Preparação de Documentos Acadêmicos com LATEX Aula 04 - Criando apresentações com Beamer

Prof. Jean Paul Barddal Programa de Pós-Graduação em Informática (PPGIa) Pontifícia Universidade Católica do Paraná (PUCPR)











Animações e Transições

Agenda

- 1 Beamer
- 2 Templates
- 3 Animações e Transições
- 4 Atividades

Agenda

•00000000000000

Beamer

- 1 Beamer
- 2 Template
- 3 Animações e Transições
- 4 Atividades

Apresentações com beamer

- LATEX permite não apenas confeccionar documentos como artigos, dissertações e teses
- O pacote beamer permite criar apresentações (como esta) em LATEX
- O ambiente **frame** permite criar slides

```
1 \documentclass{beamer}
2 \title{Bem-vindo ao Beamer}
3 \author{Seu nome}
4 \institute{Sua Instituição}
5 \date{Data da Apresentação}
6 \begin{document}
7 \begin{frame}
8 \titlepage % similar ao \maketitle
9 \end{frame}
10 \end{document}
```

Divisão de apresentações

- A divisão de uma apresentação no beamer trabalha com seções (\section{}), subseções (\subsection{})) e subsubseções (\subsubsection{}))
- Os ambientes e comandos para figuras (figure) e (includegraphics) e tabelas (tabular e table) também funcionam de forma idêntica

Animações e Transições

Colunas

000000000000000

Beamer

- Para dividir um slide em colunas, é necessário usar os ambientes columns e column
- O argumento de uma coluna determina sua largura
- É comum passarmos a largura de forma proporcional ao tamanho disponível (\textwidth)

Colunas - Exemplo

```
\begin{columns}
      \begin{column}{0.3\textwidth}
          \begin{itemize}
              \item Essa coluna está limitada a 30\% da largura do slide
          \end{itemize}
      \end{column}
6
      \begin{column}{0.7\textwidth}
          \begin{itemize}
              \item Por outro lado, essa coluna ocupa 70\% da largura
                  disponível
          \end{itemize}
10
      \end{column}
11
  \end{columns}
```

Colunas - Exemplo

 Essa coluna está limitada a 30% da largura do slide

■ Por outro lado, essa coluna ocupa 70% da largura disponível

Enfatizando conteúdo

- Podemos usar \emph{} ou \alert{}
- Devo \emph{enfatizar} que este é um \alert{ponto importante}

Devo enfatizar que este é um ponto importante

Animações e Transições

- Bem como podemos usar negrito e itálico:
- 1 Um texto em \textbf{negrito} e outro em \textit{itálico}.

Um texto em **negrito** e outro em *itálico*.

- Ou usar cores:
- Algo \textcolor{green}{começa} e então \textcolor{red}{termina}.

Algo comeca e então termina.

0000000000000000

Beamer

- No beamer, figuras são automaticamente centralizadas
 - Não é necessário usar \centering ou \begin{center}...\end{center}
- Os comandos de flushright e flushleft continuam funcionando

```
\begin{figure}
    \includegraphics[width=0.2\textwidth]{imgs/cachorro.jpeg}
    \caption{Cachorro centralizado}
\end{figure}
```



Figure 1: Cachorro centralizado



```
\begin{figure}
    \begin{flushleft}
    \includegraphics[width=0.2\textwidth]{imgs/cachorro.jpeg}
    \end{flushleft}
    \caption{Cachorro do lado esquerdo}
\end{figure}
```



Figure 2: Cachorro do lado esquerdo



Reamer

```
\begin{figure}
    \begin{flushright}
    \includegraphics[width=0.2\textwidth]{imgs/cachorro.jpeg}
    \end{flushright}
    \caption{Cachorro do lado direito}
\end{figure}
```



Figure 3: Cachorro do lado direito



Tabelas

A criação de tabelas segue o mesmo formato que usamos anteriormente, isto é, usando os ambientes (tabular) e (tabular)

```
\begin{table}[]
      \centering
      \begin{tabular}{c|c}
          \hline
          Coluna A & Coluna B \\
          \hline
          19.5 & 20.6 \\
          5.5 & 10.9 \\
          \hline
      \end{tabular}
      \caption{Uma tabela}
11
      \label{tab:tabela}
  \end{table}
```

Coluna A	Coluna B
19.5	20.6
5.5	10.9

Table 1: Uma tabela

Animações e Transições

Blocos

- Dentro de apresentações beamer, também é comum termos blocos
- Blocos são, geralmente, partes enfatizadas
- Dois principais tipos: (block) e (exampleblock)

```
| \begin{block}{Titulo do Bloco}
2 Conteudo do bloco
3 \end{block}
4 \begin{exampleblock}{Titulo do
     Bloco de Exemplo}
5 Conteudo do bloco
6 \end{exampleblock}
```

Titulo do Bloco

Conteudo do bloco

Titulo do Bloco de Exemplo

Conteudo do bloco



Gráficos

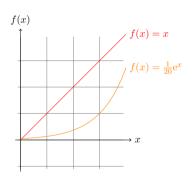
0000000000000000

Beamer

- A inserção de gráficos pode ser feita usando imagens ou pacotes como o tikz
 - Preâmbulo: \usepackage{tikz}
 - https://tikz.dev
- Não abordaremos o pacote tikz pela complexidade e tempo

Gráficos

```
begin{tikzpicture}[domain=0:4]
 \frac{\text{draw}[\text{very thin.color}=\text{gray}]}{(-0.1,-1.1)} grid (3.9,3.9);
 \frac{-}{1} (-0.2,0) — (4.2,0) node[right] {$x$};
 \frac{1}{2} \operatorname{draw}[-] (0,-1.2) - (0,4.2) \operatorname{node[above]} \{ f(x) \} 
  \draw[color=red]
                         plot (\x, \x)
                                                     node[right
          \{ f(x) = x \} ;
 \draw[color=orange] plot (\x, \{0.05*exp(\x)\}) node[right]
         \{f(x) = \frac{1}{20} \}
end{tikzpicture}
```



Agenda

- 1 Beamer
- 2 Templates
- 3 Animações e Transições
- 4 Atividades

Templates

- A confecção de apresentações em beamer requer a definição de um template
- Um template possui duas componentes: tema e jogo de cores
- Os sites abaixo podem ser úteis para esta escolha:
 - https://hartwork.org/beamer-theme-matrix/
 - https://mpetroff.net/files/beamer-theme-matrix/
 - https://www.overleaf.com/learn/latex/Beamer#Themes_and_colorthemes
- A galeria de templates do Overleaf também é bastante rica: https://www.overleaf.com/gallery/tagged/presentation



Definindo Temas e Jogos de Cores

- Para aplicar um tema e um jogo de cores à nossa apresentação, devemos usar os comandos a seguir:
 - \usetheme{...}
 - \usecolortheme{...}
- Exemplo:

```
\usetheme{Madrid}
\usecolortheme{beaver}
```

Animações e Transições

Agenda

- 3 Animações e Transições

Animações e Transições

- Apresentações em LATEX e em beamer normalmente não possuem muitas animações e transições
- Contudo, existem sim algumas opções que podemos usar para deixar nossas apresentações mais "fluídas"
- Importante: algumas opções, mais complexas, podem depender do software usado para a apresentação em si

Animações e Transições

- O comando \pause cria "pausas"
- Esse comando é comumente utilizado usando ambientes de listas (itemize). enumerate)
- Exemplo:

```
\begin{itemize}
    \item Primeiro item \pause
    \item Segundo item \pause
    \item Terceiro item
\end{itemize}
```

Animações e Transições

- Primeiro item
- Segundo item
- Terceiro item

- Primeiro item
- Segundo item

- Primeiro item
- Segundo item
- Terceiro item

Transparência

- No exemplo anterior, os elementos foram aparecendo gradativamente, contudo, todos os textos já estavam legíveis
- Podemos alterar esse comportamento modificando a transparência

```
\setbeamercovered{transparent=0}
```

A seguir, o mesmo exemplo, com transparência 0

■ Primeiro item



- Primeiro item
- Segundo item



- Primeiro item
- Segundo item
- Terceiro item



Trabalhando com *overlay*

```
1 \begin{itemize}
2   \item<1-> Aparece no slide 1 em diante
3   \item<2-> Aparece no slide 2 em diante
4   \item<3-> Aparece no slide 3 em diante
5 \end{itemize}
```

- Aparece no slide 1 em diante
- Aparece no slide 2 em diante
- Aparece no slide 3 em diante

Trabalhando com *overlay*

```
begin{itemize}

item<1-> Aparece no slide 1 em diante

item<2-> Aparece no slide 2 em diante

item<3-> Aparece no slide 3 em diante

end{itemize}
```

- Aparece no slide 1 em diante
- Aparece no slide 2 em diante
- Aparece no slide 3 em diante

Trabalhando com *overlay*

```
begin{itemize}

item<1-> Aparece no slide 1 em diante

item<2-> Aparece no slide 2 em diante

item<3-> Aparece no slide 3 em diante

end{itemize}
```

- Aparece no slide 1 em diante
- Aparece no slide 2 em diante
- Aparece no slide 3 em diante

Overlays com enumerate

```
begin{enumerate}

item<1-> Passo \#1

item<2-> Passo \#2

item<3-> Passo \#3

end{enumerate}
```

- 1 Passo #1
- 2 Passo #2
- 3 Passo #3

Overlays com enumerate

```
begin{enumerate}

item<1-> Passo \#1

item<2-> Passo \#2

item<3-> Passo \#3

end{enumerate}
```

- 1 Passo #1
- 2 Passo #2
- 3 Passo #3

Overlays com enumerate

```
begin{enumerate}

item<1-> Passo \#1

item<2-> Passo \#2

item<3-> Passo \#3

end{enumerate}
```

- 1 Passo #1
- 2 Passo #2
- 3 Passo #3

Usando only para controles complexos

```
\begin{itemize}
    \item<1-> Visível no slide 1: \only<1>{Olá}
    \item<2-> Visível no slide 2: \only<2>{Mundo!}
\end{itemize}
```

- Visível no slide 1: Olá

Usando only para controles complexos

```
\begin{itemize}
    \item<1-> Visível no slide 1: \only<1>{0lá}
    \item<2-> Visível no slide 2: \only<2>{Mundo!}
\end{itemize}
```

- Visível no slide 1:
- Visível no slide 2: Mundo!



Trabalhando com transparência



Exemplo: \transfade

Slide com (\transfade)



Exemplo: \transblindshorizontal

Slide com (\transblindshorizontal)



Animações e Transições

Exemplo: \transblindsvertical

Slide com (\transblindsvertical)



Exemplo: \transboxin

Slide com (\transboxin)



Exemplo: \transboxout

Slide com \transboxout



Exemplo: \transdissolve

Slide com (\transdissolve)



Exemplo: \transglitter

Slide com (\transglitter)



Exemplo: \transsplithorizontalin

Slide com (\transsplithorizontalin)



Exemplo: \transsplithorizontalout

Slide com (\transsplithorizontalout)



Exemplo: \transsplitverticalin

Slide com (\transsplitverticalin)



Exemplo: \transsplitverticalout

Slide com (\transsplitverticalout)



Exemplo: \transwipe



Exemplo com duração

Slide com (\transfade) e (\transduration{1})



Considerações

- As animações funcionam com vários leitores de PDF
- No macOS, as transições não funcionam no:
 - Preview
 - Adobe Reader
- E durante testes, funcionaram apenas no Foxit Reader

Animações e Transições

Agenda

- 1 Beame
- 2 Templates
- 3 Animações e Transições
- 4 Atividades

Atividade #1

■ Considerando o arquivo [LaTeX] Execício.zip, preparar o mesmo conteúdo usando o template básico ou um template de sua escolha (periódico, conferência, TCC, etc)

Atividade #2

- Preparar uma apresentação usando (beamer) (aula, apresentação, etc)
- A apresentação deve conter, ao menos:
 - Secões, subsecões
 - Tabelas
 - **Figuras**
 - Colunas
 - Desafio: referências