текущих процессов, их идентификаторов (PID), приоритетов, команд и нагрузки на процессор и память
- Параметры:
 - o client fd: Дескриптор сокета клиента для отправки данных.

2. Функция kill task

• Завершает процесс с указанным PID с помощью сигнала SIGKILL.

• Параметры:

- o client fd: Дескриптор сокета клиента для отправки данных.
- о pid: Идентификатор процесса, который необходимо завершить.

3. Функция change priority

- Изменяет приоритет процесса с указанным PID, используя функцию setpriority().
- Параметры:
 - o client fd: Дескриптор сокета клиента для отправки данных.
 - о pid: Идентификатор процесса, для которого нужно изменить приоритет.
 - о priority: Новый приоритет.

4. Функция read elf

- Открывает ELF-файл, проверяет его валидность и извлекает базовую информацию из заголовка ELF.
- Параметры:
 - o client fd: Дескриптор сокета клиента для отправки данных.
 - о file_path: Путь к ELF-файлу.

5. Функция handle_client

- Обрабатывает команды, полученные от клиента, и вызывает соответствующие функции для их выполнения. Поддерживает команды:
 - list получение списка процессов.
 - kill <pid>— завершение процесса.
 - о priority <pid> <priority> изменение приоритета.
 - о elf <file_path> информация о ELF-файле.
 - o resources мониторинг использования ресурсов.
 - o exit завершение соединения.
- Параметры:
 - о arg: Указатель на дескриптор сокета клиента.

6. Функция main

- Основная функция программы. Создает серверный сокет, принимает подключения от клиентов и создает новый поток для обработки каждого клиента.
- Основной функционал:
 - Инициализация серверного сокета.
 - Привязка сокета к порту 8080.
 - о Слушание входящих соединений.
 - Создание потоков для обработки каждого клиента.

7. Переменные и структуры данных:

- BUF_SIZE: Размер буфера для приема и отправки данных.
- PORT: Порт для работы сервера (8080).
- pthread_t thread_id: Идентификатор потока для обработки клиента.

• struct sockaddr in: Структура для хранения адреса сервера и клиента.

Также для теста создадим программу, которая просто будет нагружать процессор:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    while (1)
    {
        printf("I do something!\n");
    }
    return 0;
}
```

Листинг 2 – файл программы test.c

Команда компиляции и результат запуска сервера:

```
albert@DESKTOP-
700AJI4:/mnt/c/Users/User/Documents/GitHub/OS/TaskManager&ELFviewer/Netw
ork$ gcc -o task_manager task_manager.c
albert@DESKTOP-
700AJI4:/mnt/c/Users/User/Documents/GitHub/OS/TaskManager&ELFviewer/Netw
ork$ ./task_manager
Server is listening on port 8080
```

Листинг 3 – Запуск сервера

Теперь подключимся к серверу при помощи утилиты telnet

```
albert@DESKTOP-
700AJI4:/mnt/c/Users/User/Documents/GitHub/OS/TaskManager&ELFviewer/Netw
ork$ telnet 127.0.0.1 8080
Trying 127.0.0.1...
Connected to 127.0.0.1.
Escape character is '^]'.
```

Листинг 4 – подключение клиента

Введем команду list для просмотра процессов, предварительно запустив тестовую программу

```
PID PRI %CPU %MEM CMD
PID PRI %CPU %MEM CMD
1 19 0.0 0.1 /sbin/init
2 19 0.0 0.0 /init
6 19 0.0 0.0 plan9 --control-socket 6 --log-level 4 --server-fd
7 --pipe-fd 9 --log-truncate
51 20 0.0 0.2 /usr/lib/systemd/systemd-journald
96 19 0.0 0.0 /usr/lib/systemd/systemd-udevd
```

```
106
       19 0.0 0.1 /usr/lib/systemd/systemd-resolved
   107 19 0.0 0.1 /usr/lib/systemd/systemd-timesyncd
   156 19 0.0 0.0 @dbus-daemon --system --address=systemd: --nofork
--nopidfile --systemd-activation --syslog-only
   169 19 0.0 0.1 /usr/lib/systemd/systemd-logind
   175 19 0.0 0.2 /usr/libexec/wsl-pro-service -vv
   115200,38400,9600 vt220
   204 19 0.0 0.0 /usr/sbin/rsyslogd -n -iNONE
   229 19 0.0 0.2 /usr/bin/python3 /usr/share/unattended-
upgrades/unattended-upgrade-shutdown --wait-for-signal
   363 19 0.0 0.0 /init
   364 19 0.0 0.0 /init
   365 19 0.0 0.0 -bash
   366 19 0.0 0.0 /bin/login -f
   447 19 0.0 0.1 /usr/lib/systemd/systemd --user
   454 19 0.0 0.0 (sd-pam)
   468
      19 0.0 0.0 -bash
   862 19 0.0 0.0 /usr/lib/polkit-1/polkitd --no-debug
  1266 19 0.0 0.0 /init
  1267 19 0.0 0.0 /init
  1272 19 0.0 0.0 -bash
  1524 19 0.0 0.0 ./task manager
  1525 19 0.0 0.0 telnet 127.0.0.1 8080
  1529 19 0.0 0.0 /init
  1530 19 0.5 0.0 /init
  1535 19 0.1 0.0 -bash
  1555 19 4.5 0.0 ./test
  1556 19 0.0 0.0 (udev-worker)
  1557 19 0.0 0.0 (udev-worker)
  1558 19 0.0 0.0 (udev-worker)
  1559 19 0.0 0.0 (udev-worker)
  1560 19 0.0 0.0 sh -c -- ps -eo pid,pri,%cpu,%mem,cmd
  1561 19 0.0 0.0 ps -eo pid,pri,%cpu,%mem,cmd
```

Листинг 5 - вывод информации о процессах

Убьем наш тестовый процесс с PID 1555 при помощи команды kill (лист.6) и посмотрим, как отреагировала программа test.c (лист. 7)

```
kill 1555
Task 1555 terminated successfully
```

Листинг 6 - Вывод программы после программы kill

```
I do something!
I do something!
I do something!
I do something!Killed
```

Листинг 7 - Фрагмент вывода программы test

Теперь прочитаем ELF-файл init:

```
elf /init
ELF File Info:
Type: 2
Machine: 62
Version: 1
Entry point: 0x2a0bf0
```

Листинг 8 - ответ на команду elf